

INFO CITY

Здравствуй, Cortana! 60-63 ←

И другие новинки
в Windows Phone 8.1

Компания AZTS
получила статус
HP Gold Partner PPS HW

Oracle
CloudWorld 2014

IFA 2014:
Место встречи - Берлин

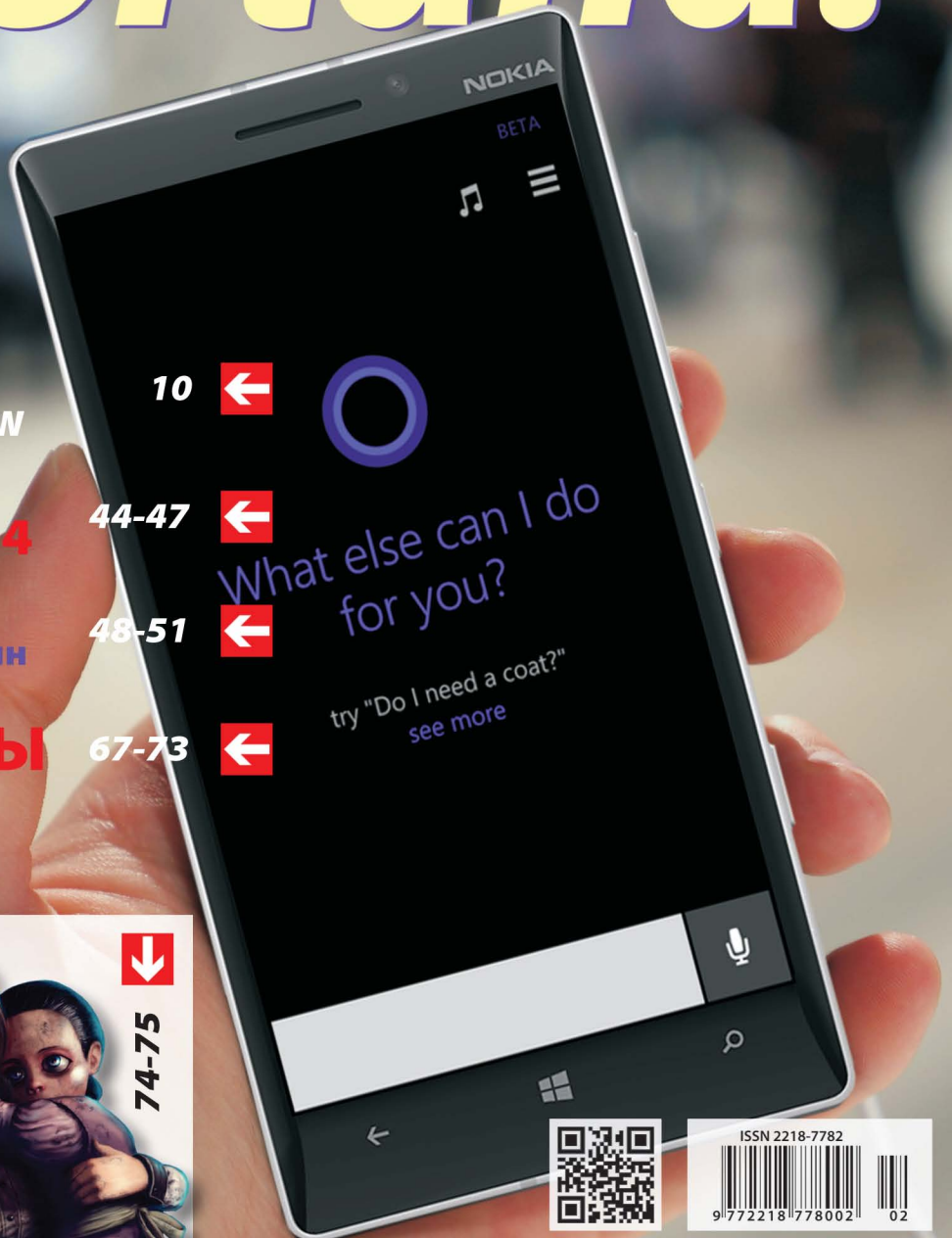
**В кинотеатр
на премьеру... ИГРЫ**

10 ←

44-47 ←

48-51 ←

67-73 ←



74-75

Жирная точка
в незабываемой
серии



ISSN 2218-7782



9 772218 1778002 02

MESSI

Samsung powered by GALAXY S5



 *9494
www.integralplus.az

 facebook.com/SamsungAzerbaijan



Откройте для себя силу единой сети



Мобильное Решение HP FlexNetwork

Поставьте последовательную работу пользователей посредством единой проводной и беспроводной сетевой инфраструктуры. Построенное на модульной платформе управления ресурсами HP Intelligent Management Center, которая обеспечивает комплексное управление всей сетью, Мобильное Решение HP FlexNetwork представляет следующие возможности:

- Улучшенная Масштабируемость и Производительность
- Единый Доступ
- Оптимизированная Беспроводная Связь
- Надежная Система Безопасности

Получить больше информации
можно на сайте www.bestel.az
или по телефону +99412 541 47 47

bestel

ул. Уейра Баджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Алашкоря, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "August City".
Тел: (+99412) 428 55 28

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Вндади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
ул. Самеда Вургуча, 22. Тел: (+99412) 498 18 98
ул. 28 Марч, 46. Тел: (+99412) 493 36 46



© Copyright 2013 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые наложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакторские и другие ошибки в данном документе.

Contents

→ 4 причины, по которым Microsoft стала новой компанией **5**

News / Azerbaijan **4, 6, 8, 10**

News / Mobile Operators



12-13

News / World **14, 16, 18, 20**

Mobility

Sony Xperia Z2 Tablet **22-23**



Смартфон, который думает, что он камера
Samsung GALAXY K zoom

24-25

Sharp Aquos Xx 3045H **27**

Samsung Galaxy Tab 4 **28**

Nokia Lumia 930 **29**

Philips Xenium W6610 **30**

Digital Photo

Pentax 645Z **34**



Nikon 1 J4

35

Leica T Type 701 **36**

Lytro Illum **37**

Notebooks

Intel Education **38**

Dell Latitude Rugged Extreme **39**

Peripherals

Samsung MultiXpress K2200 и K2200ND **40**



The Mini Mobile Robotic Printer

41

HP Officejet Enterprise Color MFP X585 и HP Officejet Enterprise Color X555 **42**

Logitech G502 Proteus Core **43**

Caspian Telecoms 2014



Встреча специалистов телекоммуникационного рынка на берегу Босфора

52-55

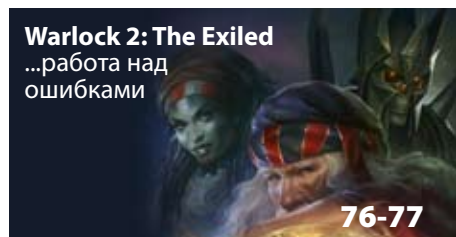
Smart City

Город будущего: инициатива CityNext от Microsoft **56-58**

LifeHack

Как увеличить время автономной работы устройства на платформе iOS **64-65**

Games



Warlock 2: The Exiled
...работа над ошибками

76-77

Story

TimeLine GSM **78-79**



№5(79)/май 2014

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Теймур Наджафов
e-mail: tn@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 564-48-96,
(+99412) 564-63-45

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

Elitapress (+99412) 421-79-67

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

АВИСТА (+99412) 494-83-53,
(+99412) 497-12-13

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики. Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере



AZTS

Azerbaijan Technology Solutions

www.azts.az



+994 12 537 22 16

**Профессиональный
сервисный
центр HP
в Азербайджане!**



Адрес: Баку, Az1106,
проспект Н.Нариманова, 57/24
E-mail: info@azts.az

В Баку прошел конкурс «Capture the Flag»

9 апреля в рамках проекта Hackathon Azerbaijan был проведен финал конкурса «Capture the Flag» при поддержке Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, Центра электронной безопасности, Парка Высоких Технологий, Азербайджанского союза студентов и молодежи, компаний R.I.S.K. и Delta Telecom. В конкурсе были затронуты вопросы кибербезопасности. Финаль-



ное мероприятие открыл руководитель проекта Hackathon Azerbaijan Рашад Алиев, который выступил со специальной презентацией. Рашад Алиев упомянул, что это уже седьмой конкурс, проводимый в рамках проекта Hackathon Azerbaijan. Он также отметил, что для участников конкурс стал хорошим практическим испытанием знаний. Напомним, что конкурс был разделен на следующие темы:

- Развлекательное задание.
- Creack the Box (CTB).
- Реверсивная инженерия.
- Стенография.
- Задание по программированию.
- Криптография.
- Web.
- Задание по сетевой инфраструктуре и протоколам.

На мероприятии также выступил заместитель министра связи и высоких технологий Эльмир Велизаде, который отметил, что подобные конкурсы способствуют развитию сферы информационной безопасности в стране и стимулируют потенциал молодежи. Директор Центра электронной безопасности Фаик Фарманов также отметил, что подобные мероприятия формируют новые профессиональные кадры, которые не встретят никаких проблем при дальнейшем трудоустройстве. Представитель главного спонсора мероприятия,

которым выступила компания R.I.S.K., Ровшан Алекперов отметил, что проект также позволяет молодежи проявить себя и показать перед известными работодателями. Отметим, что из общего списка участников конкурса удалось выделиться пяти командам:

- **1 место** заняла команда, состоящая из Арифа Шамистанлы, Рамала Хаджаталыева и Эмина Кулиева
- **2 место** - Эльхан Садигли, Озан Учар и Узеир Гусейнов
- **3 место** - Этибар Гулузаде, Джейхун Исмаилзаде и Мехман Джахангиров
- **4 место** - Фарид Ахмедов и Кянан Алиев
- **5 место** - Таги Алиев и Эльбйя Алиев

В заключение отметим, что «Capture the Flag» - это командные соревнования, целью которых является оценка умения участников атаковать и защищать компьютерные системы. Каждой команде выдается сервер с рядом предустановленных сервисов. Сервисы имеют ряд уязвимостей, намеренно введенных разработчиками. Целью конкурса является обеспечение работоспособности своих сервисов, защита собственных «флагов» и захват флагов противника.

МВД Азербайджана провело очередной рейд торговых точек по продаже компьютеров

Главный отдел по борьбе с организованной преступностью Министерства внутренних дел Азербайджанской Республики, вслед за уже ранее проведенным первым рейдом и контрольной закупкой компьютеров с предустановленным пиратским программным обеспечением провел очередную проверку среди продавцов компьютерной техники в Баку в рамках расследования случаев нарушений реселлерами авторских прав на программное обеспечение Microsoft. В результате проведенного неожиданного рейда были изъяты компьютеры и сопутствующие материалы с целью использования их в качестве доказательств при ведении уголовного расследования. «Мероприятия, проведенные Главным отделом по борьбе с организованной преступностью, подтверждают стремление государственных органов защитить наших потребителей, национальный бизнес и правообладателей от опасных последствий пиратского ПО. Мы ожидаем увеличения количества инспекций

в предстоящие месяцы», - отметил юридический представитель BSA в Азербайджане Нариман Рамазанов.

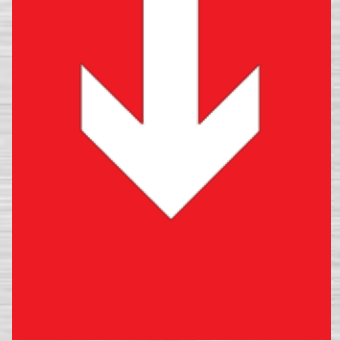
Таксофоны в Баку могут стать точками доступа Wi-Fi и местом загрузки транспортных карт

Таксофоны в Баку планируется оснастить функциями точек доступа Wi-Fi и загрузки транспортных карт. В Производственном объединении «Бакинская телефонная связь» Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики готовы рассмотреть предложения Министерства транспорта по реализации данного проекта и решить технические и организационные вопросы после получения разрешения данной структуры. «Кроме того, в универсальные таксофоны могут быть добавлены дополнительные функции, такие как предоставление интернет-доступа Wi-Fi и прием платежей», - сказали в ПО. Отметим, что ПО приступило к установке мультимедийных таксофонов на территории Баку в начале 2012 года. Оказание услуг посредством таксофонов осуществляется как с использованием монет, так и с помощью таксофонных карт оператора. Помимо этого на устройствах представлена необходимая справочная информация, коды городов и районов, а также информация по тарифам и услугам оператора. Число установленных в столице мультимедийных таксофонов составляет около 100 единиц.

Trend



4 причины, по которым Microsoft стала новой компанией



Мicrosoft сегодня - это новая компания. Безусловно, многие изменения, объявленные уже при новом генеральном директоре корпорации Сатье Наделле, были инициированы его предшественником Стивом Баллмером, но именно сейчас становится понятно, что это уже не та компания, что прежде. Она делает умные шаги в новых направлениях. Вот четыре неожиданных поступка, которые Microsoft совершила совсем недавно. И они четко показывают, что перед нами новая и улучшенная компания.

1. iPad

4 года назад Microsoft упустила колоссальную возможность стать лидером на рынке, выпустив Office для iPad. Тогда мир гораздо больше зависел от Word и других приложений Office. Если бы Microsoft просто сделала версию для iPad, пользователи планшета от Apple начали бы с ней работать, а Microsoft доминировала бы на рынке офисного программного обеспечения на iPad так же, как она когда-то доминировала на первых «Макинтошах». Но что поделаться, этот поезд уже ушел, а вот Microsoft на нем не было. Пользователи были вынуждены искать альтернативные офисные пакеты типа Google Docs, который получил совместимость с документами Office, и Apple Pages.

И вот, наконец, Сатье Наделла и команда Office представили Office для iPad. Лучше поздно, чем никогда! Главное, что новая версия Microsoft Office с Word, Excel и PowerPoint для iPad - это не какая-то «ворчливая», формальная, недоделанная или сделанная, спустя рукава, программа. Это продуманное и супернативное приложение iPad. Microsoft давно сопротивлялась тому, чтобы перенести свою дойную корову на платформу iOS. Когда же она это сделала, то пошла до конца. И что еще важно, сам характер выпуска показывает, что перед нами новая Microsoft, причем лучше прежней.

2. Творцы (Windows для Интернета вещей)

На конференции Build в апреле этого года Microsoft показала новую версию Windows, которую назвала (вы только вдумайтесь!) Windows для Интернета вещей. Понятно, что Интернет вещей - это традиционная цитадель Microsoft. Это встроенные системы плюс связь. Но в этой инициативе удивляет другое. Это не очередное предложение для гигантских корпораций, больших заводов и производителей. Это предложение для энтузиастов, самоучек и работников образования. Новая версия Windows для «вещей» предназначена для хакерской платы Galileo с чипом Quark от Intel. Она даже совместима с Arduino - микроконтроллерными платами с открытым кодом и поддержкой Linux. И это еще один показатель новой Microsoft - заинтересованной в поощрении сообществ хакеров, творцов и учителей.

3. Бесплатное ПО

Microsoft всегда требовала максимальную плату, какую мог дать рынок, а иногда и больше. Но Windows для Интернета вещей, как выясняется, будет бесплатна. Невероятно, но во время конференции Build Microsoft объявила, что Windows Phone тоже будет выдаваться производителям телефонов бесплатно, правда, только для потребительских устройств с экраном до 9" (раньше Microsoft брала с каждого устройства от 5 до 15 долларов).

4. Прозрачность (блокнот Cortana)

На конференции Build 2014 Microsoft представила виртуального помощника для Windows Phone под названием Cortana. Его можно сравнить с Apple Siri и Google Now. Cortana понимает запросы на обычном языке и реагирует ответом, действием или как-то иначе. Подобно Siri, Cortana имеет «личность». Подобно Google Now, Cortana самостоятельно показывает пользователю персонализированную информацию. Но

в отличие и от Siri, и от Google Now Cortana полностью прозрачна в части того, какой информацией о пользователе она владеет и какие функции выполняет. Эта прозрачность реализована в функции под названием «блокнот». По большому счету это документ, где хранится вся личная информация, которую знает о вас Cortana. Например, если она знает, что вашу супругу зовут Лейла, вы можете ей позвонить, просто сказав в Windows Phone: «Позвонить Лейле». Но если удалить эту информацию из блокнота, то и Cortana забудет это имя. Дело не столько в том, что у Cortana есть такая классная и уникальная функция. Дело в том, что Microsoft внедряет радикальную форму прозрачности для конечного пользователя, в чем обходит даже Google, по крайней мере, в части технологии виртуального помощника.

Если сложить все это вместе, то мы получим в сумме новую компанию, не работающую с оглядкой на прошлое и не цепляющуюся за устаревшие модели, которые больше не работают, а то и никогда не работали. Неожиданные анонсы Microsoft вселяют надежду, что корпорация может полностью восстановиться, выйти из мрачного средневековья Стива Баллмера и устремиться в будущее.



Майк Элган (Mike Elgan), журналист, блогер, автор статей для PC World, Computerworld, MacWorld, InfoWorld, ITWorld, Cult of Mac, CIO и San Francisco Chronicle. Личный сайт: elgan.com

DigiShop

НОВЫЙ
kindle
paperwhite

129 
> купить на
www.digishop.az



ULTRA начинает оказывать услуги сервисного центра в рамках программы HP ServiceOne для корпоративных заказчиков

Компания ULTRA получила статус EG Silver ServiceOne от корпорации HP, что дает возможность выйти на новый уровень оказания сервисных услуг для корпоративных клиентов. Данная специализация позволяет компании ULTRA оказывать сервисные услуги по следующему ряду продуктов HP: сетевое оборудование, системы хранения данных и серверное оборудование. Отметим, что HP ServiceOne - это ком-



плексная программа технологических услуг HP, разработанная для ведущих партнеров. Программа позволяет авторизованным партнерам предлагать и предоставлять актуальные бизнес-решения на протяжении всего жизненного цикла IT-инфраструктуры предприятия. Став партнером программы ServiceOne, компания ULTRA предложит еще более углубленные экспертные консультации, рекомендуя эффективные услуги и предоставляя доступ к глобальным ресурсам HP - преимущество, которое есть исключительно у авторизованных партнеров ServiceOne. Заказчики, в свою очередь, получают возможность повысить окупаемость инвестиций и уменьшить технические риски за счет внедрения инновационных технологических решений.

Schneider Electric представляет продукты для автоматизации и решения для повышения эффективности энергосектора Азербайджана

16 апреля 2014 года в отеле Park Inn компания Schneider Electric провела семинар для специалистов энергосектора Азербайджана. В мероприятии приняло участие более 60 представителей частных и государственных предприятий, а также университетов, которые получили возможность узнать больше о новинках в продуктовых линейках Schneider Electric. Приветствуя участников событий, президент представительства Schneider Electric в Азербайджане Амрах Текдемир отметил прогресс, которого удалось достичь Азербайджану и важность внедрения энергоэффективных методов работы для повышения прибыли предприятий и обеспечения более комфортных условий жизни для будущих поколений. Представитель офиса Schneider Electric в нашей стране Пунхан Сеидов в общих чертах рассказал о продуктах для автоматизации и решениях, доступных на локальном рынке, и поделился опытом работы Schneider Electric



с местными предприятиями на примере реализации инфраструктурных проектов. П.Сеидов отметил поддержку, которую оказывает Schneider Electric в обучении азербайджанских специалистов энергосектора, и высокий уровень сотрудничества с Азербайджанской Государственной Нефтяной Академией, Азербайджанским Государственным Техническим Университетом и Азербайджанской Государственной Морской Академией. Заместитель ректора АГНА профессор Рамиз Гасанов в своем докладе также выразил благодарность Schneider Electric за оказываемую поддержку, а в заключение мероприятия доцент АГНА Закир Гасанов с гордостью представил электрические учебные модули, созданные студентами Академии, в выставочной зоне мероприятия.

В Баку открылся Samsung Service Plaza

В Баку открылся Samsung Service Plaza - крупный фирменный центр по обслуживанию мобильных устройств компании Samsung Electronics. Расположенный на проспекте Фатали Хана Хойского, 106, эксклюзивный сервисный центр Samsung Service Plaza включает в себя 8 приемных пунктов и обширный операционный блок, оснащенный но-



вейшим технологичным оборудованием для тестирования и ремонта техники Samsung. Центр способен принимать до 200 клиентов в течение рабочего дня, в частности, благодаря комфортной зоне ожидания площадью 175 м². Команда специалистов Центра состоит из профессионалов, прошедших обучение в авторизованных сервисных центрах Кореи, России и Казахстана. Отметим, что среди Центров по авторизации бренда Samsung на Южном Кавказе бакинский имеет наивысший уровень. Получить более подробную информацию вы можете по короткому номеру *7979 или отправив запрос на электронную почту office@ssp.az.



Цифровые цветные производительные системы



Стабильное высокое качество

Ультрамелкий размер частиц и безмасляное закрепление V-тонера Canon сочетаются с усовершенствованными технологиями управления изображением, обеспечивая превосходную печать на любых носителях. Предсказуемая, единообразная цветопередача практически гарантирована на протяжении всего срока службы машины. Программное обеспечение I1 Process Control помогает получить стабильное качество и управляемую цветную цифровую печать.

Исключительная скорость и производительность

Даже при использовании носителей плотностью до 325 г/м² скорость печати составляет 71 изобр./мин. Максимальная емкость лотков составляет 10 000 листов, которые подаются из 8 различных источников. Поддержка носителей крупного формата, расширенный каталог носителей и высокая производительность при печати листов смешанного формата делают машину imagePRESS C7011 IVP идеальным вариантом для графической и корпоративной печати. Легкое изготовление отчетов, справочной документации и эффектных презентационных материалов.

Печать с высокой точностью

Технология приводки печати лицевой стороны и оборотной (IRT) Canon гарантирует исключительную точность. Усовершенствованная технология сглаживания (AST) повышает качество печати, исключая шум, возникающие при совмещении текста и сложной графики. Система эффективного разрешения обеспечивает интеллектуальную оптимизацию изображений исходя из того, как невооруженный глаз воспринимает отпечатанное.

Печатная машина imagePRESS C7011 IVP предназначена для коммерческой и корпоративной печати и предлагает превосходное качество печати, новые решения для рабочего процесса и расширенные возможности сетевой финишной обработки, повышая рентабельность ваших инвестиций.

- Качество отпечатков, сравнимое с офсетным
- Стабильные и предсказуемые результаты
- PO i1 Process Control для управления цветной цифровой печатью
- Носители плотностью до 325 г/м²
- Скорость печати до 71 изобр./мин
- Расширенные возможности финишной обработки
- Рабочий процесс EFI Fiery или CREO Color



ESET выводит мобильный антивирус на рынок Азербайджана

Международная антивирусная компания ESET вывела на азербайджанский рынок интеллектуальное решение ESET NOD32 Mobile Security для защиты смартфонов и планшетов на базе Android. Партнером проекта выступает сеть магазинов Lankon официального дилера Azercell. На 78,4% смартфонов, проданных в мире в 2013 году, была установлена операционная система Android. Это самая популяр-

шетом на Android можно приобрести и решение для его защиты - ESET NOD32 Mobile Security. Лицензия на полнофункциональную версию продукта сроком на 3 месяца стоит всего 3 маната. «Пилотный проект с сетью Lankon призван увеличить аудиторию пользователей мобильных антивирусов в Азербайджане, что в перспективе поможет снизить число пострадавших от «мобильных хакеров», а также темпы распространения вредоносного ПО», - отмечает директор по маркетингу ESET Анна Свердловва.

Оплата штрафов ПДД в Азербайджане будет доступна через платежные терминалы

Услуга по оплате штрафов за нарушение правил дорожного движения в Азербайджане будет доступна через платежные терминалы MilliON, начиная с середины текущего года. Как сообщили в компании Komtec, договоренность по коммерческой составляющей уже достигнута, и в настоящее время ведутся работы по решению технических аспектов проекта. Также в платежных терминалах MilliON станет возможным использование банковских карт, что позволит автоматически переводить деньги для оплаты услуг. Терминалы предназначены для оплаты коммунальных услуг, услуг стационарной и мобильной телефонии, интернета,

кабельного телевидения. Сейчас они принимают только наличные. В настоящее время общее число платежных терминалов по республике достигает 300. Планируется, что до конца года их число возрастет вдвое.

Trend

Обнародовано число зарегистрированных в базе данных IMEI-кодов мобильных устройств

В базе данных IMEI-кодов мобильных телефонов в Азербайджане зарегистрировано свыше 13,4 млн. мобильных телефонов. Помимо мобильных телефонов, в систему также включены устройства стандарта GSM (планшетные компьютеры, навигаторы, бытовая техника и другие). Как отмечают в Министерстве связи и высоких технологий, с момента запуска системы в эксплуатацию количество обращений об утере мобильных телефонов составило примерно 2200, и их работа в сети была пресечена. Напомним, что система регистрации IMEI-кодов была запущена в Азербайджане 1 мая 2013 года. Мобильные устройства, ввозимые на территорию республики для частного пользования, необходимо зарегистрировать в течение 30 дней. Эти правила не относятся к туристам и гостям, прибывающим в Азербайджан, мобильные телефоны которых обслуживаются в роуминге.

Trend



ная платформа, что привлекает как вендоров, так и киберпреступников. По данным вирусной лаборатории ESET, в 2013 году количество вредоносных программ, ориентированных на Android, возросло на 63%, составив до 99% известных мобильных угроз. Теперь в салонах сотовой связи Lankon вместе с новым смартфоном или план-



Улучшенная производительность, отказоустойчивость и консолидация с вашей базой данных

Серверы HP ProLiant D1980 с Microsoft® SQL Server® 2012
превышают ваши потребности при критических нагрузках.

Мощь конвергентной инфраструктуры HP уже здесь.

ULTRA
BY DESIGN



УЛ. А. РАДЖАБЛИ, 1-23 / INFO@ULTRA.AZ
+994 12-449-5555 / WWW.ULTRA.AZ



Базируются на процессорах Intel® Xeon®

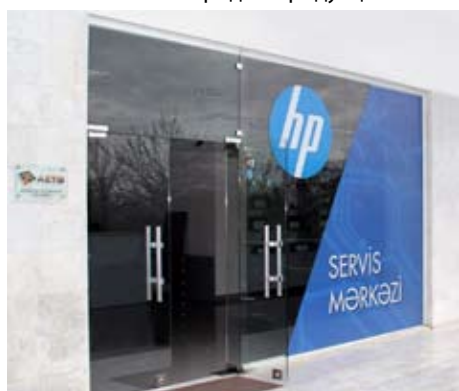


Азербайджанская компания AZTS получила статус HP Gold Partner PPS HW

Компания AZTS (Azerbaijan Technology Solutions) сообщает о получении высоко-го статуса HP Gold Partner в рамках партнерской программы HP PartnerONE на 2014 финансовый год по следующим специализациям: HP Service Centre PPS HW, HP Gold Partner PPS HW, HP Silver Partner PPS Supplies, HP PPS Service One Gold Specialist и HP Silver ServiceOne Enterprise Specialist.



Получение данного статуса подтверждает высокий уровень предоставляемых услуг в области проектирования и внедрения решений на базе оборудования и программного обеспечения HP, а также гарантирует качественную поддержку и сервисное обслуживание реализованных решений. Статус свидетельствует о высочайшей квалификации технических специалистов компании AZTS и является результатом активного сотрудничества с HP на протяжении последних лет. В 2014 году AZTS продолжит использовать конкурентные преимущества, которые HP предоставляет исключительно для авторизованных партнеров со статусом HP Gold Partner. «Мы очень дорожим доверием HP. Наши старания как в области продаж продукции HP на



рынке Азербайджана, так и в развитии сервисных услуг уже были удостоены высокими статусами партнерства, - отмечает директор компании AZTS Фархад Захидов. - Статус HP Gold Partner PPS HW демонстрирует повышенный уровень доверия к нашей компании, а также говорит о том, что мы работаем с продукцией от HP на экспертном уровне. Сегодня AZTS предлагает широкий ассортимент продуктов данного произ-

водителя, что в сочетании с самыми современными IT-решениями открывает колоссальные возможности для построения клиентом информационно-технологических комплексов и систем на базе технологий HP».

Сотрудники Microsoft Azerbaijan выступили в роли продавцов-консультантов

В рамках программы «Feet on the floor» сотрудники компании Microsoft Azerbaijan провели один рабочий день вне офиса, выступив в роли продавцов-консультантов в одном из IT-магазинов города Баку. Программа «Feet on the floor» реализуется во всем мире и



охватывает все офисы корпорации Microsoft. В рамках данной программы сотрудники Microsoft пробуют себя в роли продавцов-консультантов. У посетителей магазина была возможность напрямую обратиться к представителям компании Microsoft Azerbaijan за помощью в выборе устройства на платформе Windows, поделиться своим мнением и оставить отзывы, которые были собраны и переданы команде разработчиков. Ведь, как отметили сотрудники компании, главная цель программы - получить обратную связь от пользователей операционной системы, что невозможно сделать, находясь в офисе. Сотрудники Microsoft рассказали посетителям магазина о преимуществах и возможностях новой операционной системы Windows 8.1, знаменующей собой волну новых инновационных устройств. Многие из этих устройств с сенсорным экраном и демонстрируют вычислительную мощность, особенный дизайн и энергосбережение в разных ценовых категориях.

К участию в международном конкурсе инноваций Cisco IoT Innovation Grand Challenge приглашаются стартапы из Азербайджана

21 апреля стартовал международный конкурс инноваций в области Интернета вещей Cisco IoT Innovation Grand Challenge. Конкурс рассчитан на стартапы с высоким технологическим потенциалом, ищущие инвесторов для поддержки своих разработок. К участию приглашаются молодые предприниматели и инноваторы из разных стран мира. Три лауреата конкурса получают награды в виде безвозмездных грантов Cisco на общую

сумму в 250000 долларов. Помимо денежных призов, Cisco предоставит победителям конкурса наставничество, обучение, а также возможность воспользоваться опытом Cisco и ее партнеров. Конкурс будет проходить в три этапа. В рамках первого тура, который продлится до 1 июля 2014 года, желающие принять участие в конкурсе должны зарегистрироваться и подать заявку, состоящую из краткого описания идеи и ответа на предложенные компанией Cisco вопросы на сайте <https://iotchallenge.cisco.spigit.com>. По результатам будут отобраны 19 проектов-полуфиналистов. Затем жюри выберет 6 проектов-финалистов. В середине октября 2014 года состоится финал. Победители будут объявлены на Всемирном форуме по Интернету вещей 2014, который пройдет в Чикаго. В состав судейской комиссии конкурса войдут эксперты в области сетевых и облачных технологий, Интернета вещей, а также представители компаний-партнеров Cisco.

Авторизованный Сервис Центр Apple Теперь по двум адресам

Ул. Маммад Араз 43, бизнес-центр «English Yard», офис #5.
(012) 561 72 56 | (051) 433 0080

ТЦ «Metro Park», этаж 4, магазин iStore.
(012) 566 0159 | (051) 433 0010

Новый тариф от Bakcell: GəlirlıCİN

Вakcell представил новый тариф GəlirlıCİN, который возвращает абоненту половину ежедневно используемой суммы на следующий день. Абоненты Bakcell,



подключившиеся к данному тарифу, получают 50% от суммы, потраченной на звонки внутри страны, SMS и MMS, на следующий день в качестве бонуса и могут использовать его для звонков, отправки SMS и MMS по всем направлениям внутри страны. Срок использования бонуса, начисляемого ежедневно, составляет один день. Существующие и новые абоненты Bakcell могут присоединиться к тарифу GəlirlıCİN, набрав код *138*3#YES. Услуга предоставляется бесплатно в день покупки нового номера.

Прошел Бакинский тур Всемирного Конкурса Стартапов

18 апреля состоялся Бакинский тур Всемирного Конкурса Стартапов, организационная поддержка которому была оказана Инновационным Центром Вагата, созданным при компании Azercell

швейцарской компанией Seedstars и Азербайджанской Дипломатической Академией. В мероприятии приняли участие местные компании, стартапы и руководители проектов, которые представили свои идеи и обменялись мнениями по поводу будущих планов. Победителем данного тура стала команда стартапа MapADS. Команда получила возможность принять участие во всемирном финале, который пройдет в Женеве (Швейцария). Отметим, что Всемирный Конкурс Стартапов уже привлек к себе внимание более 600 компаний из 30 различных городов мира. Данный конкурс предназначен для проектов и компаний, которые функционируют на рынке более двух лет с прибылью до 500000 долларов.

При спонсорской поддержке Nar Mobile стартовала интеллектуальная игра «Брейн-Ринг»

При спонсорской поддержке мобильного оператора Nar Mobile началось традиционное интеллектуальное соревнование «Брейн-ринг», транслируемое в эфире AzTV. В этом году в соревновании принимает участие 29 команд, представляющих 16 регионов Азербайджана. Напомним, что интеллектуальная игра «Брейн-ринг», являющаяся в Азербайджане проектом GameTV.az, считается самой популярной интеллектуальной телевизионной игрой в странах СНГ. За игрой можно следить каждое воскресенье в 21:30 в эфире Азербайджанского государственного телевидения (AzTV).

Новая опция «Личный пакет» от Azercell

С 15 апреля абоненты оператора Azercell получили возможность создания своих индивидуальных наборов услуг мобильного интернета, SMS и



MMS. Для того, чтобы воспользоваться услугой, абоненту необходимо пройти регистрацию в личном кабинете на официальной интернет-странице Azercell по ссылке www.azercell.com/ferdipaket. После регистрации вы сможете самостоятельно определить необходимую услугу и ее предпочитаемый объем. Преимущество данного сервиса состоит также и в том, что при выборе двух или более пакетов услуг одновременно абоненту предоставляется соответствующая скидка. Также абонент может в любой момент посетить соответствующий раздел на сайте Azercell и получить подробную информацию по всем использованным услугам и операциям в рамках сервиса «Личный пакет» за последние 90 дней.

Bakcell запускает Систему управления клиентским опытом

В сотрудничестве с Huawei компания Bakcell создает новую систему оценки показателей качества обслуживания, с помощью которой будет улучшено качество предоставляемых услуг, повы-



шена операционная эффективность и степень удовлетворения клиентов. Система Huawei SmartCare предоставляет мультивендорный мониторинг качества сети в режиме реального времени E2E и анализирует среду вместе с многоаспектной оценкой голосовых услуг и услуг передачи данных. Система применяет так называемый Ключевой показатель качества, предусматривает возможность обслуживания VIP-клиентов, обеспечивает заключение договоров по уровню обслуживания с корпоративными пользователями, проводит анализ роуминга, помогает рассматривать жалобы и т.д.

Исключительное предложение по «Золотым номерам» от Azercell

Аzercell предлагает уникальную возможность, позволяющую абонентам стать обладателями «Золотых номеров». С 15 апреля все желающие могут заказать «Золотые номера» Azercell через интернет-страницу www.mysim.az/gold. Вам следует выбрать понравившийся номер и заполнить форму заказа. По-



сле этого абонент может зарегистрировать выбранный номер в центре по обслуживанию клиентов, указанному на сайте, предварительно пополнив его баланс на сумму, указанную на сайте. Отметим, что представленные на этом сайте «Золотые номера» имеют исключительно префикс 050 и начинаются с цифр 200 и 299. Кроме этого, www.mysim.az предлагает ряд удобных функций для выбора и поиска определенных номеров Azercell.

Состоялась очередная встреча представителей Nar Mobile с журналистами

Традиционная встреча с журналистами, прошедшая 16 апреля в отеле JW Marriott Absheron Baku, была посвящена достижениям первых месяцев работы



компании в текущем году. В своей вступительной речи, глава отдела по связям с общественностью и корпоративным коммуникациям компании Azerfon Нигяр Арпадарай рассказала о деятельности и корпоративных принципах оператора мобильной связи Nar Mobile, а также о всесторонней поддержке, которую компания оказывает различным социальным проектам. Затем, главный директор по информационным технологиям компании Azerfon Хайям Гасанлы представил суть стратегии информационных технологий мобильного

оператора Nar Mobile, а также о всесторонней поддержке, которую компания оказывает различным социальным проектам. Затем, главный директор по информационным технологиям компании Azerfon Хайям Гасанлы представил суть стратегии информационных технологий мобильного оператора Nar Mobile. В заключение основной части мероприятия главный директор по продажам компании Azerfon Лейла Насруллаева ответила на вопросы журналистов. Остальная часть вечера, носящая свободный, дружеский и познавательный для представителей СМИ характер, прошла в неформальной обстановке.

ния проблемы обмена трафиком между их собственными сетями. Как отметил министр связи и высоких технологий Али Аббасов, тарифы на обмен трафиком между мобильными операторами снизились в начале года. Это должно сказаться и на снижении тарифов на услуги мобильной связи, оказываемые конечному пользователю. «К сожалению, этого пока не происходит, что, как мы считаем, недопустимо, так как регулирование тарифов осуществляется на уровне Тарифного совета и Кабинета министров. Мы примем принудительные меры, используя законодательную базу, чтобы стоимость обмена трафиком между операторами соответствовала установленным правилам», - отметил Али Аббасов.

Trend

Абоненты Dövlətcell и Mediacell получают пакеты из 500 и 1500 минут от Azercell

Компания Azercell представила обновление по тарифным пакетам Dövlətcell и Mediacell. Теперь абоненты данных тарифных планов получили возможность приобрести специальные пакеты для внутрисетевых звонков. На 500-минутный пакет установлена цена в 5 манатов, а 1500-минутный пакет можно приобрести за 10 манатов. Действие данных пакетов распространяются на внутрисетевые звонки в течение текущего фактурного периода. Для того чтобы подключиться к данным опциям, необходимо отправить SMS на короткий номер 8770 со словами «500» или «1500» в соответствии с заказываемым пакетом (цена SMS составляет 1 гяпик). В течение одного фактурного периода один пакет возможно заказать всего один раз. Остаток неиспользованных минут в течение одного фактурного периода не переходит на следующий фактурный период.

Министерство связи и высоких технологий обязует мобильных операторов Азербайджана решить проблему обмена трафиком

Министерство связи и высоких технологий Азербайджанской Республики окажет давление на мобильных операторов страны для реше-

Gmail отметил 10-летний юбилей

Самый популярный в мире почтовый сервис Gmail отметил в апреле свой 10-летний юбилей. Поначалу услуга электронной почты Caribou от американской компании Google являлась закрытым проектом с регистрацией по приглашениям и была доступна довольно ограниченному кругу лиц. Но вскоре любой желающий получил возможность



обзавестись собственным аккаунтом, предлагавшим для хранения почты 1 Gb свободного пространства. Наряду с привычным HTML, некоторые компоненты Gmail использовали прототипно-ориентированный сценарный язык программирования JavaScript, что позволило исключить необходимость в перезагрузке web-страницы для выполнения различного рода действий. Сегодня Gmail считается одним из наиболее надежных web-приложений для работы с электронной почтой, а пользователям предлагается хранилище объемом в 15 Gb, удобный и простой интерфейс, высокий уровень безопасности, обеспечиваемый SSL-шифрованием по алгоритму RSA с длиной ключа не менее 2048 бит, и множество других интересных возможностей.

Amazon представила потоковую приставку Fire TV на базе Android

Fire TV от Amazon - это не простое устройство вроде Google Chromecast, а мощная платформа, которая тесно связана с экосистемой Amazon. Внутри небольшой пластиковой коробки размещен четырехъядерный процессор

и 2 Gb оперативной памяти. Новый продукт примерно втрое мощнее, чем последние подобные приставки от Roku и Apple, а его небольшая толщина едва позволила уместить ограниченное число портов (HDMI, оптический аудиоразъем и Ethernet). В Amazon отмечают, что новая платформа не является закрытой. Компания продвигает ее совместно с партнерами, которые предоставляют доступ к огромному количеству разнообразных материалов. На Fire TV присутствуют приложения Hulu, Netflix, YouTube, Vimeo, MLB.tv и NBA. В наличии также приложения, которые используют другие on-line службы Amazon. Пульт дистанционного управления выглядит достаточно компактным, впрочем, Fire TV можно управлять не только кнопками, но и голосом. Играть можно при помощи пульта дистанционного управления или особого приложения для смартфона или планшета, но компания также предлагает для приставки беспроводной игровой контроллер. Устройство будет продаваться в США по цене в 40 долларов и поставляться с 1000 виртуальных монет Amazon.

Официальный релиз операционной системы Oracle Solaris 11.2

Компания Oracle выпустила новую версию операционной системы Solaris 11.2, ориентированную на использование в качестве основы для развертывания облачных сервисов. Oracle Solaris 11.2 базируется на ядре UNIX и является полноценной, глубоко интегрированной и открытой платформой, разработанной для корпоративных облачных сред крупных масштабов. Последняя версия Oracle Solaris 11.2 насчитывает более 500 нововведений, среди которых интегрированная виртуализация; поддержка программно-конфигурируемых сетей; полный набор компонентов из комплекса OpenStack; быстрый патчинг с безопасной загрузкой и архивацией; совместимость



виртуальных машин с нормативными требованиями; встроенный гипервизор для мониторинга с поддержкой Oracle Spark и x86; совместимость с предыдущими версиями. Исполнительный вице-президент Oracle Джон Фоулер отметил высокую степень интеграции с другими продуктами компании и подчеркнул, что на данном этапе развития Oracle Solaris 11.2 является собой не просто операционную систему, а полностью самодостаточную и уже укомплектованную всеми необходимыми технологиями платформу.

Apple назвала дату проведения конференции WWDC 2014

Apple определилась с датой проведения ежегодной Всемирной конференции разработчиков (Worldwide Developers Conference, WWDC), в рамках которой компания традиционно демонстрирует последние новинки собственного производства. В нынеш-



нем году это мероприятие пройдет со 2 по 6 июня в выставочном центре Moscone West в Сан-Франциско. На грядущем мероприятии Apple проведет более 100 технических семинаров с участием 1000 своих инженеров. Кроме того, в рамках церемонии Apple Design Awards будут награждены создатели лучших приложений 2013 года. В этом году ожидается анонс iOS 8 и, возможно, нескольких новых продуктов. Презентация iPhone 6 и iWatch, согласно многочисленным слухам, состоится осенью.





ADEX 2014

Azerbaijan Defence Exhibition

1-Я АЗЕРБАЙДЖАНСКАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ
**ВЫСТАВКА
ОБОРОННОЙ
ПРОМЫШЛЕННОСТИ**

11-13 СЕНТЯБРЯ 2014
БАКУ, АЗЕРБАЙДЖАН
БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

Для входа на выставку предварительная регистрация на официальном сайте выставки обязательна

www.adex2014.com



ПОДДЕРЖКА



МИНИСТЕРСТВО ОБОРОНЫ
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ



МИНИСТЕРСТВО
ОБОРОННОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПАРТНЕР



Тел.: +99412 404 10 00; Факс: +99412 404 10 01
E-mail: adex@iteca.az

Sony представила наушники с поддержкой звука 9.1

Компания Sony анонсировала беспроводные наушники MDR-HW700DS, в которых реализована поддержка объемного звука в формате 9.1. Персональная аудиосистема располагает несколькими режимами работы для отдельно взятых ситуаций. Режим «Кино» обеспечивает слушателю полное погружение в реальность по ту сторону экрана. Есть и голосовой режим, когда человеческая речь становится максимально разборчивой. Как уточняет производитель, для максимального качества звука при передаче многоканального сигнала по беспроводному каналу он транслируется в несжатом виде. Конфигурация источников звука на наушниках Sony MDR-HW700DS повторяет классическую схему 5.1, но для более достоверного эффекта присутствия добавлены две пары окружающих динамиков в трех измерениях. Звук на трансмиттер передается через HDMI, после чего транслируется в диапазонах 2,4 и 5 GHz. Максимальный радиус действия наушников составляет 30 метров.

Плата за роуминг в Евросоюзе будет отменена к концу 2015 года

Европейский парламент проголосовал за отмену межгосударственного роуминга в Евросоюзе. Операторы связи прекратят взимать плату за соответствующую услугу к концу 2015 года.



Как отметила вице-президент Еврокомиссии Нейли Кроес, действующие правила фактически создают барьеры для абонентов и оборачиваются лишними расходами. Согласно статистике, 94% людей, выезжающих за пределы своего государства в другие страны ЕС, ограничивают работу со многими сервисами, в том числе и с социальными сетями, из-за высоких роуминговых тарифов, приблизительно 47% абонентов вообще не решаются использовать мобильный интернет в других европейских странах, а 25% и вовсе отключают свой сотовый аппарат в поездках. Отмена платы за роуминг затронет все 28 стран Европейского союза. Предполагается, что это оживит телекоммуникационный рынок, который сейчас теряет около 300 млн. пользователей из-за роуминга в еврозоне.

Microsoft представила Windows для автомобилей

На прошедшей конференции разработчиков BUILD 2014 корпорация Microsoft представила собственное видение будущего информационно-развлекательных систем для автомобилей. Концепция напоминает Apple CarPlay и отображает через встроенную в машину мультимедийную систему экран мобильного Windows-устройства, которое определяет подключение, оптимизирует интерфейс и делает доступными только совместимые приложения. При этом пользователи могут управлять непосредственно с устройства или через сенсорный экран автомобиля. Про-



то тип использует предназначенный для этих целей стандарт соединения Mirrorlink, который уже используется в смартфонах Nokia под управлением Symbian и в Sony Xperia Z. В настоящее время компании Volkswagen, Honda, Toyota, и Citroen работают над автомобилями, оснащенными Mirrorlink. Также

стандарт поддерживают производители электроники для автомобилей Alpine и Pioneer.

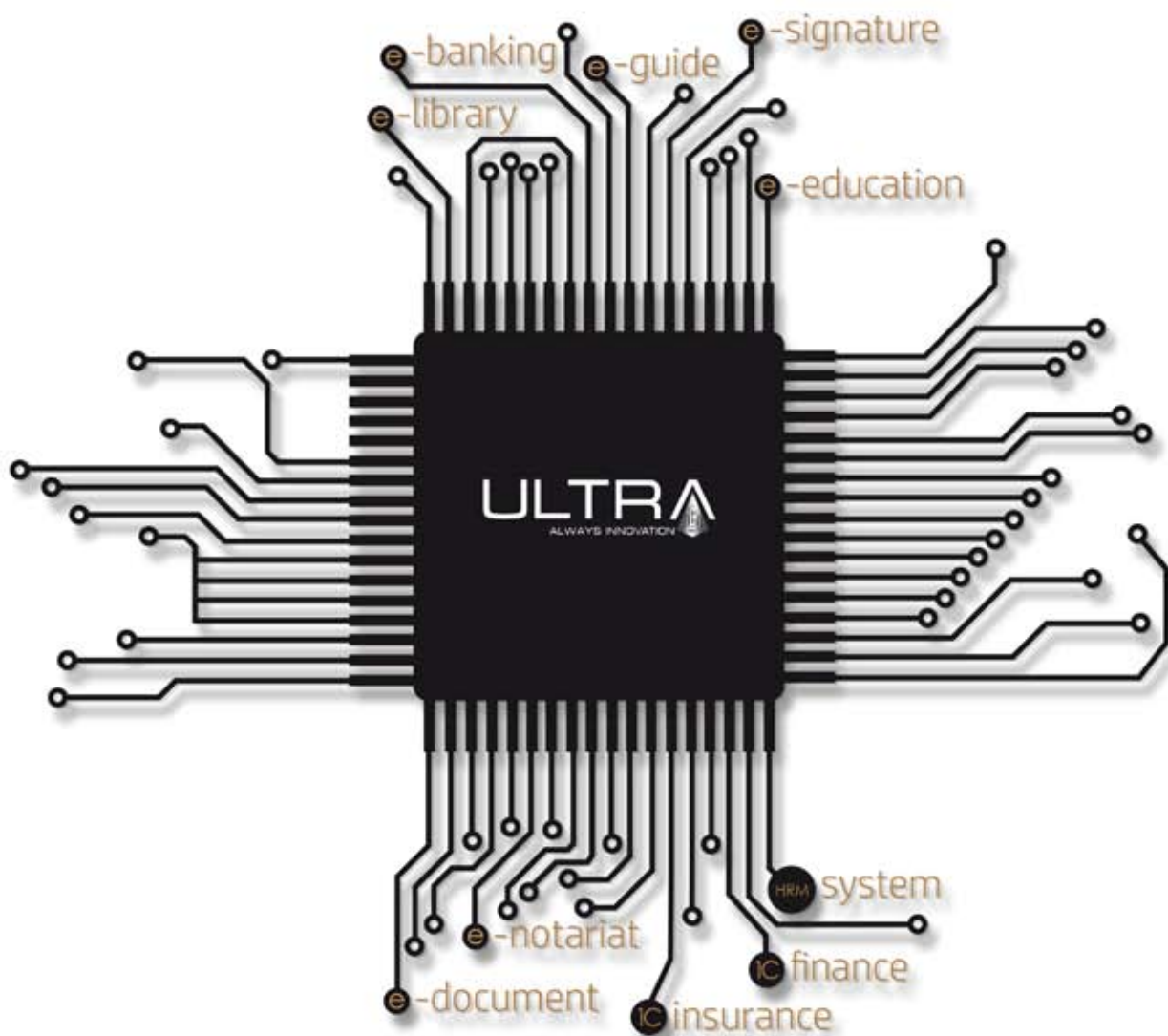
Мейнфреймы IBM отметили 50-летний юбилей

7 апреля исполнилось ровно 50 лет с момента появления универсальной компьютерной системы IBM System/360, положившей начало истории мейнфреймов. 50 лет назад такие системы были не просто самыми большими компьютерами, они были единственными существующими компьютерами, и лишь некоторые предприятия могли позволить себе их приобретение. В 60-х годах прошлого века ход истории вычислительной техники значительно изменился, когда производители мейнфреймов начали стандартизацию аппаратного и программного обеспечения. И именно появление IBM System/360 (или S/360) в 1964 году дало начало истории мейнфреймов в их традиционном понимании. S/360 стал первым компьютером, использовавшим микрокод для реализации многих машинных инструкций, в отличие от систем, в которых все машинные инструкции были реализо-



HIGH TECHNOLOGIES COMPANY

www.ultra.az



TV monitors



Tablets



Notebooks

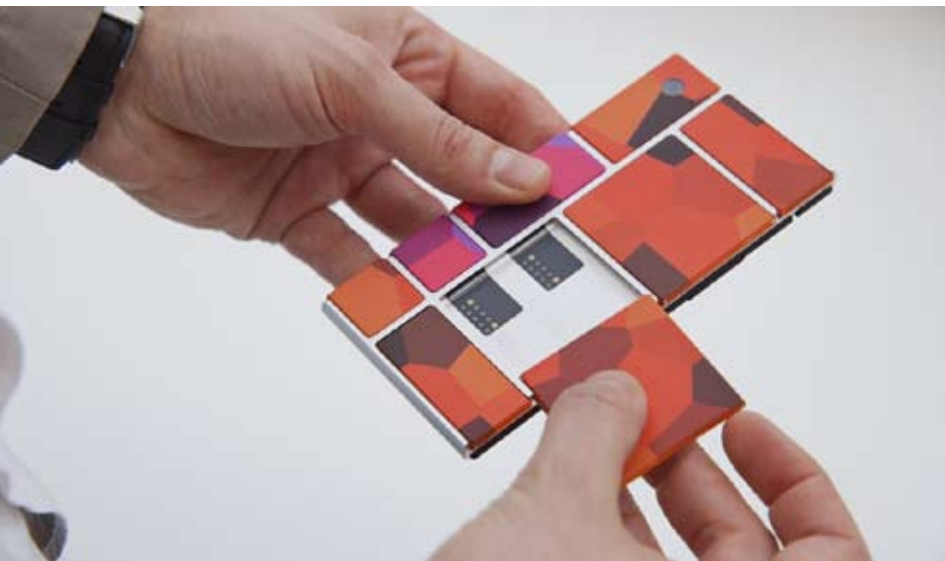


Computers

NEXUS® Azerbaijan Product
www.nexus.az

Google продемонстрировала прототип смартфона Ara и выпустила Project Ara Module Developers Kit

В апреле Google организовала закрытую конференцию, на которой был показан очередной прототип смартфона Ara. Данный прототип пока находится еще на самых ранних стадиях разработки, и до выпуска готового продукта еще пройдет немало времени, но он уже дает возможность понять, что нас ожидает в следующем году, когда



созданные в рамках Google Project Ara гаджеты должны появиться на рынке. Мобильное устройство состоит из металлического эндоскелета, который выступает в роли несущего каркаса, в пазы которого вставляются сменные модули. Данные плитки-модули содержат аппаратные компоненты, необходимые для нормальной работы смартфона, в числе которых процессор, оперативная память, чипы Wi-Fi и сотовой связи, а также сенсорный дисплей, аккумуляторная батарея и многое другое, включая камеру, динамики и модули памяти. Сами модули взаимодействуют в рамках единого гаджета и удерживаются на месте специальными магнитными креплениями, которые к тому же позволяют легко включать и выключать тот или иной компонент и менять их. Смартфоны Project Ara будут выпускаться в трех размерах с различным числом модулей. Выход в продажу первых модульных смартфонов состоится в начале 2015 года. Пока что трудно говорить о возможной цене новинки, но известно, что себестоимость устройства рав-

на всего 50 долларам. Также Google официально выпустила свой первый Module Developers Kit (MDK) для проекта модульного смартфона Project Ara. MDK дает более полное представление о платформе и общих принципах работы модулей смартфона.

RED представила 6K-камеру Scarlet Dragon

Компания RED, известная профессиональными камерами для кинематографа, обновила свое единственное предложение для любителей, представив камеру

RED Scarlet на сверхмощной платформе Dragon с ускоренным процессором. Цена устройства установлена на отметке в 14500 долларов. Обновленная Scarlet Dragon конструктивно ничем не отличается от одноименной камеры прошлого поколения, кроме того, что получила новый процессор для обработки изображения. Это значит, что владельцы RED Scarlet могут ограничиться только приобретением платформы Dragon. Производитель заявил о поддержке разрешения 6K (6144x3160 пикселей,



19 Мр), правда, здесь оно только номинальное, и скорости съемки 12 кадров в секунду. Зато достаточно снизить разрешение до 5K (5120x2700 точек пикселей), как частота кадров в секунду возрастает до 30. Также производитель представил беспроводной блок RedLink, предназначенный для подключения камер от RED к смартфонам или планшетами. При помощи поставляемого в комплекте бесплатного приложения блок позволяет управлять камерой и следить за всеми ключевыми параметрами. Цена блока RedLink составляет 395 долларов.

Новым генеральным директором Nokia стал Раджив Сури

Компания Nokia назвала имя нового генерального директора, а также объявила о запуске программы оптимизации капитала, увеличенного после закрытия сделки с Microsoft. Начиная с 1 мая, Nokia руководит Раджив Сури, который прежде возглавлял подразделение Nokia Solutions and Networks, ответственное за разработку и продажу телекоммуникационного оборудования. Новому CEO полномочия передал Ристо Сииласмаа, который являлся



временным гендиректором компании, осенью 2013 года, когда было объявлено о продаже подразделения Devices & Services корпорации Microsoft. Раджив Сури начал работу в Nokia в 1995 году. С тех пор он сменил несколько высокопоставленных позиций, а в 2009 году возглавил телекоммуникационное направление. Под его руководством штат Nokia Solutions and Networks (прежнее название Nokia Siemens Networks) был сокращен на 25000 рабочих мест, снижены операционные расходы на 1,5 млрд. евро и упразднены нерентабельные направления.



NETTY 2014
www.netty.az

Milli İnternet Mükafatı
Национальная интернет премия

Официальная поддержка:



Генеральный партнер:



Партнеры:



Информационная поддержка:



Партнер по информационной безопасности:



Microsoft завершила сделку по приобретению мобильного подразделения Nokia

Мicrosoft объявила о завершении сделки по приобретению подразделения Devices & Services компании Nokia. О намерении приобрести мобильный бизнес и сервисы финской компании корпорация объявила 3 сентября 2013 года. Сделка была сразу одобрена акционерами обеих компаний, однако на утверждение соответствующими органами государственного регулирования по всему миру потребовалось время, так как в некоторых странах высказыва-



лись опасения по поводу возможного роста лицензионных выплат обоим участникам. Завершение сделки стало первым шагом на пути интеграции бизнеса. Расширенное подразделение Microsoft Devices Group возглавит в качестве исполнительного вице-президента Стивен Элоп, бывший президент и генеральный директор Nokia. Это подразделение объединит выпуск смартфонов и планшетов Lumia, мобильных телефонов Nokia, игровых консолей Xbox, планшетов Surface, продуктов и аксессуаров Perceptive Pixel (PPI). В состав

Microsoft войдут высококвалифицированные сотрудники более 130 объектов, расположенных в 50 странах по всему миру. Также следует отметить, что в соответствии с условиями сделки Microsoft принимает на себя гарантийные обязательства перед существующими клиентами Nokia в отношении данного момента устройств.

IBM представила новые системы PowerSystems

Компания IBM представила новые серверы PowerSystems, которые базируются на открытой серверной платформе и позволяют обрабатывать огромные объемы данных на высокой скорости. Также IBM опубликовала детальные технические спецификации для процессора POWER8, приглашая разработчиков к сотрудничеству в рамках OpenPOWER Foundation. Новые серверы IBM PowerSystems базируются на технологии POWER8 и созданы для задач обработки больших данных. Для создания этих систем компании потребовалось инвестировать 2,4 млрд. долларов, потратить более трех лет на разработку и привлечь сотни патентов. Новое оборудование использует процессор IBM POWER8 - кусочек кремния размером всего в 2,5 см², в который встроено более чем 4 миллиарда микроскопических транзисторов и более 17,5 километров высокоскоростного медного кабеля. В рамках консорциума OpenPOWER архитектура IBM Power предлагает вычислительную платформу, доступную для всех разработчиков. В консорциум входят 25 мировых технологических компаний. Кроме этого, с 10 июня 2014 года станут доступны пять новых серверов POWER8 S Class, включая 2 системы, работающие только на базе Linux: PowerSystems S812L

и S822L. Серверы PowerSystems S814, S822 и S824 могут работать на операционных системах Linux, AIX и IBMi. Они доступны в конфигурации с 1 и 2 сокетом, а также в корпусах 2U и 4U. Начальная цена на системы составит 7973 доллара.

Raspberry Pi Compute Module

Организация Raspberry Pi Foundation представила компактную вычислительную систему Raspberry Pi Compute Module, нацеленную на разработчиков, проектирующих собственные аппаратные платформы. Отметим, что компактные компьютеры Raspberry Pi, доступные на рынке уже 2 года, пользуются большой популярностью. Они предлагаются в двух версиях: младшая



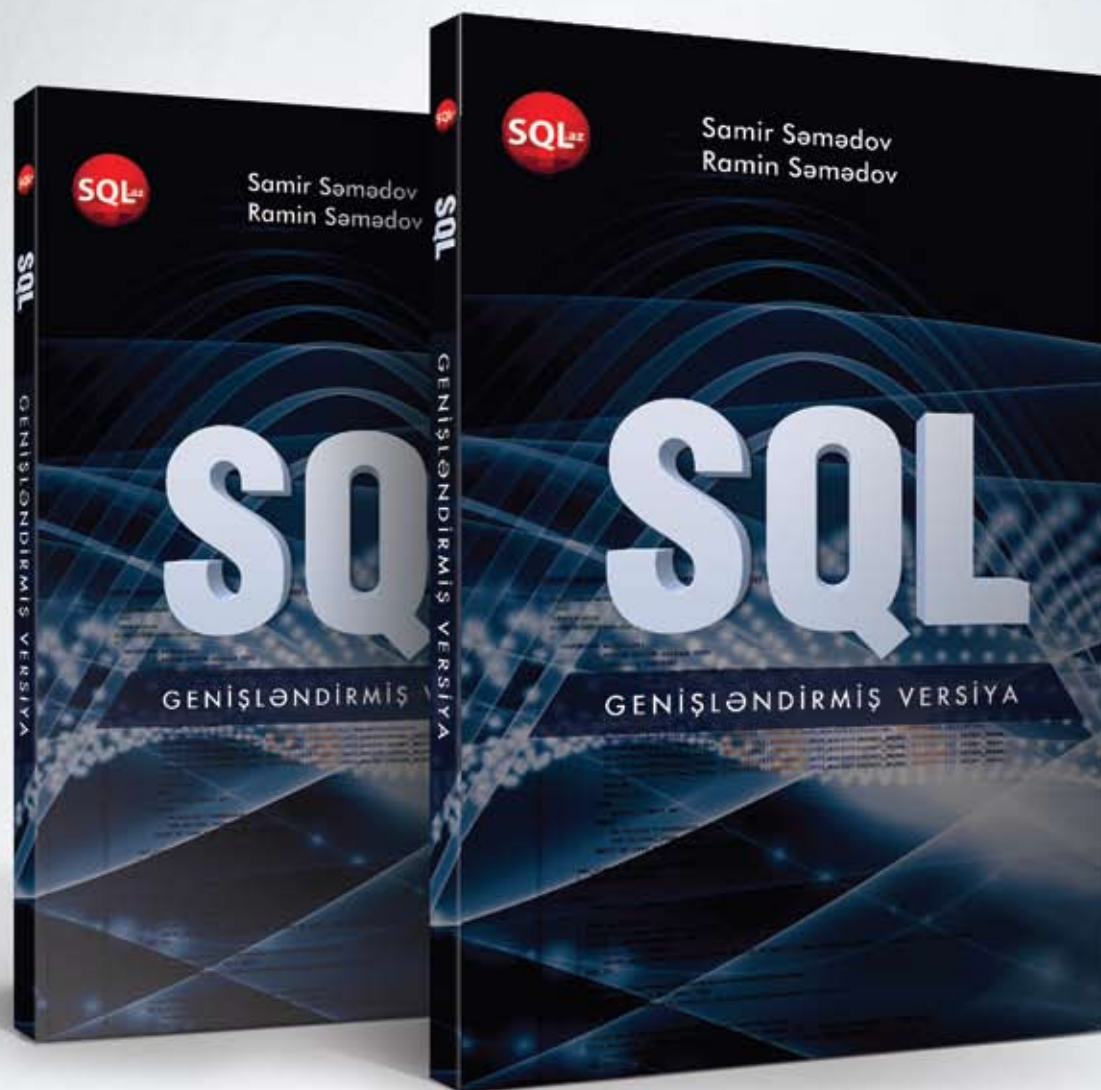
модель ценной в 25 долларов оборудована одним портом USB 2.0, а старшая ценной в 35 долларов - двумя портами USB 2.0 и контроллером Ethernet. Обе модификации снабжены 700 MHz процессором ARM, 512 Mb оперативной памяти и слотом для карты памяти формата SD. Raspberry Pi Compute Module унаследовал от мини-компьютеров процессор Broadcom BCM2835 с частотой 700 MHz и 512 Mb оперативной памяти. Присутствует также 4 Gb памяти eMMC Flash, которая заменяет карту SD. При этом Raspberry Pi Compute Module выполнен в виде платы размером 67,6x30 мм, что эквивалентно габаритам планок оперативной памяти DDR2 SODIMM для портативных компьютеров. Плата позволяет задействовать различные интерфейсы, требующиеся разработчику, через контакты коннектора. В качестве примера демонстрируется плата Compute Module IO Board с портами HDMI, USB и т.д. Поставки комплектов Raspberry Pi Compute Module и Compute Module IO Board начнутся в июне этого года. Вскоре после этого платы Raspberry Pi Compute Module станут доступны отдельно. Цена при заказе оптовыми партиями в количестве от 100 штук составит около 30 долларов.



Новая расширенная версия книги

«SQL asan yanaşma yolu»

уже в продаже в сети книжных магазинов «Ali&Nino»



Адреса магазинов где можно приобрести:

«Али и Нино»-1

Улица Зейналабдина Тагиева, 19
Тел. 493-04-12

«Али и Нино»-2

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

«Али и Нино»-3

Парк Бульвар, 1 этаж
Тел. 598-71-56

«Али и Нино»-4

пересечение ул. Физули и пр-та
Азадлыг, ТЦ 28 MALL, 4-й этаж
Тел. 499-87-19

«Али и Нино»-5

Metropark, 3-й этаж,
ул. Тебриза 44, ст. м. "Нариманов"
Тел. 514-06-65

Bookcafe Ali & Nino

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

Cafe Ali & Nino

Улица Зейналабдина Тагиева, 16/18.
Тел. 493-15-30



Цена книги 20 ₼

Sony Xperia Z2 Tablet: тоньше, чем «воздух»

До сих пор модельный ряд планшетов Sony ограничивается лишь одной моделью, выпускаемой с интервалом в один год. На место представленного в прошлом году в рамках MWC первого планшета японского производителя, которым стал Xperia Z tablet, в этом году приходит Xperia Z2 tablet. Если, конечно, не считать смартфон Xperia Z Ultra с гигантским дисплеем в 6,5" планшетом. На фоне других вендоров, которые штампуют планшеты с такой же частотой, как и смартфоны, действия Sony в этом сегменте рынка выглядят немного странно. Но если принять в расчет тот факт, что именно Sony сегодня задает тренды для остальных производителей устройств на платформе Android, то такая политика становится понятной. Ровно год назад первый планшет от Sony стал самым тонким и легким 10" планшетом в мире. Кроме великолепного дизайна и флагманской производительности, он соответствовал стандарту защиты IP58, что позволяло погружать планшет под воду. И вот, в феврале 2014 года, Sony анонсирует Xperia Z2 Tablet, который стал еще мощнее, тоньше, легче и интереснее. И снова он будет задавать тренды в отрасли, так как отодвинул на второе место по ряду параметров представленный осенью 2013 iPad Air.

Технические характеристики Sony Xperia Z2 Tablet::

- Операционная система: Android 4.4.2 KitKat;
- Стандарты сотовой связи: 3G, LTE (используется microSIM);
- Экран: 10,1" IPS емкостный multi-touch с разрешением 1920x1200 пикселей;
- Чипсет: Qualcomm Snapdragon 801, 2,3 GHz;
- Графический ускоритель: Adreno 330;
- Память: 3 Gb оперативной, 16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD XC (до 128 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0, GPS, ГЛОНАСС, NFC;
- Камеры: основная 8,1 Мр, фронтальная 2,2 Мр;
- Аккумулятор: 6000 мА/ч;
- Размеры: 266x172x6,4 мм;
- Вес: 439 гр.

Дисплей

Xperia Z2 Tablet оснащается 10,1" дисплеем с разрешением Full HD (1920x1200 пикселей) и IPS-матрицей. Плотность пикселей на дюйм равна 224 ppi. Экран покрыт стеклом с олеофобным и антибликовым покрытием. Дисплей выполнен по технологии Live Colour LED, которую Sony использует в телевизорах BRAVIA. Эта технология в сочетании с IPS-матрицей позволяет обеспечить максимальную насыщенность и четкость изображения при любых условиях освещенности. Углы обзора широкие, цветопередача хорошая. Благодаря высокому антибликовому покрытию и достаточной яркости подсветки можно работать даже при ярком освещении. Картинка не идеальная, но экран не слепнет полностью. Минимальный уровень подсветки позволяет пользоваться планшетом в темноте или слабом освещении. Автоматическая корректировка яркости оперативно подстраивается под изменения условий освещенности. Также в меню присутствует дополнительная настройка баланса белого.

Дизайн

Sony Xperia Z tablet удавалось довольно долго оставаться самым легким и тонким 10" планшетом, и именно поэтому у него почти не было конкурентов. Сегодня на рынке уже можно встретить iPad Air и целый ряд Android-устройств, которые также стали тоньше и легче, у них также сократились рамки вокруг экрана. Новый Sony Xperia Z2 Tablet также будет уже не в гордом одиночестве по весу и толщине, хотя и здесь ему практически нет равных, но одно преимущество осталось неизменным. Xperia Z2 Tablet - единственный планшет, соответствующий стандарту IP58. Его можно погружать на полчаса под воду на глубину до 1,5 метра! В планшете имеются слоты для SIM-карты и карты памяти формата microSD, закрытые единой заглушкой, 3,5 мм аудиоразъем без заглушки (как и в смартфоне Xperia Z2) и разъем microUSB. Качественные стереодинамики, которые поддерживают технологию динамического объемного звучания Front Surround и цифровую технологию подавления шума, расположены на лицевой панели планшета. На верхнем торце Xperia Z2 Tablet расположен ИК-порт. В каждой детали видны фирменные черты дизайна OmniBalance. Лицевая панель целиком укрыта защитным стеклом. В верхней части экрана по центру расположена фронтальная камера, чуть правее от нее - датчик освещенности. В правом углу находится диод уведомлений. Традиционно круглая кнопка включения и регулятор громкости расположены на левом торце планшета. На рынке доступны два цветовых варианта исполнения планшета: черный и белый.



Аппаратные характеристики

Планшет построен на той же аппаратной платформе, что и топовый смартфон Xperia Z2: четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 801 с мощным графическим чипом Adreno 330. Увеличилась рабочая частота процессора (до 2,3 GHz), как и частота графического контроллера. Теперь в планшете 3 Gb оперативной памяти. Согласно массе проведенных тестов, сейчас Xperia Z2 Tablet является самым мощным и производительным планшетом на базе операционной системы Android. Sony Xperia Z2 Tablet работает достаточно быстро, отчасти за счет практически «чистого» интерфейса Android без особых модификаций оболочки. Планшет доступен в модификациях с 16 или 32 Gb встроенной памяти. Версия с 16 Gb поставляется с модулями Wi-Fi+3G/LTE, а с 32 Gb - только с Wi-Fi. Также планшет имеет модули Bluetooth 4.0, NFC, GPS и ГЛОНАСС. При том, что планшет стал еще тоньше, емкость аккумулятора не изменилась. 6000 мАч, поддержка режима энергосбережения STAMINA. При средней загрузке планшет проработает 7-8 часов. При просмотре видео в режиме 720p на максимальной яркости и средней громкости - около 7 часов. Если смотреть видео только в формате 1080p, то время работы упадет примерно до 4 часов. В режиме чтения устройство проработает около 18 часов, а в режиме проигрывания музыки - более суток. Полная зарядка аккумулятора занимает порядка 5 часов.

Программное обеспечение

Планшет работает под управлением операционной системы Android 4.4.2, интерфейс которой был слегка переработан компанией Sony, но без радикальных изменений. Одно из самых заметных новшеств - меню со списком приложений. Списки приложений можно сортировать по нескольким критериям, искать по названию или удалять. Там же можно найти ссылки на магазины приложений Google Play и Sony Select. Xperia Z2 Tablet унаследовал от предыдущей модели меню для небольших приложений, создающее эффект многооконности. Ряд предустановленных приложений не столь велик (браузер, калькулятор и т.д.), но их число можно расширить с помощью магазина. Для прослушивания музыки используется собственное приложение Walkman а для просмотра кинофильмов - предустановленное приложение Movie. Среди остального предустановленного программного обеспечения можно выделить следующие приложения:

- What's New - создает различные подборки по интересам;
- Sony Select - позволяет вносить изменения в интерфейс, правда за деньги (темы, обои и т.д.);
- Socialife - лента для социальных сетей;
- TrackID - распознает играющий трек;
- «Дистанционное управление» - позволяет управлять различной домашней техникой. Большой выбор готовых вариантов, а также возможность ручной настройки собственного виртуального пульта;
- Файловый менеджер File Kommander, NeoReader для считывания QR-кодов, «Эскиз» для рисования, Sony PlayStation, Xperia Care и т.д.

Камеры

Фронтальная камера с разрешением в 2,1 Мр прекрасно подойдет для видеозвонков в Skype или для того, чтобы сделать популярную фотографию в стиле selfie. Основную камеру с матрицей в 8 Мр, использующую модуль Exmor RS, нельзя назвать выдающейся, но с обычными функциями она справляется вполне хорошо. К достоинствам же стоит отнести огромное количество настроек и различных фильтров, а фирменный режим Superior Auto распознает 36 наиболее распространенных съемочных ситуаций: от портретной съемки до ночных пейзажей.

Приобрести планшет Sony Xperia Z2 Tablet вы можете в магазинах города по цене в 678 манатов. Официальными поставщиками планшетов, мобильных телефонов и аксессуаров Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).



Samsung GALAXY K zoom

смартфон, который думает, что он камера

Samsung Galaxy K Zoom - это в первую очередь смартфон, и уже потом камера. Именно так позиционируют это устройство и в Samsung. Созданный на базе флагмана этого года Galaxy S5 K Zoom, конечно, толще и тяжелее, но по возможностям, которые предлагает интегрированная в устройство камера, он в разы обходит своего аппаратного донора. Новый камерофон Samsung получил сенсор с разрешением 20,7 Мр с оптической стабилизацией изображения, ксенонной вспышкой и возможностью съемки видео в формате 1080р с частотой 60 кадров в секунду. Камера также получила выдвижную систему линз из девяти элементов, которая обеспечивает 10-кратный оптический зум. Не цифровой зум, а именно оптический! Это лишний раз доказывает, что в Samsung видят очень большую перспективу в развитии линейки Zoom, в связи с чем и было принято решение о выделении этих устройств в отдельную продуктовую категорию.

Технические характеристики Samsung GALAXY K Zoom:

- Стандарты сотовой связи: EDGE/GPRS/GSM 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA 850/900/1900/2100 MHz, LTE;
- Операционная система: Android 4.4 KitKat, фирменный интерфейс TouchWiz;
- Процессор: четырехъядерный 1,3 GHz + двухъядерный 1,7 GHz;
- Память: 2 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Экран: 4,8" HD Super AMOLED с разрешением 1280x720 пикселей;
- Камера: основная 20,7 Мр, 10-кратный оптический зум, оптический стабилизатор, ксенонная вспышка, видео Full HD (1920 x 1080 /60p), фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n (2,4+5 GHz), HT40, Bluetooth 4.0 BLE, USB 2.0, NFC, A-GPS + GLONASS;
- Аккумулятор: 2430 мА/ч съемный;
- Размеры: 137,5x70,8x16,6 (20,2) мм;
- Вес: 200 гр.

Дизайн

Дизайн Galaxy K Zoom выполнен в стиле флагманского коммуникатора Galaxy S5. Это покрытая ямочками пластмасса, имитирующая ощущение от прикосновения к коже. Объектив немного выступает над поверхностью корпуса, но не слишком заметно. В самой толстой части Galaxy K Zoom имеет толщину в 20,2 мм, хотя в остальных местах этот параметр не превышает 16,6 мм. Масса изделия чуть потеряла по сравнению с предшественником, сократившись с 208 до 200 гр. В Samsung явно хотели приблизить K Zoom именно к смартфонам, и в итоге отказались от колесика зума вокруг объектива, от отверстия для штатива и от выступающей части для удобного захвата аппарата. Такие компромиссы вполне понятны. В остальном перед нами стандартный набор, включая слот для карт памяти формата microSD и съемный аккумулятор.




SAMSUNG


Камера

Но главной особенностью Samsung GALAXY K Zoom стала, конечно, камера. Производитель сохранил 10-кратный оптический зум и несколько улучшил сам модуль. Модуль получил разрешение 20,7 Мр и возможность записывать видео в формате Full HD со скоростью 60 кадров в секунду. Имеется ксенонная вспышка, оптическая стабилизация и все другие обязательные атрибуты мощного камерофона. Программный интерфейс камеры повторяет GALAXY S5, но здесь присутствует больше настроек: 28 специальных режимов, включая ручной режим, в котором можно выбирать диафрагму, выдержку и светочувствительность. Для новичков предназначен режим Pro Suggest, а для любителей selfie - Selfie Alarm. Функцию зумирования можно активировать щипком по экрану, программным клавишам или кнопками регулятора громкости. Ну и дополнительным плюсом служит то, что смартфон имеет встроенные коммуникации, такие как 3G, Wi-Fi, Bluetooth и т. д., благодаря которым все ваши фотографии и видео моментально могут оказаться в социальных сетях. Загрузить их с помощью такого аппарата - дело пары минут.

Аппаратные характеристики

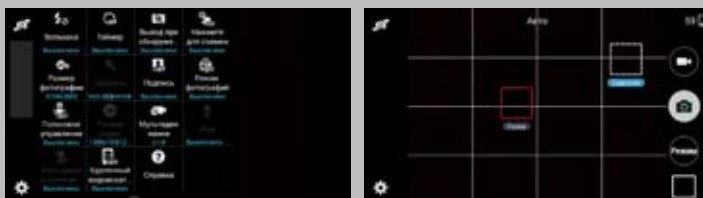
Samsung GALAXY K Zoom базируется на шестиядерном процессоре Exynos 5260: два ядра работают на максимальной частоте 1,7 GHz, а остальные четыре на частоте 1,3 GHz. Объем оперативной памяти составляет 2 Gb. В качестве элемента питания используется съемный аккумулятор емкости 2430 мА/ч. В остальном начинка Samsung GALAXY K Zoom типична для устройств среднего класса. 8 Gb встроенной памяти можно расширить с помощью карт памяти формата, есть порт USB 2.0. Но, с другой стороны, камерофон поддерживает работу в сетях четвертого поколения LTE, поддерживает последние версии Wi-Fi, Bluetooth и уже ставший популярным NFC.

Экран

Экран GALAXY K Zoom традиционно для смартфонов этого производителя использует технологию Super AMOLED. Диагональ экрана составляет 4,8", что при разрешении 1280x720 пикселей обеспечивает плотность пикселей порядка 306 ppi. При такой плотности точек уже сложно пожаловаться на четкость, проблема подсчета пикселей отходит на второй план. Контрастность экрана очень хорошая, и даже с учетом внешнего освещения экран способен удивить глубоким черным цветом, подчеркивающим объем изображения. Антибликовые свойства GALAXY K Zoom также находятся на высоком уровне. В целом, экран Samsung GALAXY K Zoom соответствует по качеству последним двум поколениям Super AMOLED, знакомым нам по GALAXY S4, S4 Zoom или S5. Если сравнивать K Zoom с другими моделями Samsung с похожими экранами, то и он имеет все шансы стать одним из фаворитов по качеству экрана.

Программное обеспечение

Samsung GALAXY K Zoom работает под управлением Android 4.4.2 KitKat с новой версией фирменного интерфейса TouchWiz, который претерпел много изменений, стал быстрее, получил новые эффекты и анимацию. Было полностью обновлено меню настроек, и теперь это единый вертикальный список с яркими большими иконками. По сравнению с GALAXY S4 Zoom заметно поменялся и интерфейс. Раздел виджетов теперь вынесен из меню в настройки главного экрана, появился новый эффект разблокировки и анимация смены рабочих столов, а в центре уведомлений появились кнопки S Finder и «Быстрое подключение». Обновлено большинство приложений, таких как «Галерея», «Плеер», «Телефон», «Сообщения» и т. д. Было существенно доработано и фитнес-приложение S Health, которое теперь учитывает сердечный ритм. Также расширена функциональность безопасности Кнох. Новый экономичный режим позволяет преобразовать картинку на экране в оттенки серого, ограничивает число доступных приложений, запрещает фоновую работу и отключает все коммуникации.



Выводы

Самым главным достоинством GALAXY K Zoom является мощный оптический зум, которого нет ни в одном смартфоне от другого производителя. Он позволяет делать интересные и довольно качественные кадры и делиться ими в социальных сетях. Можно было предположить, что это устройство получит дизайн, схожий с GALAXY S5. Корпус получился немного большим из-за оптического зума, но новинка уже гораздо больше похожа на смартфон, чем GALAXY S4 Zoom. Да и прямых конкурентов у GALAXY K Zoom на сегодняшний день нет.

Adobe Lightroom Mobile для iPad



Компания Adobe объявила о выходе Lightroom Mobile, сопутствующего приложения для настольной версии Lightroom, в пакете программ Adobe Creative Cloud. Теперь стало возможным использовать знакомые мощные инструменты Lightroom на iPad для осуществления основных операций с фотографиями с помощью новых технологий Smart Preview, освобождающих обработку профессиональных фотографий от ограничений рабочего компьютера. Как отмечают разработчики, приложение Lightroom Mobile было создано на основе производительной архитектуры хранения данных, разработанной специально для фотографий, и обеспечивает наиболее эффективный способ управления изображениями и их редактирования на настольных и мобильных устройствах, а также в интернете. Приложение Lightroom Mobile доступно в составе программы Adobe Creative Cloud Photoshop Photography Program. Фотографы получают доступ ко всем передовым возможностям Lightroom 5 и Photoshop CC на настольных устройствах, а также к приложению Lightroom Mobile на iPad. Отметим, что все владельцы полной подписки Creative Cloud и участники программы Photoshop Photography Program автоматически получают доступ к Adobe Lightroom Mobile. Приложение Lightroom Mobile уже доступно для iPad 2 или более поздних версий планшета с iOS 7 в магазине приложений Apple App Store (требуется Lightroom 5.4 для Mac или Windows).



Технические характеристики Samsung Galaxy Beam 2:

- Стандарты сотовой связи: UMTS 850/1900/2100 MHz, GSM 850/900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 4.2.2 Jelly Bean;
- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный;
- Дисплей: 4,66" TFT с разрешением 800x480 пикселей;
- Камеры: 5 Мр;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi (802.11b/g/n), Bluetooth v4.0, GPS, ГЛОНАСС;
- Аккумулятор: 2600 мА/ч;
- Размеры: 134,5x70x11,64 мм;
- Вес: 165 гр.



Samsung Galaxy Beam 2

Компания Samsung пополнила линейку смартфонов Galaxy моделью Beam 2 с операционной системой Android 4.2.2 Jelly Bean. Особенность новинки заключается в наличии встроенного пико-проектора, который располагается в верхней части корпуса. Изображение с разрешением 800x480 пикселей (формат WVGA) может формироваться на стене, потолке или проекционном экране. Аппарат оснащен 1,2 GHz четырехъядерным процессором, 1 Gb оперативной памяти и 4,66" сенсорным экраном с разрешением WVGA. Владельцы устройства могут использовать карты памяти формата microSD (до 64 Gb). Есть адаптеры Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0, модули GPS и ГЛОНАСС, а также 5 Мр камера. Вес устройства составляет 165 гр, а размеры - 134,5x70x11,64 мм. Питание обеспечивает аккумуляторная батарея емкостью 2600 мА/ч. Смартфон может работать в сетях UMTS 850/1900/2100 MHz и GSM 850/900/1800/1900 MHz. На старте Galaxy Beam 2 будет доступен только на китайском рынке, где ее распространением займется оператор China Mobile. О цене и возможных сроках начала поставок в другие регионы пока не сообщается.

Samsung Galaxy ACE Style

Это бюджетное решение, которое предлагает пользователям Android 4.4 KitKat с пользовательским интерфейсом TouchWiz Essence. Характеристики Samsung Galaxy ACE Style включают 4" WVGA-дисплей и 1,2 GHz двухъядерный процессор. Объем оперативной памяти составляет 512 Mb. Имеется поддержка Wi-Fi, Bluetooth и NFC, а на тыльной стороне аппарата, толщина которого равна 10,65 мм, присутствует 5 Мр камера с автофокусом. Пользователям предлагается 4 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD (до 64 Gb). Емкость аккумуляторной батареи составляет 1500 мА/ч.



Sharp Aquos Xh 304SH

Компания Sharp анонсировала смартфон Aquos Xh 304SH. Новинка имеет передовые технические характеристики и практически лишена боковых рамок возле дисплея (сенсорный дисплей занимает 79% фронтальной поверхности смартфона). Несмотря на то что устройство получило водо- и пыленепроницаемый алюминиевый корпус, его толщина составляет всего 9 мм. В смартфоне используется 5,2" экран IGZO с разрешением Full HD, выполненный по технологии. Аппаратная платформа построена на 2,3 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 801 и графическом ускорителе Adreno 330, оснащена 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Емкость аккумулятора составляет 2600 мА/ч. Новинка имеет 13 Мр основную и 2 Мр фронтальную камеры, модули Wi-Fi, NFC и Bluetooth 4.0, GPS, а также поддерживает работу в сетях LTE. В качестве программной платформы используется Android 4.4 KitKat. На японском рынке цена смартфона составляет порядка 700 долларов.

Технические характеристики Sharp Aquos Xh 304SH:

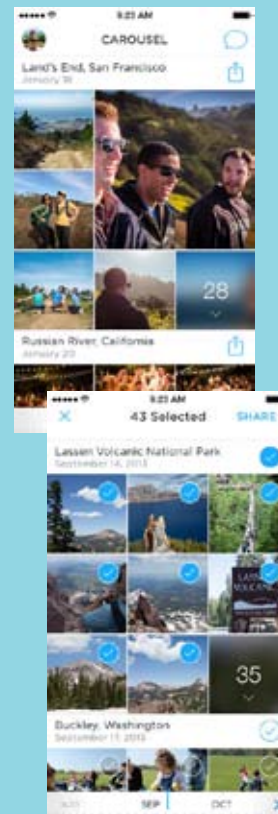
- Стандарты сотовой связи: 4G FDD-LTE 900/1700/2100 MHz, 3G W-CDMA 900/2100 MHz, AXGP 2500 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 4.4 KitKat;
- Процессор: 2,3 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 800 (MSM8974AB);
- Дисплей: 5,2" IGZO с разрешением 1920x1080 пикселей;
- Камеры: основная 13,1 Мр, фронтальная 2,1 Мр;
- Память: 2 Gb оперативной, 32 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 80.11 a/b/g/n/ac (2,4/5 GHz), Bluetooth v4.0, NFC, ИК-порт, USB, GPS;
- Прочее: цифровой TV-тюнер Full-Seg, пыле- и водонепроницаемый корпус (IPX5/IPX7);
 - Аккумулятор: 2600 мА/ч;
 - Размеры: 135x72x9 мм;
 - Вес: 137 гр.



Nokia 225 и 225 Dual SIM

В прошлом месяце было представлено два классических телефона Nokia 225 и Nokia 225 Dual SIM с двумя SIM-картами. Устройства, выполненные в форм-факторе моноблоков с аппаратной цифровой клавиатурой, получили довольно большие дисплеи диагональю 2,8" с разрешением 320x240 пикселей и 2 Мр камеры. Спецификации каждого телефона включают встроенное FM-радио с RDS, MP3-плеер, Bluetooth и слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb). Клавиатуры у аппаратов пыле- и влагозащищенные, а время работы в режиме ожидания составляет до 36 дней для Nokia 225 и до 27 дней для Nokia 225 Dual SIM. В качестве программной платформы здесь используется Series 30+.

Dropbox запустил приложение Carousel для iOS и Android



Компания Dropbox запустила новое сервисное приложение Carousel для мобильных устройств на платформе iOS и Android. Приложение занимается тем, что собирает фотографии и видео, загруженные пользователем в свой аккаунт Dropbox, и организует их по времени, дате и событию. Все новые фотографии, сделанные смартфоном, будут автоматически залиты в «облако» для создания резервной копии. Кроме того, пользователь не только сможет поделиться своим контентом с друзьями и родственниками, но и обмениваться им в частных беседах. Приложение было создано на основе разработок стартапа Sparjo, приобретенного компанией Dropbox в 2012 году. С помощью приложения или web-интерфейса у пользователей Dropbox уже была возможность просматривать фотографии и видео с разных устройств, однако, теперь процесс станет более удобным, быстрым и простым. Приложение Carousel можно загрузить бесплатно из App Store (требуется iOS 7.0 или более поздняя версия) и Google Play (требуется Android 4.0.3 или более поздняя версия).



iOS



Android

WhatsApp стал виртуальным оператором и выпустил SIM-карты



В феврале 2014 года глава компании WhatsApp Ян Коум сообщил, что сервис вскоре сможет предложить новые пути взаимодействия с операторами сотовой связи. Действительно, в результате достигнутой договоренности с немецким оператором E-Plus в продаже недавно появились SIM-карты, которые обеспечивают неограниченное общение в мессенджере WhatsApp даже с нулевой суммой на счету. Стоимость такой SIM-карты составляет 10 евро, которые вносятся на лицевой счет и могут быть потрачены абонентом на телефонные звонки, SMS и мобильный интернет. При этом пользователю предоставляется возможность вести переписку без каких-либо ограничений посредством соответствующего приложения, а интернет-трафик в таком случае также будет бесплатным. Отметим, что сам мессенджер WhatsApp бесплатен в течение года, а затем за пользование им нужно платить 99 центов в год.

Facebook поможет друзьям проследить друг за другом

Социальная сеть Facebook анонсировала мобильный сервис Nearby Friends «Друзья поблизости», в основе которого лежит технология геолокации. Новая функция уже стала доступна для владельцев смартфонов на платформах iOS и Android в США. Чуть позже обновление получат остальные пользователи. Используя GPS-систему смартфона, сервис обеспечит устойчивый поток информации о местонахождении пользователей, что позволит без труда отслеживать передвижения друг друга в реальном времени. Идея нового сервиса заключается в том, чтобы помочь виртуальным друзьям встретиться в реальной жизни, а не обмениваться бесконечными комментариями в социальной сети. Функция Nearby Friends по умолчанию будет отключена и в случае включения покажет лишь приблизительное (с точностью до 0,5 км), местонахождение пользователя. Вы сможете настроить группы друзей, с которыми планируете делиться информацией о своих передвижениях, а также указать степень открытости этих сведений. Отличие новой функции от многочисленных приложений, действующих по принципу check-in, заключается в том, что поток данных от него поступает постоянно и не требует от пользователя специальных действий. Кроме этого, Nearby Friends показывает не только тех друзей, которые находятся физически близко. Режим «Путешествия» позволит следить за людьми, находящимися в поездках и советовать им интересные места.

Samsung Galaxy Tab 4



В апреле компания Samsung Electronics представила новое поколение планшетов Galaxy Tab.

В линейку Galaxy Tab 4 вошли модели Samsung Galaxy Tab 4 10.1, Samsung Galaxy Tab 4 8.0 и Samsung Galaxy Tab 4 7.0. Самым главным изменением по сравнению с Samsung Galaxy Tab 3 стал дизайн. Планшеты стали тоньше и легче своих предшественников. Устройства оборудованы 10,1", 8" и 7" дисплеями с разрешением WXGA (1280x800 пикселей). Аппаратная начинка включает 1,2 GHz четырехъядерный процессор, 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти (планшет Samsung Galaxy Tab 4 7.0 будет также доступен с 8 Gb встроенной памяти).

Также есть слот для карт памяти формата microSD.

Планшеты представлены в версиях Wi-Fi + 3G и Wi-Fi + 3G + LTE. Работают устройства под управлением

новой операционной системы Android 4.4 KitKat. Основная камера обладает разрешением 3 Мр, а фронтальная - 1,3 Мр. Присутствуют модули Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), GPS, ГЛОНАСС и Bluetooth 4.0. Размеры и вес: 243,4x176,4x7,95 мм и 487 гр (Samsung Galaxy Tab 4 10.1), 124x210x7,95 мм и 320 гр (Samsung Galaxy Tab 4 8.0), 107,9x186,9x9 мм и 276 гр (Samsung Galaxy Tab 4 7.0). Устройства поддерживают функциональность Multi Window, которая позволяет без проблем переключаться между приложениями и окнами, а также перетаскивать контент между ними. На рынке будут доступны планшеты в белом и черном цветовых исполнениях корпуса.



Nokia Lumia 930

В преддверии завершения сделки по приобретению корпорацией Microsoft компании Nokia представила сразу несколько смартфонов, работающих под управлением обновленной версии операционной системы Windows Phone 8.1. Новым флагманским аппаратом стал Nokia Lumia 930. Модель отличается 5" сверхчувствительным экраном ClearBlack AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей (441 ppi). Устройство базируется на чипсета Qualcomm Snapdragon 800 с 2,2 GHz четырехъядерным процессором, 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Здесь используется 20 Мр камера PureView с матрицей 1/2.5" BSI, f/2.4 объективом, системой стабилизации OIS и двойной LED-вспышкой. Кроме этого, есть модули Wi-Fi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 и NFC. Емкость аккумулятора составляет 2420 мА/ч. В продажу смартфон поступит в июне по цене 599 долларов без учета налогов и сборов.

Технические характеристики Nokia Lumia 930:

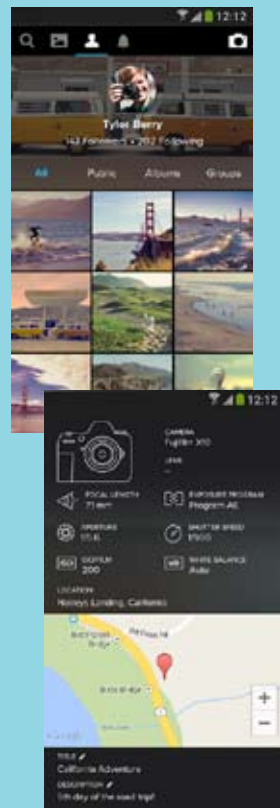
- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 МГц, UMTS/WCDMA/HSDPA 850/900/1900/2100 МГц, LTE 800/900/1800/2100/2600 МГц;
- Операционная система: Windows Phone 8.1;
- Процессор: 2,2 GHz четырехъядерный Qualcomm MSM8974 Snapdragon 800;
- Дисплей: 5" AMOLED ClearBlack с разрешением 1920x1080 пикселей;
- Камеры: основная 20Мп PureView с оптической стабилизацией изображения, автофокусом и двойной светодиодной вспышкой, фронтальная 2 Мп;
- Память: 2 Gb оперативной, 32 Gb встроенной;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.0 LE (A2DP), NFC, GPS/A-GPS, ГЛОНАСС, USB, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 2400 мА/ч;
- Размеры: 137x71x9,8 мм;
- Вес: 167 гр.

Nokia Lumia 630 и 635

Отличие этих смартфонов заключается в поддержке работы с двумя SIM-картами в модели Lumia 630 и наличии LTE-антенны у Lumia 635, что делает это устройство первым смартфоном с Windows Phone, поддерживающим работу в сетях четвертого поколения. Оба аппарата построены на платформе Qualcomm Snapdragon 400 с 1,2 GHz четырехъядерным процессором. Здесь используется 512 Мб оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD, 5 Мп камера, модули Wi-Fi и Bluetooth. 4,5" экран ClearBlack IPS LCD с разрешением FWVGA защищен Corning Gorilla Glass 3. Смартфон Nokia Lumia 630 выйдет на рынок в этом месяце по цене 159 долларов за версию с одной SIM-картой и 169 долларов за версию с двумя SIM-картами. Продажи Nokia Lumia 635 стартуют в июле по цене в 189 долларов без налогов и сборов.



Обновленный Flickr стал похож на Instagram



Компания Yahoo запустила новую версию клиента собственного популярного сервиса по хранению, обмену фотографиями для устройств под управлением Android и iOS. Обновление Flickr 3.0 привнесло в сервис множество изменений. Помимо улучшений функций шаринга через Dropbox и Google+, мобильная версия Flickr теперь получила расширенный набор фильтров и инструментов для редактирования фотографий наподобие Instagram. Кроме этого, теперь стало возможно просматривать метаданные каждой фотографии: модель фотокамеры, настройки диафрагмы и т.д. Теперь пользователи могут комментировать фотографии, ставить лайки, делиться интересными кадрами, в потоковом режиме узнавать о добавлениях, сделанных друзьями. Приложение позволяет снимать и редактировать фотографии, а также добавлять фильтры к 30-секундным видеоклипам. Был улучшен и механизм поиска. Обновленная версия Flickr для Android теперь требует наличия действующей учетной записи Yahoo (раньше это можно было сделать с помощью аккаунтов в Facebook и Google+).



iOS



Android

Facebook представил новостной сервис FB Newswire

FB Newswire

Facebook анонсировал запуск новостного сервиса FB Newswire, с помощью которого журналисты и медийные издания смогут находить, делиться и использовать новостной контент, отображающийся в социальной сети. Сервис представляет собой агрегатор новостей, которые активно обсуждаются и постятся на Facebook индивидуальными пользователями и организациями. Они включают в себя не только текстовые сообщения, но и фотографии и видео. Партнером Facebook по проекту выступает компания Storyful, отвечающая за нахождение и верификацию информации для последующего использования журналистами. Сервис доступен непосредственно на Facebook в виде отдельной страницы FB Newswire (www.facebook.com/FBNewswire). Кроме того, следить за новыми постами можно с помощью Twitter (@FBNewswire).

Philips Xenium W6610

Новый смартфон Philips Xenium W6610 получил аккумулятор емкостью 5300 мА/ч, что обеспечивает до 33 часов работы в режиме разговора или до 16 часов работы в интернете. Кнопка быстрой активации режима экономии энергии позволит добиться продолжительной автономности. Смартфон оборудован 5" дисплеем на основе матрицы IPS OGS с разрешением 540x960 пикселей, защищенный японским стеклом Asahi Glass Dragontrail II и поддержкой режима работы в перчатках. Аппаратной основой смартфона стал 1,3 GHz четырехъядерный процессор MediaTek, 1 Gb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Также смартфон получил 8 Мр основную камеру с автофокусом и вспышкой и 2 Мр фронтальную камеру. Устройство работает под управлением операционной системы Android 4.2 и предлагает возможность использования двух SIM-карт. Розничная цена смартфона составляет порядка 300 долларов.



Технические характеристики Philips Xenium W6610:

- Стандарты сотовой связи: 3G UMTS/HSPA 900/2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 4.2;
- Процессор: 1,3 GHz четырехъядерный MediaTek MT6582;
- Дисплей: 5" IPS OGS с разрешением 540x960 пикселей;
- Камеры: основная 8 Мр с автофокусом и вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v2.1, USB, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 5300 мА/ч;
- Размеры: 145,5x74,1x11,4 мм;
- Вес: 200 гр.

HP Slate 8 Pro Business

Компания HP пополнила свое портфолио еще одним компактным планшетом с 8" экраном. Планшет HP Slate 8 Pro Business ориентирован на корпоративных пользователей и продолжает линейку HP Slate 8 Pro. Устройство поддерживает беспроводное соединение NFC и функционирует под управлением Android 4.4 KitKat. Прочие характеристики HP Slate 8 Pro Business схожи с предыдущей моделью и, кроме 8" сенсорного дисплея с разрешением 1600x1200 пикселей, располагают 1,6 GHz четырехъядерным процессором NVIDIA Tegra 4, 1 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, слотом для карт памяти формата microSD, а также 8 Мр основной и 1,2 Мр фронтальной камерами. Есть порт micro-HDMI, а автономную работу в течение 11,5 часа гарантирует емкий аккумулятор. В число поддерживаемых HP Slate 8 Pro Business беспроводных технологий также входят Wi-Fi 802.11n, Bluetooth 4.0 и Miracast. Толщина планшета составляет всего 9,9 мм, а вес равен 450 гр. Цена устройства в США составляет 349 долларов.



Fly ERA Nano

Компания Fly объявила о расширении своей линейки бюджетных смартфонов. В прошлом месяце было представлено сразу три модели, работающие на платформе Android: Fly ERA Nano 3 (IQ436), Fly ERA Nano 4 (IQ4490) и Fly ERA Nano 2 (IQ239). Устройства отличаются компактным эргономичным дизайном и необходимым набором функций, отвечающих основным требованиям большинства пользователей, включая наличие поддержки работы с двумя SIM-картами.

Технические характеристики Fly ERA Nano 2:

- Стандарты сотовой связи: 3G UMTS/HSPA (21/5,76 Mbps) 900/2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 2.3;
- Процессор: 1 GHz;
- Дисплей: 3,5" TFT с разрешением 320x480 пикселей;
- Камеры: основная 2 Мр с автофокусом, фронтальная VGA;
- Память: 256 Mb оперативной, 512 Mb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v2.1, USB, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 1100 мА/ч;
- Размеры: 118,5x63x11,6 мм;
- Вес: 99,2 гр.

Технические характеристики Fly ERA Nano 3:

- Стандарты сотовой связи: 3G UMTS/HSPA (21/5,76 Mbps) 900/2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800 MHz;
- Операционная система: Android 4.1.2;
- Процессор: 1 GHz SC7710;
- Дисплей: 3,5" емкостный TFT с разрешением 320x480 пикселей;
- Камеры: основная 3,2 Мр, фронтальная VGA;
- Память: 512 Mb оперативной, 512 Mb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v2.1, USB, 3,5 мм аудиоразъем;

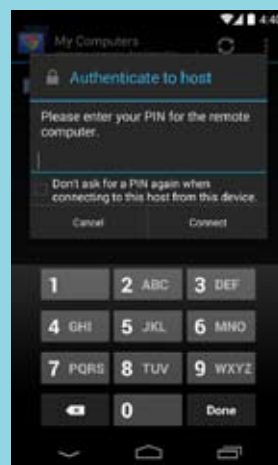
- Аккумулятор: 1500 мА/ч;
- Размеры: 115,5x60,5x12,5 мм;
- Вес: 115 гр.



Технические характеристики Fly ERA Nano 4:

- Стандарты сотовой связи: 3G UMTS/HSPA (21/5,76 Mbps) 900/2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800 MHz;
- Операционная система: Android 4.1.2;
- Процессор: 1 GHz SC7710;
- Дисплей: 4" емкостной TFT с разрешением 480x800 пикселей;
- Камеры: основная 3,2 Мр, фронтальная VGA;
- Память: 512 Mb оперативной, 512 Mb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v2.1, USB, GPS/A-GPS, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: Li-Ion, 1500 мА/ч;
- Размеры: 122x63,5x12,5 мм;
- Вес: 120 гр.

Google представил приложение для удаленного доступа к компьютеру



Компания Google выпустила приложение для удаленного доступа к компьютеру со смартфона или планшета, работающего под управлением операционной системы Android. Программа называется Chrome Remote Desktop и уже появилась в магазине Google Play. Пользователи смогут управлять персональными компьютерами с операционной системой Mac OS, Windows, Linux или Chrome OS удаленно с мобильного устройства. Для этого на компьютере также должно быть установлено приложение Chrome Remote Desktop. Приложение для iOS появится чуть позже. Отметим, что приложения удаленного администрирования позволяют получать удаленный доступ к компьютеру через интернет и управлять им в реальном времени. С их помощью можно пользоваться рабочим столом компьютера, копировать и удалять файлы, а также запускать программы.



Новый **СУПЕРМАРКЕТ**
электроники и бытовой техники

COMPLIS

у станции метро «Ази Асланов»

САМЫЕ ЛУЧШИЕ
И САМЫЕ ШИРОКИЕ
УСЛОВИЯ
ПОКУПКИ ТЕХНИКИ В КРЕДИТ

Кредит сроком до **36** месяцев
без первоначального взноса от

 **Bank Standard**

Кредит от
unibank
для владельцев
карт AIBali



Кредит от банка
YapıKredi
для владельцев
карт World



Кредит от
Bank of Baku
для владельцев
карт Bolkart



БОЛЕЕ

2000

**НАИМЕНОВАНИЙ ТОВАРОВ
ОТ ВСЕМИРНОИЗВЕСТНЫХ
ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ**

 ***7676**

**Компьютерная техника, игровые приставки,
телевизоры, цифровые фотоаппараты,
бытовая техника, холодильники и т.д.**

**Низкие цены и высочайший уровень
обслуживания!**

e-mail: shop@compus.az

• www.compus.az

Pentax 645Z

Компания Ricoh Imaging Company объявила о выпуске среднеформатной цифровой фотокамеры Pentax 645Z. Модель получила обновленный дизайн, большую CMOS-матрицу с разрешением 51,4 Мр, обеспечивая при этом мобильность и оперативность съемки не хуже, чем у малоформатных зеркальных камер.

Pentax 645Z была разработана на основе завоевавшей массу престижных наград и признаний фотографов фотокамеры Pentax 645D, которая вышла в 2010 году. Сохранив надежную влаго- и пылезащищенную конструкцию компактного корпуса, производитель оснастил камеру новой матрицей и новым графическим процессором PRIME III. Как отмечают в Pentax, площадь матрицы в 1,7 раза больше чем у полнокадровых малоформатных зеркальных фотоаппаратов. Используемый

в Pentax 645Z оптический видоискатель со стеклянной призмой в форме трапеции не только отображает примерно 98% площади кадра, его конструкция позволяет заметно уменьшить габариты корпуса. Улучшились и основные базовые характеристики фотокамеры. Камера оснащается поворотным 3,2" LCD-монитором, современной системой автофокусировки SAFOX 11 AF с 27 фокусирующими датчиками, высокоточной системой управления экспозицией, а также долговечным и надежным затвором. Pentax 645Z может записывать видео в формате Full HD и ею можно легко управлять со смартфона, планшета или компьютера посредством соединения по Wi-Fi. Также нельзя не отметить поворотный 3,2" LCD-дисплей. Ожидается, что камера поступит в продажу в июне по ориентировочной цене 8499 долларов за комплектацию body.



Sony Alpha A7s

Корпорация Sony официально представила обновленный вариант первой в мире массовой полнокадровой беззеркальной камеры Alpha A7, дебютировавшей прошлой осенью. Новинка с названием Alpha A7s (α7S) поддерживает возможность съемки видео в разрешении 4K (3840x2160 пикселей), а ее полнокадровый Exmor CMOS-сенсор с размерами 35,6x23,8 мм позволяет снимать с разрешением 12,2 Мр. Диапазон светочувствительности варьируется от 100 до 409600 единиц ISO. Поддерживается установка сменных объективов под байонет α E-mount. Для записи 4K-контента требуется внешний рекордер, при этом видео выводится с цветовой субдискретизацией 4:2:2 через порт micro-HDMI. Имеется контрастный автофокус с 25 точками и 3" LCD-дисплей на тыльной стороне, который дополняет электронный видоискатель типа XGA OLED. Камера снабжена модулями Wi-Fi 802.11b/g/n и NFC. Размеры камеры составляют 126,9x94,4x48,2 мм, а вес равен 489 гр (с батареей и картой Memory Stick PRO Duo). Продажи стартуют этим летом. Цену производитель пока не озвучил.



Nikon 1 J4

В прошлом месяце компания Nikon представила новую модель в линейке портативных системных беззеркальных фотокамер. Относительно недорогая Nikon 1 J4 получила быструю систему гибридной автофокусировки по 171 точке, 105 из которых являются точками с определением фазы. В режиме непрерывной съемки фотокамера Nikon 1 J4 снимает быстрее, чем цифровые зеркальные фотокамеры, а также отличается



минимальной задержкой при съемке. Фотокамера оснащена небольшой CMOS-матрицей с разрешением 18,4 МР формата Nikon CX (13,2x8,8 мм). Здесь реализована новая фирменная система обработки изображений EXPEED 4A. Диапазон светочувствительности варьируется от 160 до 12800 единиц ISO. Серийная съемка возможна с частотой до 20 кадров в секунду при непрерывной автофокусировке. Съемка видеороликов осуществляется в формате Full HD (соотношение сторон 16:9) с частотой 60р/30р кадров в секунду. Есть 3" сенсорный экран и встроенный модуль Wi-Fi 802.11g. Размеры камеры составляют всего 99,5x60x28,5 мм без выступающих частей, а вес - 232 гр с батареей и картой памяти. В комплект поставки фотокамеры входит новый объектив 1 NIKKOR VR 10-30mm f/3.5-5.6 PD-ZOOM. В Европе эта камера появится лишь осенью текущего года по ориентировочной цене в 589 евро.

Olympus Stylus Traveller SH-1

Новинка от Olympus под названием Stylus Traveller SH-1 получила дизайн камер серии PEN, включая вставку из искусственной кожи с алюминиевой окантовкой, оставаясь при этом довольно компактным устройством. Модель оснащена 5-осевым стабилизатором изображения, 24-кратным оптическим зумом, 16 Мр 1/2,3" BSI CMOS сенсором и производительным процессором обработки изображения TruePic VII. Объектив охватывает фокусные расстояния от 25 до 600 мм в 35 мм эквиваленте.



Камера поддерживает съемку видео с разрешением 1080р и со скоростью 60 кадров в секунду, а также серийную съемку со скоростью 11 кадров в секунду. Диагональ сенсорного дисплея составляет 3". Также камера оснащена модулем Wi-Fi. Ожидается, что Olympus Stylus SH-1 поступит в продажу уже в этом месяце в черном, белом и серебристом цветовых исполнениях корпуса. Ориентировочная цена составит 400 долларов.



Leica T Type 701

Ровно 100 лет назад была выпущена первая фотокамера Leica, но столь почтенный возраст не стал помехой дальнейшему развитию компании, которая недавно представила новую фотокамеру со сменной оптикой, обладающую самыми передовыми характеристиками и весьма стильным дизайном. Корпус первой камеры Leica в линейке беззеркальных аппаратов T-System сделан из цельного куска алюминия. Leica T Type 701 наделена матрицей формата APS-C с разрешением в 16,5 Мр, интегрированными модулями Wi-Fi и GPS, 3,7" сенсорным экраном, 16 Gb встроенной памяти и разъемом для карт памяти. Есть и специальное приложение для синхронизации камеры с устройствами, работающими под управлением мобильных операционных систем Android и iOS. В новинке применен новый тип байонета (Leica T), и она поддерживает запись видео в разрешении 1080p. На старте продаж для Leica T Type 701 будет доступна пара объективов: с фокусным расстоянием 18-56 мм и светосильный фиксированный объектив F/2.0 с фокусным расстоянием 23 мм. Кроме того, совместными усилиями Leica и Audi Design для камеры была разработана серия оригинальных аксессуаров. Цена Leica T Type 701 составит порядка 1850 долларов за комплектацию body.

Nikon Coolpix S810c

Компания Nikon объявила о выпуске новой компактной фотокамеры Coolpix S810c на базе операционной системы Android 4.2.2 Jelly Bean. Отметим, что это вторая попытка Nikon выйти на рынок камер на платформе Android (первой была Nikon Coolpix S800c). Coolpix S810c оснащена 12-кратным оптическим зумом с охватом фокусных расстояний 25-300 мм в эквиваленте 35 мм. CMOS-матрица обладает разрешением 16 Мр и обратной подсветкой, что позволяет ей создавать качественные кадры и видеоролики в формате Full HD даже в условиях слабого освещения. Встроенный модуль Wi-Fi обеспечит подключение к интернету, доступ к on-line играм и приложениям из магазина Google Play. Устройство оснащено LCD-монитором с диагональю 3,7". Увеличенный ресурс работы батареи позволяет дольше вести съемку, а процесс заряда батареи не препятствует работе камеры. Также есть модуль GPS и разъем для подключения гарнитуры. Размеры устройства составляют 113x63,5x27,5 мм (без выступающих частей), а вес равен 216 гр (с батареей и картой памяти). Ориентировочная цена Nikon Coolpix S810c составляет 350 долларов.



Lytro Illum

В 2011 году компания Lytro Inc. представила первую фотокамеру светового поля (пленоптическую камеру) Lytro, ключевой особенностью которой стала возможность настраивать фокус изображения после того, как снимок уже сделан. В устройстве Lytro был задействован комплекс микрообъективов между первичным объективом и датчиком изображения. Эта система преломляет световой поток по тысячам отдельных световых путей, которые датчик и внутренний процессор сохраняют как один файл формата .lrf. Позже пользователь может изменять фокус и реализовывать различные эффекты. Теперь Lytro Inc. анонсировала новое устройство под названием Illum. Это профессиональная камера, использующая те же принципы, что и потребительская камера светового поля. Производитель ничего не говорит о разрешении, поскольку в традиционном понимании этот термин к пленоптическим камерам нельзя применить. Вместо этого сообщается, что Illum захватывает 40 «мегалучей» вместо 11 у обычной версии Lytro. Новинка позволяет использовать оптический зум (диапазон ФР составляет 30-250 мм в 35 мм эквиваленте). Минимальная выдержка равна 1/4000 сек. Фотоаппарат Lytro Illum оборудован сенсорным дисплеем с изменяемым углом наклона и физическими органами управления. Размеры камеры составляют 86x145x166 мм, а вес равен 940 гр. В продажу Lytro Illum поступит в июле текущего года по ориентировочной цене в 1600 долларов.



Sony A3500

Компания Sony анонсировала новую камеру в семействе Alpha для начинающих фотографов - A3500 со сменными объективами оснащается большой 20,1 Мр матрицей Exmor APS HD CMOS, видеоискателем Tru-Finder со 100% охватом кадра, где выводится разнообразная дополнительная информация, включая сетку, 15 предустановленных режимов художественной обработки, таких как ретро, миниатюра, частичный цвет и другие. Основные характеристики Sony A3500 также включают в себя поддержку формата RAW и возможности записывать фото одновременно в форматах RAW и JPEG, поддержку съемки видео в формате Full HD. Есть 3" дисплей и встроенная вспышка. Размеры камеры составляют 128x90,9x84,5мм. Ориентировочная цена Sony A3500 в комплекте с объективом E18-50 мм F4-5,6 составляет порядка 500 долларов.

Intel Education

В апреле компания Intel представила универсальное устройство Intel Education 2 в 1, которое объединяет в себе преимущества мобильности планшетов, а также производительность и эргономичность мобильных персональных компьютеров, предоставляя учащимся лучшие характеристики обеих категорий устройств. Одним нажатием устройство 2 в 1 превращается из ноутбука, который школьники могут использовать для подготовки презентаций и отчетов, в планшет, который они смогут использовать во время экскурсий и внеклассных мероприятий или при сборе данных для научных проектов. Intel Education оснащен двумя камерами. Типовой дизайн Intel Education 2 в 1 создан на базе четырехъядерного процессора Intel Atom Z3740D, работает под управлением ОС Windows 8.1 и обеспечивает до 7,8 часа работы без подзарядки в режиме планшета и дополнительно более 3 часов при подключении к dock-станции. Усиленный корпус выдерживает падение с высоты до 70 см, а защита от проникновения влаги и пыли позволяет использовать устройство в школе и за ее пределами. Устройство имеет предустановленное программное обеспечение McAfee Antivirus Plus. Дизайн устройства поддерживает возможность установки увеличительной линзы, которая может использоваться с приложениями, входящими в комплект программ Intel Education Software, включая программу Intel Education Lab Camera, предоставляющую дополнительный инструмент для изучения и измерения микроскопических и макроскопических объектов. Устройство также поддерживает температурный датчик, который работает с программным обеспечением SPARKvue, а предустановленное приложение Kno позволяет школьникам и учителям получить доступ к цифровой библиотеке, включающей более 225000 книг и изданий.



Lenovo B50, G50, IdeaPad Z40/Z50

Компания Lenovo анонсировала сразу несколько новых ноутбуков, относящихся к различным сериям и охватывающих различные аудитории пользователей. Итак, в ближайшее время на рынке будут доступны модели Lenovo B50, G50, Z40 и Z50. Первая модель представляет собой портативный компьютер с диагональю экрана 15" и разрешением 1366x768 пикселей. Будут доступны модификации как с обычным, так и сенсорным дисплеем. Устройство работает под управлением операционной системы Windows 7, а аппаратная платформа базируется на процессорах Intel вплоть до Haswell Core i7. Модель Lenovo G50 может базироваться как на платформе от Intel, так и на процессоре AMD R5-M230. В качестве операционной системы здесь установлена Windows 8.1. Эта модель оснащена системой распознавания лица Lenovo VeriFace Pro. Новые ноутбуки серии Z (Z40 и Z50) представляют собой более продвинутые решения, ориентированные на бизнес-пользователей. Новинки оснащаются 14" и 15,6" дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей, web-камерами, оптическим приводом DVD, системой Dolby Home Theater, передовыми процессорами AMD и графикой R7 Radeon. Цена на модели серий B и G стартует с 399 долларов, а устройства серии Z будут стоить чуть дороже - от 579 долларов.

Dell Latitude Rugged Extreme

Компания Dell представила два новых ноутбука-трансформера Latitude 14 Rugged Extreme и Latitude 12 Rugged Extreme с вращающимися по вертикальной оси дисплеями. Корпус ноутбуков серии Dell Latitude Rugged Extreme устойчив к внешнему воздействию, а сами устройства получили независимую оценку на соответствие военным стандартам, включая способность выдерживать падение с высоты до 1,8 м, устойчивость к проникновению влаги и пыли, а также работать в опасных средах. Ноутбук Latitude 14 Rugged Extreme оснащен 14" сенсорным дисплеем, а Latitude 12 Rugged Extreme - 11,6" сенсорным дисплеем.



Ноутбуки базируются на процессорах Intel Core четвертого поколения, оснащены 16 Gb оперативной памяти и SSD емкостью до 512 Gb. В зависимости от комплектации, Latitude 14 Rugged Extreme может обладать дискретным графическим контроллером. Обе модели поддерживают основные беспроводные стандарты, включая высокоскоростной мобильный доступ в интернет и GPS. Также можно отметить герметичную клавиатуру с настраиваемой подсветкой, Full HD web-камеру со шторкой, тыльную камеру с разрешением 8 Мр и вспышку в модели Latitude 12 Rugged Extreme и т.д. Время автономной работы ноутбуков составляет 8,5 и 14 часов соответственно. Продажи ноутбуков Dell Latitude 12 Rugged Extreme и Dell Latitude 14 Rugged Extreme начнутся в III квартале текущего года по цене, стартующим с 3649 и 3499 долларов соответственно.

Microsoft начала распространение Windows 8.1 Update

 **Windows 8.1**

С 8 апреля обновление Windows 8.1 и Windows RT 8.1 стало доступно всем пользователям этой версии операционной системы. Данное обновление сделает Windows 8.1 максимально удобной для всех пользователей, независимо от типа устройств, которые они используют, а также их опыта и предпочтений. Большое внимание уделено повышению удобства при управлении мышью и клавиатурой, а не только посредством сенсорного экрана. С последним обновлением Windows 8.1 автоматически настраивает интерфейс или определяет, какой из двух способов применяется в данный момент, если речь идет об устройствах, поддерживающих все упомянутые инструменты. На компьютере без сенсорного дисплея с клавиатурой и мышью пользователь будет использовать выпадающие окна меню и инструменты закрытия приложений, а на компактном устройстве с сенсорным экраном - управление касаниями. На ноутбуке с сенсорным дисплеем будут доступны оба способа. Теперь пользователь может закреплять приложения из Магазина Windows на панели задач, а также сворачивать и закрывать их с помощью мыши. Также после обновления стали доступны привычные инструменты управления: кнопки питания и поиска. Теперь они расположены в правом верхнем углу рабочего стола. Установка обновления происходит автоматически на всех ПК с Windows 8.1 и Windows 8.1 RT, в настройках которых задан рекомендуемый параметр автоматической загрузки и установки.

Samsung MultiXpress K2200 и K2200ND

Компания Samsung Electronics объявила о старте продаж новой линейки МФУ Samsung MultiXpress K2200 и K2200ND для бизнеса. Это модели формата А3, разработанные специально для коммерческих и государственных предприятий. K2200ND отличается расширенной функциональностью, поддерживает сетевую и двустороннюю печать. Скорость печати составляет 20 стр. в минуту, а цветного сканирования - 30 изображений в минуту. Кроме того, в новинках используется фирменная технология Rendering Engine for Clean Pages (ReCP), которая оптимизирует процесс печати, повышая четкость текста и графических изображений. Оптическое разрешение составляет 1200x1200 dpi. Картридж повышенной емкости позволяет получить до 10000 отпечатков. С МФУ поставляется и приложение Easy Printer Manager, которое дает возможность упростить процесс вывода документов на печать. Пользовательский интерфейс отображает на экране необходимые детали, такие как наименование модели и IP-адрес, уровень тонера и запас бумаги в лотке подачи.



Ricoh SG 3120B SFNw

Компания Ricoh представила первое в мире МФУ, способное работать от аккумуляторной батареи. Модель Ricoh SG 3120B SFNw предназначена для использования в помещениях с нехваткой розеток электропитания или большим расстоянием между ними, например, для печати транспортных документов в удаленных необорудованных складах. Устройство может быть востребовано в рамках выездных мероприятий, а также в условиях чрезвычайных ситуаций, например, при отключении электричества. Поддержка подключения по Wi-Fi обеспечивает еще большую автономность МФУ. Ресурса батареи SG 3120B SFNw хватает, чтобы сделать 500 копий или 1000 отпечатков. МФУ оснащается двумя светодиодными зонами: индикатор отображает уровень заряда аккумулятора, а специальная подсветка выходного лотка облегчает работу в условиях темноты. С помощью разъема USB при необходимости можно зарядить ноутбук, планшет или смартфон. Многофункциональное устройство позволяет осуществлять двустороннюю печать со скоростью до 20 стр. в минуту в монохромном, и до 14 стр. в минуту в полноцветном режиме. Ricoh SG 3120B SFNw использует технологию печати быстросохнущими гелевыми чернилами Liquid Gel, благодаря которым цветные отпечатки не смазываются, являются водостойкими и устойчивыми к солнечному свету.

The Mini Mobile Robotic Printer

На ресурсе Kickstarter стартовал очень интересный проект. Инициатива под названием The Mini Mobile Robotic Printer от израильской ZUtA Labs предлагает весьма необычную концепцию печати. Если в обычном струйном или лазерном принтере бумага проходит через печатный механизм, то в данном случае будет перемещаться сам гаджет, катаясь в разных направлениях по лежащему листу и нанося на него чернила в соответствии с полученным заданием на печать. Управлять процессом можно будет через Bluetooth-соединение со смартфоном, планшета и ноутбука. Зарядка принтера будет осуществляться через порт microUSB. Скорость печати при этом составит 1,2 страницы в минуту (то есть около 40 секунд на лист формата A4), а ресурса картриджа будет достаточно для печати 1000 страниц. Поставки готовых роботов-принтеров ожидаются с января 2015 года по ориентировочной цене в 200 долларов. На начальной стадии разработчики обещают выпустить модель с одним картриджем черного цвета.



Epson WorkForce DS-860

Компания Epson представила первый потоковый документ-сканер Epson WorkForce DS-860 с нагрузкой до 6000 страниц в сутки для работы с большими объемами документации. Epson WorkForce DS-860 справится с такой нагрузкой при скорости сканирования 60 страниц в минуту для цветных и черно-белых документов формата A4 или 120 изображений в минуту при разрешении 300 dpi. WorkForce DS-860 поддерживает сканирование различных видов документации: пластиковые карты (толщиной до 1,5 мм), визитные карточки, документы формата A4 и многое другое. Сэкономить время обработки большого объема документации помогут такие функции, как ультразвуковой датчик для обнаружения слипшихся и скрепленных страниц, сортировка документов по разнообразным критериям, а также пропуск пустых страниц. Epson WorkForce DS-860, как и большинство документ-сканеров Epson, доступен в двух модификациях: с возможностью подключения по USB и в сетевой версии. Управление по сети осуществляется с помощью блока сетевого интерфейса, благодаря которому сканер можно подключать к локальной сети и выполнять сканирование в электронную почту, на FTP-сервер, в Share Point и в сетевую папку. Сканер становится доступным сразу

нескольким компьютерам в рабочей группе. Есть возможность сканирования документов в облачные хранилища данных Evernote, Google Drive, SugarSync и другие.



HP Officejet Enterprise Color MFP X585 и HP Officejet Enterprise Color X555

Компания HP представила цветные МФУ HP Officejet Enterprise Color MFP X585 и цветные принтеры HP Officejet Enterprise Color X555. Как отмечает производитель, устройства построены на базе технологии HP PageWide, испытанной в коммерческой печати, и образуют новый класс корпоративных устройств с высокой производительностью и надежностью.



Серия HP Officejet Enterprise прошла проверку на надежность, печатает вдвое быстрее при сниженной до 50% себестоимости печати страницы по сравнению с лазерными устройствами аналогичного класса. Поддерживаются новейшие прошивки HP LaserJet FutureSmart и платформа HP Open Extensibility Platform (OXP). Серия оснащена пакетом для оптимизации сканирования HP Flow, обеспечивающим быстрый доступ к оцифрованной информации, качество сканирования и обработки документов. Устройства серии HP Officejet Enterprise печатают до 70 стр. в минуту в обычном режиме.

Epson L1300 и L1800

Компания Epson представила новые устройства серии «Фабрика печати Epson» формата A3+ - четырехцветный принтер Epson L1300 и шестицветный принтер Epson L1800. Что интересно, Epson L1300 стал первым струйным принтером Epson формата A3+, печатающим без картриджей. Единственный расходный материал в этой модели - контейнеры с чернилами емкостью по 70 мл каждый. Стартовый набор включает в себя контейнеры с голубыми, пурпурными, желтыми чернилами и 2 контейнера с черными чернилами. Этого ресурса чернил хватит на то, чтобы распечатать около 5700 цветных и 7100 ч/б документов формата A4. Также Epson L1300 совмещает возможность ежедневной потоковой печати документов и печати нестандартных презентационных материалов на различных носителях, включая плотную бумагу и фотобумагу. Струйный шестицветный принтер L1800 с разрешением до 5760x1440 dpi, также использующий безкартридную систему печати, помимо стандартного набора цветов (голубого, пурпурного, желтого и черного), имеет два дополнительных оттенка: светло-голубой и светло-пурпурный, что позволяет добиться высочайшего качества фотопечати. Стартового набора чернил хватит на печать 1700 фотографий формата 10x15 см, что почти в 20 раз больше, чем предлагают аналогичные струйные принтеры других производителей.





SteelSeries Sensei Wireless

Компания SteelSeries представила беспроводную игровую мышь Sensei Wireless, которая комплектуется новой версией программного пакета SteelSeries Engine 3 с поддержкой функции CloudSync. Sensei Wireless ни в чем не уступает модели Sensei, уже завоевавшей признание как одна из лучших мышек для профессиональных игроков. Новинка имеет время отклика в 1 миллисекунду, оснащена настраиваемой подсветкой, лазерным сенсором с чувствительностью до 16400 dpi, кнопками, выдерживающими до 30 миллионов кликов, а также 8 дополнительными кнопками, настраиваемыми при помощи специального программного обеспечения. Благодаря пакету SteelSeries Engine 3 пользователи Sensei Wireless получают возможность использования «облачного» хранилища CloudSync для сохранения и загрузки всех своих настроек. Кстати, все владельцы периферийных устройств SteelSeries, совместимых со SteelSeries Engine 3, получают неограниченное пространство для хранения данных в сетевом хранилище CloudSync. Цена устройства в интернет-магазине SteelSeries Web Shop составляет 160 долларов.

Logitech G502 Proteus Core

Кеймерская мышь Logitech G502 Proteus Core совмещает в себе оптический сенсор с чувствительностью до 12000 dpi и возможность индивидуальной настройки веса и адаптации к поверхности. Proteus Core оснащена самым мощным и точным сенсором в мире, созданным по эксклюзивной технологии Logitech Delta Zero с нулевой возможностью произвольного ускорения, «залипания» и «торможения». Сенсор мыши может отслеживать движение со скоростью до 300 дюймов в секунду. Более того, сенсор калибруется в соответствии с физическими характеристиками и уровнем отражаемости игровой поверхности. Можно менять вес и баланс с помощью 3,6 гр грузов (всего до 18 гр дополнительного веса). Для более детальных настроек мыши, например, для перераспределения команд на 11 программируемых кнопках с помощью 32-битного ARM-процессора, управляющего встроенной памятью мыши, следует установить ПО Logitech Gaming Software. Для увеличения скорости, чувствительности и точности в новинку под каждой кнопкой встроены механические микропереключатели. Колесо прокрутки может работать в двух режимах, которые переключаются одним щелчком. Размеры мыши составляют 132x75x40 мм, а вес равен 168 гр. Цена Logitech G502 Proteus Core в США составляет 80 долларов.



Logitech Illuminated Living-Room Keyboard K830

Компания Logitech представила клавиатуру с подсветкой клавиш Logitech Illuminated Living-Room Keyboard K830, созданную специально для использования в гостиной и для просмотра TV. Яркость подсветки клавиатуры автоматически адаптируется к интенсивности освещения в комнате, что обеспечивает комфортную работу с ней даже в темное время суток. Управлять компьютером или телевизором с помощью этой клавиатуры можно на расстоянии до 10 метров по беспроводному соединению на частоте 2,4 GHz. Кроме клавиш, есть и сенсорная поверхность с размерами 80x52 мм, которая позволяет управлять курсором с высокой степенью точности. Размеры клавиатуры составляют 367x125,3x16,5 мм, а вес равен 495 гр. Logitech Illuminated Living-Room Keyboard K830 уже поступила в продажу в США и Европе в апреле по цене в 100 долларов.



Mustek H410W

Портативный беспроводной Wi-Fi сканер Mustek H410W предназначен для работы с планшетами и смартфонами на базе операционных систем iOS, Android и Windows Phone, а также для ноутбуков, работающих под управлением Mac OS X или Windows 8. Новинка полностью автономна, питание осуществляется от компактных батареек типа AAA, а встроенный модуль Wi-Fi и разъем для карт памяти формата microSD позволяют сразу же сохранить отсканированное изображение на ваш гаджет. Бесплатное приложение iScan Air Go доступно для всех популярных платформ, а процесс сканирования может отражаться на экране в режиме реального времени. Рекомендуемая цена устройства находится в пределах 100 долларов. Размеры сканера составляют 258x33x31 мм, а вес равен 200 гр с четырьмя батарейками.



Старший вице-президент Oracle в регионе ECEMEA Альфонсо Ди Ианни, открывший глобальный форум Oracle CloudWorld, отметил, что понятие «облако» уже перестало быть каким-то определением из будущего. Глобализация экономических процессов и информатизация общества ставят

клиентом Oracle в СНГ на сегодняшний день является ФГУП «Почта России». По мнению господина Ди Ианни, сегодня главная задача Oracle состоит в полном избавлении клиентов компании от излишних сложностей при взаимодействии с IT-продуктами и услугами.

С докладом о тенденциях на IT-рынке и общей стратегии Oracle в СНГ высту-

тратит 5 млрд. долларов на научно-исследовательские работы (так было в 2013 году, и таковы планы на 2014 год). Кроме того, Владимир Лановенко заявил, что Oracle продолжает инвестировать в развитие бизнеса на территории СНГ.

Стоит отметить, что прошедшая впервые в Москве конференция

Облачные технологии для успешного ведения бизнеса

В этом году делегация Oracle уже успела провести свои мероприятия в Боготе, Сан-Паулу, Нью-Дели, Париже, Сан-Франциско и Мельбурне. Сразу же после форума, прошедшего 8 апреля в Москве и собравшего более 3000 участников, прошло еще одно событие, посвященное «облачной» стратегии Oracle, в Чикаго. Завершающим мероприятием в рамках Oracle CloudWorld станет встреча в Пекине 24 июля.

все новые вызовы перед бизнесом. Появляется все больше источников информации для эффективной организации и гибкого управления на каждом важном этапе производства, начиная от анализа рынка, подбора персонала, налаживания производства и заканчивая логистикой и стратегией продвижения товара. В то же время информация становится так много, что требуются эффективные инструменты для быстрого ее анализа и принятия конкретных действий. Также постоянно растут расходы предприятий на организацию и поддержку IT-инфраструктуры. Для эффективного решения всех этих вопросов компания Oracle предлагает воспользоваться своим портфолио облачных решений, ведь она одна из немногих поставщиков всех трех видов облачных сервисов: SaaS, PaaS и IaaS. Альфонсо Ди Ианни также отметил, что доходы Oracle от SaaS уже превысили цифру в 1 млрд. долларов. Крупнейшим

пил глава представительства Oracle в России и СНГ Валерий Лановенко. Он отметил, что любая современная компания должна учитывать влияние актуальных IT-трендов. Во-первых, это ускоренные темпы роста подключенных к Сети устройств. Если сегодня их количество оценивается в 9 млрд., то к 2020 году цифра может вырасти до 50 млрд. и более. Кроме того, растет число устройств, которые «выходят» в интернет самостоятельно. Во-вторых, увеличивается мобильность пользователей: количество зарегистрированных абонентов мобильной связи уже приближается к 6 млрд. Эти и другие факторы вызывают взрывной рост объема данных (как ожидается, к 2020 году он вырастет в 50 раз). Согласно прогнозу, только в 2014 году объемы всех данных, накопленных ранее, удвоятся. Еще один важный тренд - социальные сети становятся обязательной составляющей бизнеса любых размеров. Потребители делятся опытом в социальных сетях, и даже 1% недовольных пользователей может нанести значительный ущерб репутации компании.

Облачные технологии - явление далеко не новое, что, естественно, признают участники форума, однако именно сегодня отмечается становление соответствующих технологий. Ажиотаж прошел и началась работа. Несмотря на это, уже сейчас публичным «облаком» Oracle пользуется более 10 тыс. клиентов, услуги которым предоставляются на базе 19 ЦОД компании по всему миру. Особое внимание уделяется и науке. Каждый год Oracle

Oracle CloudWorld вызвала повышенный интерес, поскольку с докладами выступали как ведущие специалисты компании Oracle, так и представители известных компаний, которые на практике ощутили все преимущества от использования облачных продуктов Oracle. Конференция Oracle CloudWorld 2014 проходила в два этапа. В первой половине дня состоялось пленарное заседание, посвященное анализу общих проблем и вызовов современному бизнесу и применению стратегии и инструментов компании Oracle для их успешного разрешения. После обеда одновременно открылись четыре сессии: «Маркетинг, продажи и управление потребительским опытом», «Ключевые бизнес-сервисы в облаке. ERP&Finance», «Модернизация HR» и «Cloud Computing, безопасность и средства разработки». Они проходили в разных залах и позволили участникам более подробно ознакомиться с применением облачных продуктов в конкретной сфере.

Сессия «Маркетинг, продажи и управление потребительским опытом» была разделена на три ветки: «Трансформация маркетинга», «Интеллектуальные продажи» и «Клиентское обслуживание нового поколения». Первая из них («Трансформация маркетинга») была направлена на анализ современных методов продвижения товаров. Поскольку облачные технологии предлагают более широкий доступ к данным по клиентам, то их применение способствует улучшению результатов маркетинговых компаний за счет ис-

пользования «цифрового языка тела», позволяет согласовывать процессы управления работой с потенциальными клиентами в сфере продаж и маркетинга, а также собирать больше информации о клиентах и их потребностях. Все это в итоге позволяет увеличивать выручку и прибыль компаний от маркетинговых инвестиций.

Вторая ветка («Интеллектуальные продажи») сосредоточилась на вопросах

соответствия требованиям к обслуживанию, снижать стоимость услуг с помощью введения сервиса онлайн-самообслуживания, а также правильно расставлять акценты при общении с клиентами.

Сессия «Ключевые бизнес-сервисы в облаке. ERP&Finance» позволила всем посетившим ее узнать больше о возможностях бизнес-приложений, которые входят в состав Oracle Cloud ERP. Они обеспечивают автоматизацию

Тема, пожалуй, самая актуальная для азербайджанских компаний, о чем говорит и ряд недавно проведенных в нашей стране семинаров, организованных представительством Oracle в Азербайджане. Ведь вопросы подбора квалифицированных сотрудников и поиска талантов, их профессиональный рост, эффективность работы в коллективе и прочие аспекты требуют обработки значительных массивов информации. Правильный анализ полученных данных позволит руководи-

Глава представительства Oracle в России и СНГ Валерий Лановенко во время выступления в рамках пленарной сессии: «Облака не уменьшают роли партнеров Oracle - они будут фокусироваться на интеграции бизнес-процессов.»

«Oracle Cloud поддерживает 9 млн. пользователей и 19 млрд. ежедневных транзакций, работая на 7000 серверах и используя 200 Петабайт ресурсов хранения в 17 центрах обработки данных по всему миру».



создания современной организации продаж, которая использует возможности аналитики и прогнозирования. Много времени было уделено и вопросам анализа поведения клиентов, повышения согласованности работ с отделом продаж, эффективного управления материальными вознаграждениями и рационального использования рабочего времени. Третья ветка («Клиентское обслуживание нового поколения») была посвящена вопросам поиска более эффективных способов обслуживания клиентов, ведь их ожидания постоянно растут, поэтому сервис должен соответствовать требованиям. Доступные облачные инструменты компании Oracle как раз и позволяют узнать больше о предпочтениях клиентов, использовать социальные сети для обеспечения

процессов для всех направлений бизнеса как в одном облачном источнике, так и включая возможность совместного использования бизнес-приложений, развернутых непосредственно на предприятии, и приложений в облаке. Oracle Cloud ERP позволяет существенно снизить затраты на поддержку ИТ-инфраструктуры, получая при этом всю необходимую аналитическую информацию. С помощью этого инструмента можно эффективно управлять финансами, формировать планирование и бюджетную политику предприятия, а также управлять многими другими аспектами деятельности компаний.

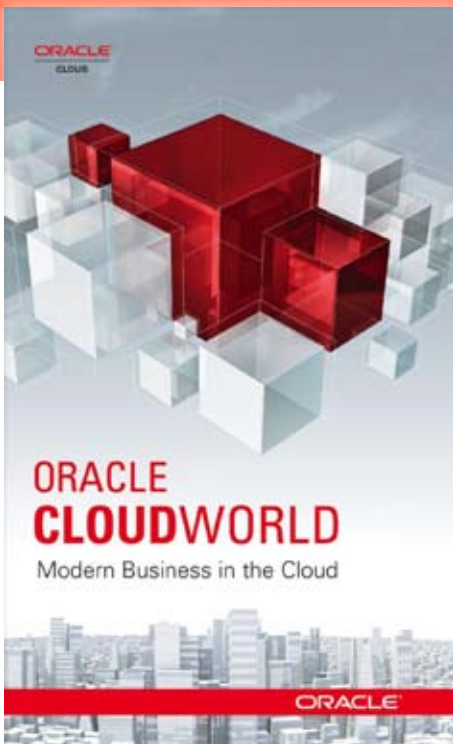
Третья сессия («Модернизация HR») была посвящена не менее важному аспекту в работе практически любой компании - управлению персоналом.

телю построить эффективную команду, которая сможет выполнять возложенные задания максимально быстро и качественно. Также она обеспечивает снижение текучести кадров, предотвращает потерю квалифицированных и талантливых исполнителей, помогает построить систему корпоративной культуры и снизить все сопутствующие риски.

Четвертая сессия («Cloud Computing, безопасность и средства разработки») позволила раскрыть вопросы безопасности и конфиденциальности данных



Мартин Блащик,
DBA-специалист CERN
(Европейская организация ядерных исследований) рассказывает Старшему Вице-президенту по технологиям Oracle EMEA, Эндрю Сазерленду об опыте построения сервисов баз данных



при переходе на использование облачных инструментов. Также были рассмотрены вопросы использования PaaS-решений для разработки и использования приложений в облачной среде. При этом сама компания Oracle очень ответственно подходит к этому вопросу, выполняя все соответствующие нормы и правила. В частности, фирменные технологии защищают информацию в масштабе всего центра обработки данных, обеспечивая уверенность клиентов в том, что данные защищены и шифруются там, где размещаются. Oracle обеспечивает безопасность на каждом уровне технологического стека, используя новейшие решения для физической и логической безопасности и защиты

данных, а также консолидированное управление идентификационной информацией и контроль доступа для облачных сред, систем и приложений, развернутых на предприятии.

Сегодня компания Oracle предлагает ряд облачных инструментов, с которыми мы хотим вас вкратце ознакомить:

Oracle Cloud Applications. На сегодняшний день это самый полный, гибкий и современный комплекс SaaS-решений на рынке. Он обеспечивает взаимодействие всех бизнес-подразделений в рамках одного предприятия: от управления персоналом и финансами до маркетинга и продаж. Только Oracle может предложить полный, единый и расширяемый комплекс корпоративных облачных приложений, построенных на Java. Портфолио Oracle Cloud создано с учетом потребностей в интеграции бизнес-приложений и позволяет предоставлять облачные решения для всего предприятия из одного источника, развертывая интегрированные процессы для всех направлений бизнеса. Компании могут воплощать стратегию совместного использования и развертывания на предприятии и в облаке, реализуя отдельные бизнес-процессы в облачной среде, которая готова к интегрированной работе с бизнес-приложениями Oracle, уже установленными в компании. Комплекс Oracle Cloud Applications прост в настройке и конфигурировании, легко расширяется, используется и администрируется. Он включает в свой состав следующие компоненты:

- **Oracle ERP Services** - полный набор решений для финансового учета,

планирования и бюджетирования, управления проектами, закупками и поставщиками, а также управления рисками и выполнения регулирующих норм.

- **Oracle HCM Services** - полный HCM-комплекс для управления персоналом, включая управление глобальным штатом сотрудников, жизненным циклом человеческих ресурсов, вознаграждениями, льготами, заработной платой и пр.
- **Oracle Talent Management Services** - полное решение для развития персонала, включая подбор и найм сотрудников, управление эффективностью и обучение.
- **Oracle Sales and Marketing Services** - полное решение для управления продажами и маркетингом, включая планирование продаж, управление территориями, потенциальными клиентами и возможностями для продаж, прогнозирование, а также работу в социальных сетях.
- **Oracle Customer Experience** - полное CX-решение для управления потребительским опытом, включая web-инструменты самообслуживания, взаимодействия через контакт-центры, чаты и электронную почту, а также управление знаниями.

Oracle Cloud Platform

Данное предложение принадлежит к категории PaaS-решений. Этот комплекс предлагает совместно используемую и масштабируемую платформу для консолидации существующих приложений, а также для разработки и развертывания новых приложений. При этом обеспечивается существенное сокращение затрат благодаря стандартизации и совместному использованию платформы для множества приложений. Oracle Cloud Platform на базе Java позволяет клиентам консолидировать приложения и интегрировать их с точки зрения как управления данными, так и обеспечения безопасности. Решения Oracle поддерживают полный цикл жизни облака – от планирования до сопровождения и развития. Ключевыми особенностями платформы Oracle Cloud Platform являются функциональность СУБД на базе Oracle Database и Oracle Exadata Database Machine, связующие технологии

на базе Oracle Fusion Middleware и Oracle Exalogic Elastic Cloud. Использование оптимизированных программно-аппаратных комплексов, таких как Exadata и Exalogic, обеспечивает высочайшие уровни производительности и эффективности при выполнении смешанных рабочих нагрузок.

Сервис баз данных по запросу из частного облака Oracle Database-as-a-Service (DbaaS) может быть предоставлен в виде выделенного экземпляра базы данных или полноценной платформы разработки, как это реализовано в Oracle Database Cloud Services. Облачное решение обеспечивает быстрое предоставление ресурсов, готовность к работе за минуты, разнообразие вариантов управления и простоту работы с сервисами, развернутыми за несколько кликов мыши в виртуальной среде или на платформе разработки.

Наиболее масштабным является инструмент Oracle Infrastructure-as-a-Service (IaaS) с опцией добавления мощности по требованию (Capacity On Demand). Он позволяет использовать оптимизированные комплексы Oracle Engineered Systems непосредственно в корпоративной среде и на основе ежемесячных платежей с возможностью получать дополнительные ресурсы по требованию для наращивания мощностей в периоды пиковых нагрузок. Клиенты могут также выбрать между самостоятельным управлением системами и использованием сервисов Oracle Managed Cloud Services для полноценного управления окружением экспертами Oracle.

Oracle Cloud также предлагает эластичные вычислительные мощности для удовлетворения растущих потребностей бизнеса. Клиенты получают доступ к собственным экземплярам виртуальных машин, возможность самостоятельно управлять ресурсами и полную гибкость. Такой подход обеспечивает высокую доступность, предсказуемую производительность и широкие возможности по конфигурированию.

В состав азербайджанской делегации на форуме Oracle CloudWorld 2014 вошли представители двух локальных компаний-интеграторов: Oracle Platinum Partner - компания ULTRA Computers и Oracle Gold Partner - компания SMART Communications. Вот как комментирует прошедшее событие заместитель начальника бизнес-

сервисной группы по управлению программными решениями компании ULTRA Computers Руслан Романенко: «Не секрет, что на текущий момент в Азербайджане ведутся работы по созданию локальных ЦОД, которые будут обеспечивать своих клиентов облачными решениями. К сожалению, к «облакам», которые предоставляют различные вендоры в собственных ЦОД за пределами Азербайджана, наш бизнес относится немного настороженно. Пока идет ломка стереотипов, и мы усиленно работаем в этом направлении. Ведь если речь идет о небольшом бизнесе, то предприятиям такого масштаба будет намного удобнее пользоваться именно этими средствами для того, чтобы минимизировать свои затраты на инфраструктуру. То есть, если компания небольшая, то она запросто может отказаться от приобретения дорогостоящего серверного оборудования. Необходимость использования систем ERP, CRM и HR в современных реалиях перешла из разряда желательных в разряд необходимых. Любая компания, которая хочет себя позиционировать как солидное предприятие и хочет добиться какого-то успеха на рынке, так или иначе должна использовать современные технологии, современные средства общения с клиентом, исследовать взаимоотношения, делать прогнозы и т.д. Но в силу того, что соответствие этим запросам требует наличия серьезной инфраструктуры, на помощь вам могут прийти облачные решения. Чтобы повысить маржинальность производства, поднять заработок и минимизировать расходы, сегодня логично использовать подобные сервисы. Они не очень дорогие, интуитивно понятные и достаточно защищенные. Не надо бояться, что данные могут быть кем-то перехвачены, ведь все находится под контролем крупных и хорошо зарекомендовавших себя на рынке вендоров, которым можно доверять. Сегодня у нашей компании уже есть ряд проектов, которые нацелены на предоставление такого рода услуг и находятся на стадии разработки, а работа с продуктовой линейкой Oracle становится для нас перспективно-профилирующим направлением. Гибкая политика компании позволяет нам предлагать на рынке не только комплексные решения, но и комбинировать различные варианты предложений. Мы можем предложить клиенту несколько путей решения его проблемы в зависимости от того, какой он хочет видеть IT-инфраструктуру своего предприятия. И мы продолжаем развивать это направление в своей



На протяжении конференции Oracle CloudWorld 2014 в Московском Международном Доме Музыки работала демонстрационная зона, где все желающие могли самостоятельно ознакомиться с представленными продуктами и получить компетентные ответы на свои вопросы от специалистов компании Oracle

компании, налаживая более тесное партнерство с Oracle».

«Форум позволил нам познакомиться не только с новыми облачными продуктами Oracle, но и завязать интересные связи с профессионалами в этой среде. Я считаю, что формат мероприятия очень удобен для того, чтобы проникнуться идеей «облаков», ведь подобные решения становятся очень актуальными для Азербайджана, и ряд наших клиентов проявляет большой интерес к реализации таких предложений. Oracle является лидером в плане обеспечения безопасности в «облаке», и компания осуществляет немалые инвестиции в развитие именно этого направления, ведь только за сутки происходит более 19 млрд. транзакций. Поэтому определяющими направлениями, с которыми наша компания хотела познакомиться в рамках форума, стали «Cloud Computing, безопасность и средства разработки» и «Интеллектуальные продажи». Посещение этих сессий позволило узнать, насколько удачно практикуются подобные практики в мире и насколько популярны облачные решения среди всемирно известных компаний. В Азербайджане работу в этом направлении следует усиленно вести с компаниями частного сектора, так как для них это будет удобно и практично, позволит существенно снизить расходы. Только после того, как будет накоплен удачный опыт, следует начать разговор с государственными компаниями, на практике показывая уровень безопасности, который обеспечивают «облака» Oracle», - отмечает коммерческий директор компании SMART Communications Риад Кулиев.

В заключение мы хотели бы выразить благодарность представительству компании Oracle в Азербайджане за предоставленную возможность стать участниками форума.

Все началось 4 декабря 1924 года в Берлине на Grosse Deutsche Funkausstellung («Немецкой Выставке Радио»), которая уже тогда собрала 242 участника из Германии. Число же гостей, посетивших в дни

дорфе и Штутгарте. Лишь в 1967 году выставка вновь прошла в Берлине, и именно она запомнилась знаменательным событием. 25 августа 1967 года Уилли Брент торжественно запустил трансляцию цветного телевидения на территории Германии. После еще пары мероприятий в Штутгарте (в 1969 году)

название Internationale Funkausstellung Berlin. Во всем мире она известна как IFA. На Международной выставке потребительской электроники, которая пройдет в этом году в Берлине с 5 по 10 сентября, были не раз представлены технологии, совершившие революцию в своей отрасли. Среди них компакт-

Место встречи - Берлин

работы выставки павильон площадью 7000 м², превысило 180000 человек. Данная выставка положила начало ежегодным мероприятиям, посвященным радиооборудованию, а с 1928 года и телевидению. Берлин оставался местом проведения Grosse Deutsche Funkausstellung до начала Второй мировой войны. В послевоенные годы выставка не сразу вернулась на свою прежнюю колею и проводилась периодически во Франкфурте, Дюссель-

и в Дюссельдорфе (в 1970 году), в 1971 году выставка окончательно вернулась в Берлин, где получила свое нынешнее

диск (в 1979 году), стереозвук в телевидении (в 1981 году), формат широкого экрана 16:9 и спутниковое радио (оба



в 1989 году), цифровая аудиокассета и MP3 (оба в 1991 году), телевидение формата DVB (в 1995 году), DVD-диск (в 1997 году) и телефоны с доступом в интернет (в 1999 году). А в 2005 году именно на IFA впервые были представлены домашние телевизоры с разрешением FullHD и поддержкой телевидения высокой четкости. С 2008 года на выставке можно встретить домашнюю технику и электронику. Число принимающих участие в выставке компаний и гостей продолжает расти с каждым годом. В 2013 году число участников выставки превысило 1500 человек, а число посетителей составило 240000 человек. Треть из них приехали в Берлин из других стран.

Продолжая традицию, начатую в 2006 году, компания Messe Berlin GmbH (организатор IFA) за несколько месяцев до самой выставки приглашает журналистов специализированных изданий принять участие в работе глобальной пресс-конференции, в рамках которой представители гигантов индустрии рассказывают о своих «модных» новинках, которые будут показаны публике грядущей осенью. Местом проведения IFA Global Press Conference 2014 в этот раз был выбран небольшой городок Белек в пригороде курортной Антальи, раскинувшейся на Средиземном побережье Турции.

Мероприятие началось с презентации немецкой компании Grundig, которую представляли директор по бренд-менеджменту Кристиан Страк и директор по качеству и маркетингу Марк Азад. Докладчики подчеркнули, что компания, основанная в 1946 году, всегда своим приоритетным направлением считала дизайн и высокое качество, которые облегчают жизнь жителям современных мегаполисов. Проведя трансформацию бизнеса, начатую в 2003 году, к 2013 году компания из производителя цифровой электроники



была преобразована в производителя потребительской техники. На IFA 2014 Grundig впервые представит собственные UltraHD Smart-TV в линейке FineArts. Телевизоры собраны в алюминиевом корпусе и будут поставляться с диагоналями экрана в 55" и 65". Обе модели имеют разрешение 3840x2160 пикселей и оснащены двудерными процессорами. Управлять умными телевизорами будет фирменная программная оболочка SmartInter@ctive 3.0, которая поможет транслировать контент не только через интернет, но и через мобильные телефоны и планшеты. Отметим, что компания Grundig имеет дистрибьюторов в 65 странах мира, в том числе и в Азербайджане, поэтому есть большая вероятность, что и в магазинах Баку эта модель появится уже в этом году.

Спикером, представляющим новую компанию BSH, объединяющую департаменты потребительской электроники компаний Bosch и Siemens, стала Клаудия Хэпп. Сейчас она руководит



проектом Digital Home Connect, о котором и рассказала в рамках своей презентации. О важности развития этого направления говорит масса статистических данных, согласно которым только в Германии в настоящее время насчитывается 65 млн. пользователей Wi-Fi, 36 млн. обладателей смартфонов и 13 млн. - планшетов. Всего же в мире каждую минуту продается 2000 смартфонов, а на каждого пользователя приходится порядка 7 программ в Apple AppStore.



Основные тематические разделы выставки IFA 2014:

- IFA Home Entertainment (TV, DVD, домашние кинотеатры, домашние серверы и рекордеры);
- IFA Audio Entertainment (HiFi, усилители и акустические системы, звук высокого качества);
- IFA Home Appliance (крупная бытовая техника, мелкая бытовая техника, техника для кухни, электрические отопительные системы);
- IFA My Media (воспроизведение изображений, фото, видео, MP3, компьютеры, игровые приставки и устройства, запоминающие устройства);
- IFA Public Media (TV-станции, радио, оборудование для публичных музыкальных выступлений и видеопозвонок, профессиональные носители и ретрансляторы);
- IFA Communication (телекоммуникации, кабели, навигация, мобильная связь, IP, IT-решения, антенны);
- IFA Technology & Components (полупроводники, поставки).

Официальный сайт выставки: b2b.ifa-berlin.com/en

В работе глобальной пресс-конференции IFA 2014 в Белеке (Турция) принимал участие Анар Алиев





При таких показателях становится очевидно, что и развитие концепции «умных» домов и подключение к интернету домашней техники неизбежно. Например, согласно опросу, проведенному еще в 2013 году, 66% жителей Германии хотели бы управлять своей домашней техникой с помощью единого мобильного приложения, однако 90% из них в одном доме используют технику от разных производителей. Digital Home Connect сможет обеспечить разумный подход к созданию связей между различными продуктами. BSH предлагает открытую для всех производителей программную платформу, которая позволит с помощью лишь одного общего приложения управлять домашней и бытовой техникой разных производителей. Следует отметить, что к проекту, помимо Bosch и Siemens, уже присоединились такие производители, как Neff и Gaggeneau. А это значит, что уже в обозримом будущем своим новым холодильником Siemens и стиральной машиной Bosch вы сможете управлять с помощью простого приложения на вашем смартфоне.

Выступление Турана Эрдогана, CEO турецкого производителя Vestel, было встречено очень тепло всеми собравшимися, ведь именно на родине



этого докладчика и проходила пресс-конференция. Компания, входящая в холдинг Zorlu Group, вот уже на протяжении 26 лет принимает участие

в работе выставки IFA. И если 26 лет назад выставочная площадь, которую занимал Vestel, ограничивалась 100 м², то в этом году экспонаты компании займут площадь в 3000 м². Показателем стремительного развития этой компании может послужить один из выпусков передачи Mega-Factories на телеканале National Geographic, посвященный огромному заводу Vestel, площадь которого составляет 1 млн. м². Несмотря на то, что данный бренд не столь распространен в Европе, да и в Азербайджане о нем слышали далеко не все, Vestel каждый год продает 10 млн. телевизоров. «Секрет фирмы» заключается в том, что внушительную долю продаж компании составляют OEM/ODM поставки для суб-брендов, таких как Telefunken,



Atlantic и еще около 100 производителей, продающих продукцию в 145 странах мира. Доля рынка телевизоров Vestel в Европе (с учетом всех суб-брендов) составляет 20%. А в этом году на IFA Vestel представит свой первый Curved UltraHD телевизор. О диагонали этого телевизора с изогнутым экраном производитель пока не сообщает, однако он будет оснащен функцией Dual View, которая позволит на одном экране двум зрителям смотреть разные передачи (при помощи собственной

пары очков и наушников). Исполнительный директор Vestel также отметил, что в этом году компания принимает участие в проекте по оснащению улиц турецких городов 6 млн. LED-фонарями, а в школах Турции установлено 350000 досок (smartboard) Vestel.

В ноябре 2013 года в составе компании Philips появилась субсидируемая компания под названием WOOX Innovation. Несмотря на столь молодой возраст, сегодня в WOOX работает уже 1800 сотрудников. Миссия компании заключается в производстве высококачественного аудио-оборудования.



CEO компании Вибо Ваартхес рассказал о последней новинке - фирменных наушниках серии Philips A5-PRO, которые были разработаны и лично протестированы под руководством известного на весь мир голландского диджея Армина ван Бьюрена. Дочерним предприятием Philips также является TP-Vision, которое участвует на IFA уже не первый год. Известные телевизоры с атмосферной подсветкой Philips Ambilight стали «умными» и работают под управлением операционной системы Android. Серия телевизоров Ambilight 8000 с диагональю в 55" также оснащена экранами с разрешением UltraHD. «Вкупе со встроенными развлечениями и мягкой ночной подсветкой, Philips обещает непередаваемые ощущения от просмотра кинофильмов, - отметил в рамках своей



презентации коммерческий директор компании Нико Верньюв. - Для управления телевизором нет необходимости вставать с дивана. Посредством при-

ложения для смартфона и планшета вы можете выполнить все необходимые задачи. Можно даже поговорить по Skype, так как в телевизор встроена выдвигаемая камера».

Традиционно на пресс-конференции IFA отчет представила аналитическая компания GfK. Директор компании по вопросам потребительской электроники Юрген Бойни рассказал, что тенденция перехода от FullHD к UltraHD напминает переход от «толстых» ЭЛТ-телевизоров к тонким LCD и LED. Сначала из-за дороговизны технологии себе ее смогут позволить только бога-



тые покупатели, но по мере установления стандарта и появления большего объема контента рынок будет расти в геометрической прогрессии. Господин Бойни также отметил, что в 2013 году потребители в мире приобрели техники на сумму 786 млрд. евро, в 2014 году эта сумма составит почти 800 млрд. евро. Самый быстрый темп роста наблюдается в развивающихся странах Юго-Восточной Азии. В 2014 году будет продано 2 млрд. устройств с доступом в интернет, среди них 1,2 млрд. - смартфоны. Неудивительно, ведь сегодня смартфон заменяет нам и музыкальный плеер, и камеру, и навигатор, и даже диктофон. Именно поэтому продажи этих устройств падают практически во всем мире.

Согласно оценке аналитиков из GfK, по итогам 2014 года 36% всех телевизоров в европейских домах составят Smart TV, 66% из них будут иметь диагональ выше 40", а 22% будут поддерживать формат 3D. Самым популярным «телеканалом» останется YouTube, где каждый день пользователи просматривают свыше 4 млрд. видеороликов. Кстати, в категорию Smart TV можно также включить и телевизоры, подключенные к интернету посредством приставок Google ChromeCast или Apple TV. А в этом году еще и компания Amazon выпустила аналогичный продукт под названием Amazon Fire, который пока доступен только в США



по цене в 99 долларов. Говоря же о средствах коммуникации, то в GfK отмечают быстрорастущую популярность мобильных мессенджеров и социальных сетей. Например, по оценкам аналитиков, среди 7 млрд. проживающих на Земле человек, каждый пятый имеет аккаунт в социальной сети Facebook.

Свою презентацию представила еще одна аналитическая компания DisplaySearch, представитель которой еще раз отметил развивающийся тренд телевизоров с разрешением UltraHD в этом году. Но вместе с этим директор Европейского департамента исследований DisplaySearch Пол Грей заявил, что уже к 2020 году стандартом на рынке будут телевизоры с вдвое большей четкостью, чем UltraHD. А вот дальнейшая судьба домашних 3D-технологий остается под большим вопросом. Как показала практика, 3D-телевизоры так и не смогли передать того эффекта, который достигается при просмотре фильмов в кинотеатрах на больших экранах, а вызывают у домашних зрителей только лишнюю усталость и напряжение глаз. К тому же при этом теряется четкость картинки, за которую так борются производители. А



вот рынок фитнес-трекеров ощущает себя довольно хорошо. Правда, как и в случае с экшн-камерами, делать долгосрочные прогнозы аналитики не берутся, ибо завтра подобные устройства просто могут выйти из моды.

В заключительный день пресс-конференции CEO Messe Berlin Кристиан Геке рассказал, что выставка IFA в этом году, помимо Берлинского выставочного комплекса, займет еще порядка 6000 м² выставочной площади в недавно построенном центре City Cube Berlin. Кроме этого, организаторы планируют провести форум IFA+Summit, который соберет лидеров ведущих технологических производителей. С вступительной речью на IFA 2014 выступит президент компании Samsung Electronics Бу-Кен Юну.

Очередная пресс-конференция IFA завершилась. Участники и организаторы выставки показали, что из года в год технологические тенденции хотя и меняются, но каждый производитель в этой гуще трендов и тенденций старается наделить собственные продукты уникальными разработками и технологиями. А мы напоминаем, что двери IFA 2014 будут открыты с 5 по 10 сентября в Берлине для всех желающих!



CEO Messe Berlin Кристиан Геке рассказал, что выставка IFA в этом году, помимо Берлинского выставочного комплекса, займет еще порядка 6000 м² выставочной площади в недавно построенном центре City Cube Berlin

Встреча специалистов телекоммуникационного рынка на берегу Босфора

С 24 по 25 апреля в Стамбуле в гостинице Istanbul Hilton прошла 13-я Международная конференция по телекоммуникациям и информационным технологиям для Каспийского и Черноморского регионов и стран СНГ. В этом году Caspian Telecoms вновь собирала на своей площадке государственные и коммерческие телекоммуникационные компании для обсуждения концепций модернизации, приватизации, вопросов инвестиций и лицензирования телекоммуникационных организаций, приватизации, юридические и финансовые проблемы в сфере телекоммуникаций и информационных технологий. По традиции обсуждались состояние и перспективы развития телекоммуникационной отрасли и информационных технологий региона, вопросы международного сотрудничества, интеграционные процессы и инвестиционная привлекательность. Но прошедшее мероприятие включало и ряд актуальных на текущий момент тем, среди которых:

- рынок услуг связи: фиксированная и сотовая связь, последние тенденции развития отрасли;

- важные тенденции в области информационно-коммуникационных технологий;
- M2M, 4G, 5G, Big date, Bundle package services, кибербезопасность, IPTV;
- магистральный телекоммуникационный рынок, развитие услуг IP-транзита в странах региона;
- широкополосный доступ как услуга и инфраструктура для новых сервисов;
- обзор рынка фиксированной (FSS) и мобильной (MSS) спутниковой связи в Каспийском регионе и СНГ;
- разработка единых подходов по предоставлению транзитных емкостей при Совете операторов электросвязи РСС.

В ходе мероприятия также прошли заседания Рабочих групп при СО ЭС РСС. В заседаниях приняли участие члены Рабочей группы и представители организаций-участников Совета операторов электросвязи РСС из Азербайджана, Беларуси, Казахстана, Кыргызстана, России, Узбекистана и Исполкома РСС. Между участниками заседания состоялся обмен мнениями по вопросам подготовки Плана действий по созданию Регионального пункта обмена трафиком для стран-участников



РСС и о предложениях по переходу стран-участников РСС на протокол IPv6. Учитывая важность и актуальность вопроса, было принято решение вынести вопрос «О подготовке Плана действий по созданию Регионального пункта обмена трафиком для стран-участников РСС» на рассмотрение на очередном заседании Совета операторов электросвязи РСС. Также был рассмотрен вопрос о проекте Меморандума о взаимодействии операторов электросвязи стран участников РСС в сфере обеспечения информационной безопасности и защиты от мошенничества в сетях операторов связи.

За 13 лет существования конференция Caspian Telecoms завоевала репутацию

одного из наиболее авторитетных форумов, на котором ежегодно идет обмен мнениями между профессионалами высокого ранга практически из всех стран. Главные задачи Caspian Telecoms 2014 заключались в том, чтобы дать делегатам интересный контент, предоставить их вниманию интересные заседания с актуальными темами, обеспечить дискуссию и разные точки зрения на животрепещущие для индустрии вопросы. Программа конференции всегда готовится

признанными экспертами отрасли и партнерами Caspian Telecoms, среди которых масса отраслевых ассоциаций. Профессиональным организатором конференционно-выставочных мероприятий является известная группа компаний ITE. Участники на два дня погрузились в дружелюбную атмосферу конференции. Кофе-брейки, обеды, коктейли и вечерняя прогулка на катере по Босфору располагали не только к деловому общению, но и завязыванию дружеских отношений.



Британская компания ITE Group PLC, крупнейший профессиональный организатор ведущих выставок и конференций в СНГ, Восточной Европе, Турции и Азии, на территории Казахстана, Узбекистана, Туркменистана и Азербайджана, ежегодно проводит более 300 выставок по всему миру, обслуживая более 50000 корпоративных клиентов, принимая более 2,5 млн. посетителей. В 2000 году компания приобрела ряд крупнейших выставок в Великобритании, Турции, Китае, Польше, Болгарии и России.

Официальный сайт
ITE Group LLC:
www.ite-exhibitions.com



Официальный сайт
конференции Caspian Telecoms:
www.caspiantelecoms.com



Вы можете скачать доклады конференции по ссылке, приведенной на QR-коде. Требуется пройти регистрацию.



Во время конференции работала демонстрационная зона, где проводилась презентационная выставка партнеров





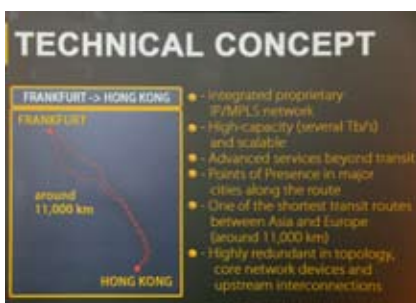
Выступление Главы Исполнительной Группы ТрансЕвразийской Информационной Супермагистральной (TASIM) Заура Гасанова

А личные отношения в любом бизнесе - это главный залог успеха. Кстати, поездка по Босфору – это еще одна из приятных традиций Caspian Telecoms. Неслучайно выбор места проведения конференции пал на Стамбул. Это не просто деловой и культурный центр Турции, играющей весьма важную роль в регионе. Это город, который на протяжении не одного тысячелетия являлся своеобразным мостом между Европой и Азией. Большую роль также сыграли удобная транспортная доступность, два международных аэропорта, возможность получить турецкую визу непосредственно в аэропорту прилета. Все эти факторы сделали выбор этого города очевидным. Кроме того, Стамбул является одной из богатейших сокровищниц мировой культуры, и в свободное от заседаний конференции время делегаты могут найти для себя в этом мегаполисе немало интересного. Что касается языков проведения мероприятия, то их три: английский, русский и турецкий. И организаторы конференции пригласили переводчиков-синхронистов высокого уровня, профессионально владеющих профессиональной терминологией.

Конференцию всегда сопровождает презентационная выставка, что немаловажно для участников. Она проходит в холле рядом с залом заседаний и в этом году включала более 10 стендов, предоставлявших участникам прекрасную возможность продемонстрировать

свои новейшие технологии и услуги, способствующие развитию и модернизации телекоммуникационной отрасли.

Среди основных докладчиков Caspian Telecoms в этом году были Председатель Правления Ассоциации Wireless Ukraine Олег Соболев, Президент и Председатель правления Information and Communication Technologies Authority of Turkey Тайфун Ачарер, начальник Управления политики в области связи Министерства информационных технологий и связи Республики Молдова Даниел Стич, начальник управления экономики и финансов Министерства транспорта и коммуникаций Кыргызской Республики Нурлан Салиев, Вице-президент и Коммерческий директор ОАО «Кыргызтелеком» Эрмек Ниязов, Президент Национальной телекоммуникационной ассоциации (НТА) Республики Казахстан Асылбек Хайрушев, глава Исполнительной Группы ТрансЕвразийской Информационной Супермагистральной (TASIM) Заур Гасанов, Исполнительный директор по инфраструктурным проектам АО KazTransCom Александр Кислицын, начальник отдела продаж в странах СНГ компании ТТК Константин Новиков, консультант отдела стратегии развития управления электросвязи Министерства связи и информатизации Республики Беларусь Владимир Бобцов, член совета директоров ОАО Таджикистелеком Манучехр Раджабов, советник Руководителя по развитию международных программ Global Vsat Forum Стефан Ченард, руководитель отдела международного развития GVF Мартин Джарролд, Глава Представительства и Региональный директор



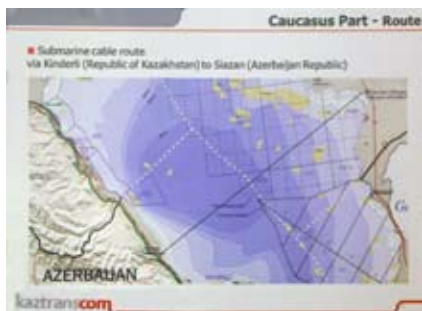
Hughes Network Systems LLC Константин Ланин, старший региональный директор Data & Mobility Services и России и Центральной Азии SES Людмила Наумова, Учредитель и Генеральный директор Regate SA Джордж Маркатотос, Директор департамента по работе с ключевыми клиентами STULZ GmbH Др. Омар Зетчи, главный эксперт Министерства транспорта и коммуникаций Республики Казахстан Гарифулла Альменбетов и начальник инфо-коммуникаций отдела коммуникации Департамент IT и инноваций Министерства экономики и устойчивого развития Грузии Эка Кубуздидзе.



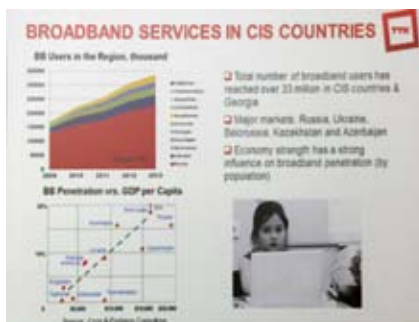
Доклад Исполнительного директора по инфраструктурным проектам АО KazTransCom Александра Кислицына также включал информацию по возможным рискам при реализации проекта TASIM

Азербайджанская делегация приняла активное участие в заседании Рабочих групп при СО ЭС РСС, но, кроме этого, Главой Исполнительной Группы ТрансЕвразийской Информационной Супермагистральной (TASIM) Зауром Гасановым была представлена презентация, посвященная инициативе создания TASIM. В докладе были озвучены преимущества проекта, целью которого является прокладка маршрута по сетям операторов стран участниц РСС на направлении Европа - Юго-Восточная Азия. Проект TASIM предусматривает создание основной транзитной линии связи от Франкфурта (Германия) до

Гонконга. Сеть объединит крупнейшие центры обмена информацией Европы и Азии. Транзитная линия протянется по территории Китая, Казахстана, Азербайджана, Грузии, Турции до Германии, а запасная Северная транзитная линия связи пройдет по территории России, Украины и Польши. З.Гасанов подчеркнул, что проект TАСIM был отмечен Экономической и социальной комиссией ООН для стран Азии и Тихого океана (ESCAP - The United Nations Economic and Social Commission for Asia and the Pacific) в качестве ключевого примера региональной трансграничной наземной связи. По предварительным оценкам, стоимость проекта строительства TАСIM составит 100 млн. долларов. Стоимость проекта пока корректируется и будет откорректирована после согласования ряда аспектов, а инвестиции поровну распределятся между участниками проекта. Докладчик отметил, что в настоящее время в проект TАСIM вовлечены такие



страны, как Россия (оператор «Ростелеком»), Казахстан (оператор KazTransCom), Турция (оператор TurkTelecom) и Китай (оператор China Telecom). Азербайджан в проекте представлен Центром международных связей и расчетов при Министерстве связи и высоких технологий. К сожалению, каспийский сегмент кабельной магистрали до сих пор остается «камнем преткновения» во многих проектах. По этой причине буксует работа в осуществлении не только проекта TАСIM, но и TAE (Транс-Азия-Европа). Азербайджан, в свою очередь, выступает за скорейшую реализацию проекта. Исполнительный директор



по инфраструктурным проектам АО KazTransCom Александр Кислицын, чей доклад также был посвящен развитию подобных магистралей, отметил, что проект TАСIM был взят под личный контроль главы Администрации президента Казахстана, и практически все аспекты отношений между странами в этой области уже обговорены. Так что не исключена вероятность того, что подписание принципиального соглашения по реализации проекта TАСIM, состоится уже в этом году и определит бизнес-модель проекта, то, каким образом будет осуществляться управление трафиком, распределение инвестиций и доходов и т.д. Именно эта договоренность и разрешит вопрос прокладки сегмента кабельной магистрали по дну Каспийского моря.

В итоге остается отметить, что 13-я Международная конференция по телекоммуникациям и информационным технологиям для Каспийского и Черноморского регионов и стран СНГ Caspian Telecoms 2014 собрала более 400 делегатов из 35 стран-участниц. Официальные делегации были представлены органами власти из 11 стран региона. Конференция проходила при участии 25 спонсоров и 35 медиа-партнеров, одним из которых уже на протяжении двух лет является и журнал InfoCity. Мы также хотим поблагодарить организаторов Азербайджанской Международной Выставки и Конференции VakuTel, компанию Itesa Caspian LLC и ее партнера ITE Group PLC за содействие в организации поездки журналиста нашего издания в Стамбул.



Корпорация Microsoft осуществила запуск глобального проекта под названием CityNext. Этот проект направлен на помощь в развитии умных городов. CityNext или Город Будущего - это город, который заботится о потребностях горожан и бизнеса, предоставляет им соответствующие услуги, создает нужные условия. Прежде всего - создание новых рабочих мест. Затем те услуги, которые требуются для развития самого города и его деловой среды. Сюда же, безусловно, относится и создание инфраструктуры, достаточно гибкой для того, чтобы

в плане снабжения своих сооружений «зеленой» электроэнергией.

«Интеллектуальные», «цифровые», «зеленые» и все прочие города будущего, существующие сегодня по большей части на уровне инженерных чертежей, закладки фундамента или же оборудованных «умной» инфраструктурой комплексов зданий, конечно же интересны. Также понятно, что инновации, взятые в качестве краеугольного камня, придутся тут весьма кстати. Существует даже система рейтингов Innovation Cities Global Index. Составители рейтинга сравнили порядка 500 городов по целому комплексу показа-

Многие города мира уже стали участниками данной программы. Безусловно, данный проект найдет свое отражение и в Азербайджане. Первым городом, который сможет гордо носить звание «Города будущего», в Азербайджане станет, скорее всего, столица. Но и другие регионы не останутся без внимания.

Город будущего: инициатива CityNext от Microsoft

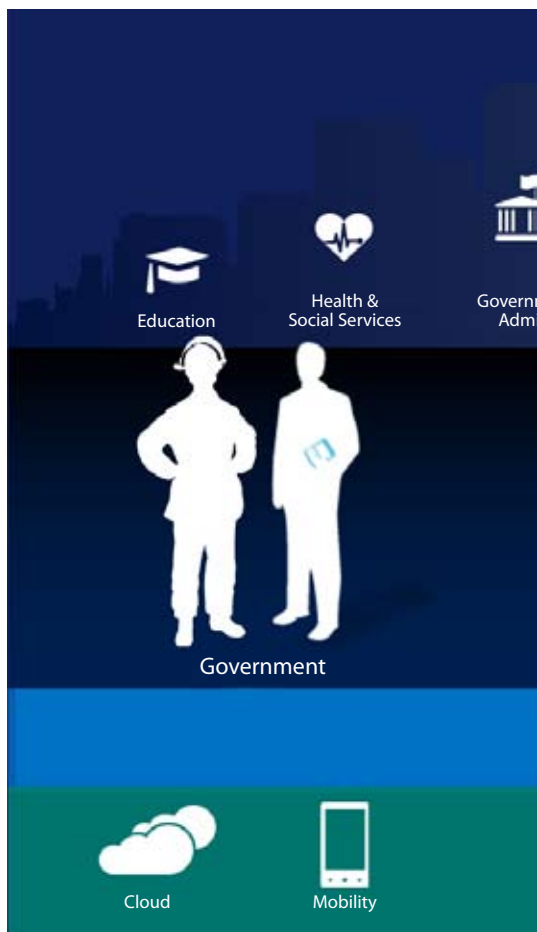
отвечать всем предъявляемым ей требованиям.

Экономические факторы и технологическая революция ведут к тому, что роль городов растет с каждым годом. Становится очевидно, что города должны быть максимально удобными для своих жителей. Уже сейчас горожане составляют больше половины жителей планеты, и их доля продолжает стремительно расти. Сегодня уже существует несколько примеров создания инновационных городов будущего, а готовые объекты, типа олимпийской деревни в канадском Ванкувере, убеждают в том, что «умные» города действительно смогут не загрязнять окружающую среду и станут со временем не только экологически чистыми, но и вполне самодостаточными

телей, а также прочих прямых и косвенных признаков «инновационности». Ключевым моментом стало наличие в том или ином городе конкретной программы развития, ориентированной на внедрение высоких технологий в городское хозяйство.

К сожалению, в международный Innovation Cities Global Index в 2013 году из азербайджанских городов попал только Баку, заняв 394 место. Скоро объявят результаты 2014-го года, и мы надеемся, что в рейтинге появятся и другие города нашей страны, заняв более высокие позиции. Идея создания CityNext может помочь городам ускорить темпы развития, улучшить конкурентоспособность, а также предоставить гражданам комфортную среду.

Концепция CityNext от Microsoft представляет новые возможности взаимодействия города и его жителей по восьми главным направлениям: здравоохранение, образование, электронное правительство, транспорт, туризм, энергетика, строительство и безопасность. Методы создания CityNext, предложенные компанией Microsoft, отличаются актуальностью и ориентированностью на интересы потребителей, ведь программа разработана специально для того, чтобы улучшить город, сделать его надежным, экологичным и пригодным для беззаботной жизни его обитателей. Данная программа дает возможность первым лицам города, работникам предприятий и простым жителям самостоятельно выбирать будущее для своего родного города, а также решать его насущные проблемы.



Данный проект дает возможность использовать экосистему решений от всех партнеров корпорации для оптимизации общественной безопасности, системы транспорта, планирования и строительства, электроснабжения. Плюс ко всему, технологические решения этого проекта можно использовать для дальнейшего развития здравоохранения, образования и туризма.

Все вышеперечисленное - важные составные элементы глобальной концепции CityNext, те принципы, по которым должно развиваться сообщество как в мегаполисе, так и в небольшом городе. В то же время, если мы действительно говорим о системном, концептуальном подходе, то к очередному увлекательному разговору с перечислением всевозможных урбанистических



People First Approach

Devices & Services Platform



Social



Big Data & Analytics

Проект в себя включает устройства, облачные службы и программное обеспечение для работы, а также платформы, ориентированные на обработку огромных массивов информации. Данные инновации позволяют обмениваться важными сведениями как городским жителям, так и бизнесу, государственным структурам и прочим организациям. Обеспечение качественного образования, создание условий для роста нового поколения инновационно-мыслящих предпринимателей, включая тех, кто организует высокотехнологичные стартапы, повышение компьютерной и цифровой грамотности подавляющего числа коренных жителей города - вот необходимые условия для того, чтобы начать конструктивный разговор об инновациях.

инноваций свести тему о развитии современного города при всем желании никак не получится. Иначе говоря, фактор инноваций необходим, но не достаточен. Чтобы уверенно шагнуть в новую эпоху, город обязан позаботиться о своих жителях уже сегодня.

В свете все большего проникновения IT в жизнь горожан, важно на практике создать соответствующие условия - инфраструктуру, которая способна поддерживать и обеспечивать добавление новых систем с максимальной низкой стоимостью. Сегодня для этого все чаще предлагаются облачные технологии. Например, в Париже «облака» используются для управления системой городских парковок, в Кейптауне с их помощью объединили



Все ресурсы и дополнительная информация об инициативе CityNext доступны на портале Microsoft.com/CityNext. При подготовке статьи были использованы материалы из следующих источников:



www.microsoft.com/government/www/public-services/city-next/Pages/about.aspx



www.microsoft.com/enterprise/ru-ru/it-trends/big-data/articles/Barcelona-Shapes-a-Futuristic-City.aspx#fbid=II_T8Nvl6SI



Автор статьи: Гачай Мирзаев, технологический консультант партнеров, Microsoft Azerbaijan, gmirzay@microsoft.com

деятельность различных городских департаментов. В современных условиях крайне важно обеспечить доступ населения к информации и государственным сервисам. Для этого прежде всего и нужны цифровые средства и удобные интерфейсы взаимодействия - порталы.

Все города мира в совокупности ежегодно тратят порядка 100 млрд. долларов на создание и поддержку инфраструктуры. В том числе, около 23 млрд. долларов расходуется на развитие программного обеспечения и внедрение облачных решений. Мы думаем, что в ближайшее время доля «облачных» затрат существенно вырастет. Пока же облачную технологию можно назвать инновационной. Государственному сектору требуется определенное время на то, чтобы окончательно и в полной мере осознать ее достаточно острую необходимость в современных условиях.

Миссия любого глобального IT-вендора - делиться компетенциями, привносить новое, нацеленные на практическую реализуемость знания, делающие оправданными масштабные инвестиции и внедрения в IT-сферу. А конечной целью совместных усилий государства и всех IT-компаний, задействованных в деле построения муниципальной инфраструктуры, должен стать город, удобный для живущих в нем граждан.

Концепция Города Будущего также предусматривает расширенное применение средств бизнес-аналитики, учитывает растущее использование гражданами мобильных устройств, уделяет особое внимание организации их социального взаимодействия посредством сетевых технологий и много прочих условий. A CityNext уже сегодня может предоставлять пользователям около 400 тысяч разнообразных технологий и сервисов. Несомненно, каждому городу надо идти своим путем, внедрять то, что необходимо гражданам в первую очередь, а затем уже добавлять другие элементы. По такому пути пошли такие города как Буэнос-Айрес, Гамбург, Манчестер, новозеландский Нью-Окленд и другие.

Сегодня эксперты предлагают массу критериев для оценки перспектив развития городского хозяйства, что одно только простое их «поименное» перечисление уже потребует написания нескольких статей. В то же время, подавляющее большинство давно склонилось к тому, что все это кажущееся многообразие. Конечная цель одна - сделать город удобным с точки зрения граждан. Добавить к этому, пожалуй, можно только то, что речь сейчас идет не только о безопасности и экологичности вкупе с обеспечением всевозможного «физического» комфорта. О каком бы городе ни шла сегодня речь, он должен предоставить своим жителям возможность полноценного участия в социальной и общественной жизни. Развитие сетевых и порталных технологий должно привести к тому, что невидимая «цифровая» грань, порою отделяющая мегаполис от поселка городского типа, со временем исчезнет.

Microsoft CityNext: Cities in Asia-Pacific



Asia's urban population is growing faster than in any previous time. This rapid urbanization creates new challenges – and new opportunities – as city leaders strive to deliver public services and a higher quality of life. Microsoft believes that a **people-first approach** to innovation can empower governments, businesses and citizens to shape a more prosperous, sustainable and brighter future for their city.

The Reality: Growth in Asia

Population growth from 1M to 8M took:



There are 100,000 people migrating to cities in Asia each day. In the next 20 years, Asia's urban population will grow by an annual average of



All of the region's population increase will effectively occur in urban areas

The urban population will surpass that of rural areas.

There will be over **855 million** more urban residents than there were in 2010



Emergence of Megacities

A megacity is a large urban area typically with a population of over 10 million people



Impact & Transformation

Cities are challenged to provide new public services to meet the demands of a rapidly growing population.



With a people-first approach to urban innovation, city leaders can find new ways to

1. Transform operations and infrastructure for a more connected, effective and efficient city
2. Engage citizens and businesses through real-time information and services
3. Accelerate innovation and opportunity to harness the potential of all citizens

20
летний
Юбилей



Bakutel

**УВАЖАЕМЫЕ
КОЛЛЕГИ И ПАРТНЕРЫ!**

**От имени организаторов
20-й Юбилейной выставки ВакуTel
поздравляем Вас с
Всемирным днем электросвязи
и информационного общества
и желаем успехов
на этом важном поприще!**

2-5 ДЕКАБРЯ 2014

Баку, Азербайджан

20-я Юбилейная Азербайджанская Международная Выставка и Конференция
“ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ”



www.bakutel.az

На конференции Microsoft Build 2014, которая прошла в начале апреля, наряду с прочими новостями корпорация Microsoft представила обновление своей мобильной операционной системы Windows Phone 8.1. Отметим, что на мировом рынке смартфонов устройства на базе Windows Phone сегодня

мание разработчиков, в том числе и в Азербайджане. Теперь в магазине приложений Windows Phone можно встретить массу интересных приложений, в том числе и с локальным контентом. Но какие бы меры не предпринимали производители, самым лучшим способом привлечь внимание разработчиков является повышение числа пользователей платформы, ведь именно она является связующим звеном между

Чего же ожидать необычного в изменении версии? В случае Windows Phone 8.1 - многого! На самом деле было бы вернее назвать это обновление Windows Phone 9, но Microsoft старается всеми возможными методами сблизить Windows Phone с компьютерной операционной системой Windows 8.1, поэтому и это обновление получило название 8.1. Изменения в Windows Phone 8.1 включают в себя новое меню опо-

Здравствуй, Cortana!

Обзор Windows Phone 8.1

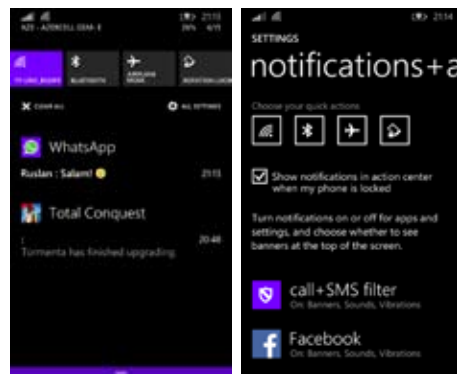
занимают третье место, а на рынках отдельных стран им удалось достичь более впечатляющих результатов. По сей день о Windows Phone можно услышать множество позитивных отзывов, чаще всего касающихся скорости работы даже не на самых мощных аппаратных платформах, и простоты самой операционной системы. Но наряду с этим мы слышим и немало нелицеприятных отзывов, в основном обращенных в сторону слабого развития магазина приложений и ограничений, связанных с возможностью изменения интерфейса. Microsoft в сотрудничестве с такими компаниями, как Nokia, Samsung и HTC, активно продолжает привлекать вни-

нами и набором чипов, интегральных схем и т.д. Поэтому Microsoft продолжает развивать свою мобильную операционную систему и внимательно прислушивается к миллионам отзывов, поступающим от пользователей Windows Phone 8. Именно с учетом этих пожеланий корпорация и выпустила следующую версию мобильной платформы - Windows Phone 8.1.

Официально обновление начнет распространяться в июне, а сегодня получить его могут только пользователи, которые участвуют в программе Preview for Developers, к которой мы вернемся чуть позже. Обновления на Windows Phone делятся на две группы: обновления прошивки (выпускаются и разрабатываются производителем вашего телефона) и системные обновления (выпускаются и разрабатываются со стороны Microsoft). Обычно обновления системы поставляются вместе с обновлением прошивки, поэтому придется подождать, пока производитель вашего смартфона его подготовит. Но Microsoft создала программу Preview for Developers, благодаря которой можно бесплатно получать обновления системы заранее. Цель программы – предоставить возможность разработчикам заранее приступить к разработке приложений, работу которых можно будет проверить на реальных устройствах.

вещений и быстрого доступа к настройкам Action Center, голосовой ассистент Cortana, возможность добавить еще один ряд плиток и установку фотографии как фона для плиток, возможность устанавливать приложения на карту памяти, независимое управление громкостью в приложениях, новый метод ввода на клавиатуре Swipe и многое другое. Мы же рассмотрим основные новшества обновления.

После установки, если вы проведете пальцем с верхней части экрана вниз, то увидите новое выпадающее меню, названное Action Center. Это меню предоставляет быстрый доступ к включению/выключению некоторых настроек, а также содержит в себе все оповещения с подробной информацией. По сей день плитки приложений служили средством оповещения. В них вы могли увидеть





Попробовать установить новую версию WP 8.1 могут все желающие с помощью соответствующего приложения Preview for Developers. Для этого нужно зайти на сайт Windows Phone App Studio (appstudio.windowsphone.com) с учетной записью Microsoft и создать проект.



Далее скачайте в Windows Phone Store превью-версию операционной системы для разработчиков и опять-таки введите данные вашего аккаунта. После этого можно обновить операционную систему смартфона до версии 8.1 в настройках. Но на официальных устройствах вы можете лишиться гарантии, а также встретиться с сокращением времени работы и прочими ошибками. Установка производится на свой страх и риск. Однако позитивным моментом является то, что после выхода финальной версии обновление будет доступно для всех пользователей, в том числе установивших эту версию Windows Phone.

Автор обзора: Аскер Асадов

всю новую информацию, касающуюся приложений, к которым они относятся. Но далеко не все пользователи следили за этим. Action Center упростил задачу, собирая в себе абсолютно все появляющиеся оповещения и группируя их по приложениям. Появилась возможность изменять функцию кнопок быстрых настроек в разделе Notifications+Actions в настройках телефона. Вы сможете настраивать оповещения индивидуальных приложений, например, изменить звук оповещения конкретного приложения.

Start+Theme, где можно изменить цвета фона и плиток. Но кроме этого, теперь здесь появилась возможность задать фон плиткам, что позволит устанавливать любое изображение в качестве фона, придав эксклюзивный вид меню «Пуск». Также здесь стала доступна возможность включения дополнительного ряда плиток.

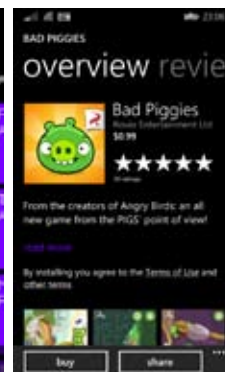
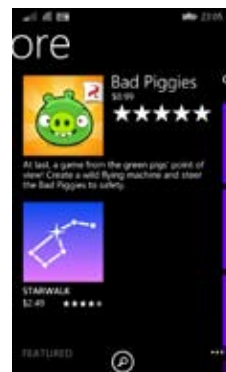
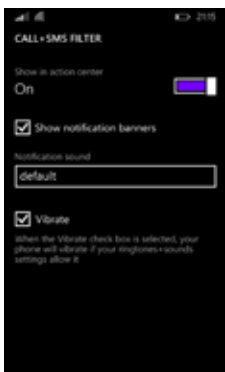
Новый магазин приложений теперь выглядит иначе. Категории приложений расположились более удобно. На

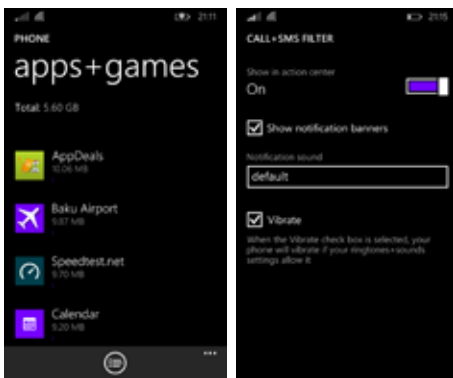


Доступ к Action Center можно получить и при заблокированном телефоне.

В настройках смартфона вы сможете также увидеть новый раздел

первой странице вы увидите отобранные и рекомендованные приложения, на второй - категории новых, топ бесплатных, топ платных и популярных приложений, на третьей - категории по





типу приложений, а на четвертой – эксклюзивная подборка приложений для вас (правда, она может отсутствовать в ряде регионов). Также появились возможности осуществлять проверку обновлений вручную и задавать автоматическое обновление приложений.

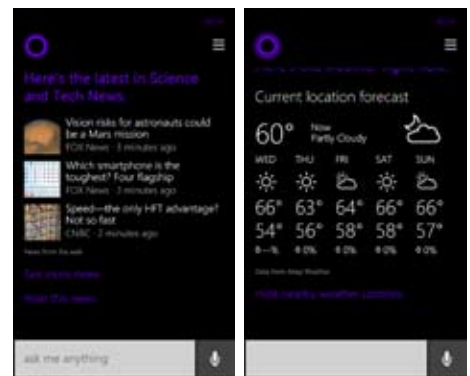
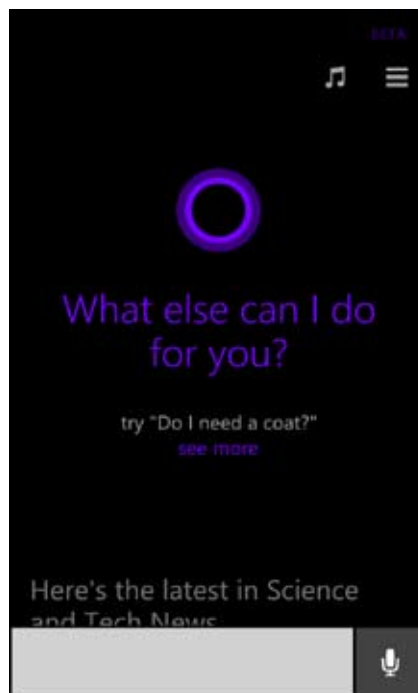
Открыв приложение в магазине, на первой странице вы увидите подробное описание и скриншоты приложения, на второй – отзывы о приложении, а на третьей – информацию о версии и языке приложения, разработчике. Здесь же представлена информация о схожих приложениях. Также вы увидите небольшую иконку планшета или смартфона, которая говорит о том, для каких устройств оно предна-



значено. Появились и универсальные приложения, которые будут работать на планшетном ПК, телефоне, ноутбуке и настольном ПК под управлением операционной системы Windows. Огромным плюсом платных универсальных приложений является то, что если вы приобретаете его версию для смартфона, то вам не придется покупать его версию для ПК любого типа повторно. Сразу после установки в списке под названием приложения появится надпись «New», говорящая, что это приложение вы еще не использовали.

В этом обновлении появилась еще одна функция – голосовой ассистент Cortana. Cortana – это персонаж из популярной игры в жанре FPS/Sci-fi Halo, которая разработана студией 343 industries и издана Microsoft. В

Halo Кортана является искусственным интеллектом, который выполняет ассистента главного персонажа игры Мастера Чифа и сопровождает его во время приключений. Теперь Cortana будет присутствовать и в каждом устройстве с операционной системой Windows Phone 8.1 в форме голосового ассистента, правда, данная функция будет пока доступна только пользователям в США. Запуск голосового ассистента Cortana будет осуществляться нажатием на кнопку поиска (долгое нажатие запускает обычное голосовое управление). Вы можете обращаться к Cortana с просьбами найти что-либо в интернете, установить будильник, написать заметку, опознать музыку, узнать прогноз погоды, найти для вас ресторан и многое другое (это возможно как голосом, так и вводом текста с клавиатуры). Если говорить о ее интеллекте, то хочется отметить, что в Microsoft очень постарались. Например, если вы попросите Cortana показать температуру воздуха в кельвинах, то она это сделает. Вы можете также позволить ей отслеживать вашу почту. Cortana сможет распознавать письма, в которых, к примеру, содержатся предложения вроде «в определенное время пройдет определенное мероприятие». Она автоматически занесет это событие в календарь и напомнит вам об этом. Также можно добавить в ее записную книжку интересующую вас информацию, после чего Cortana начнет выводить ее для вас. По началу результаты будут не лучшими, но по мере использования этой записной книжки они будут улучшаться. Стоит отметить, что Cortana все еще находится

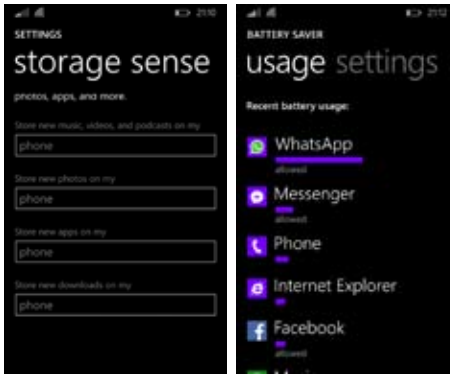


в beta-стадии разработки, а для поиска информации о ресторанах и различных местах, где можно провести досуг, будет использоваться в основном социальный сервис Foursquare.

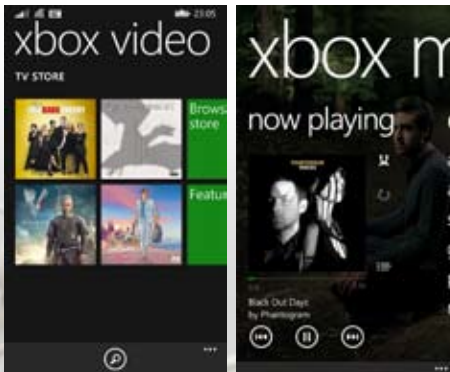
Новый браузер Internet Explorer 11 упростил навигацию в интернете. Например, чтобы вернуться на страницу назад, достаточно провести жестом слева направо по web-странице, а на странице вперед – справа налево, будто вы перелистываете страницу книги. Количество открытых вкладок теперь неограничено, но самое интересное заключается в том, что теперь список



открытых вкладок автоматически синхронизируется на всех устройствах под управлением операционной системы Windows 8. То есть, если у вас на компьютере открыт какой-то сайт и вы хотите продолжить работу с ним на смартфоне, то это можно сделать очень просто, перейдя в раздел Others в меню вкладок, которое теперь находится слева от адресной строки. Вы увидите все сайты, которые в текущий момент открыты на вашем компьютере. Также появилась возможность переключиться в режим Reading Mode. Если эта функция будет доступна на сайте, который вы просматриваете, то в адресной строке появится иконка книги, нажав на которую можно будет переключиться в режим чтения. Правда, для этого необходимо, чтобы везде вы также использовали Internet Explorer 11.

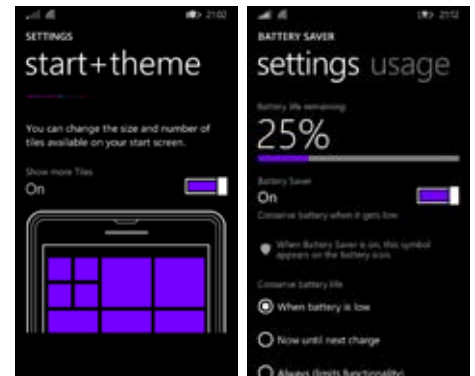


Кроме вышеупомянутых новшеств, следует отметить появившуюся возможность полностью устанавливать приложения на карту памяти. Безусловно, это порадует обладателей смартфонов с небольшим объемом встроенной памяти. Также разработчики предоставили пользователям возможность проецировать контент, отображаемый на экране смартфона, на телевизор или проектор с помощью кабеля USB. Приложение Music+Video теперь разделено на отдельные приложения. Интеграция с приложением Skype позволит вам во время звонка переключиться на видеозвонок с помощью всего одного



нажатия, если человек, с которым вы в данный момент общаетесь, есть в списке ваших контактов в Skype. Установленные игры теперь будут отображаться в списке установленных приложений (ранее они отображали только в отдельном приложении Games). Появилась возможность синхронизировать цвета плиток (если на ПК с операционной системой Windows 8.1 в меню «Пуск» установить основным синий цвет, то через пару секунд цвет плиток и на смартфоне автоматически станет синим), настройки совместимых приложений, а также паролей учетных записей, которые вы вводили в браузере или в приложении. Новый интерфейс встроенного приложения камеры позволит вам проще переключаться между режимами съемки и управлять

многочисленными настройками камеры. Можно также отметить появление режима быстрой съемки Burst Mode. Благодаря новому методу интеграции с социальными сетями теперь на ваших устройствах будут использоваться собственные приложения социальных сетей. В галерее изображений теперь на первой странице отображаются фотографии, отсортированные по дате. Новые системные приложения Data Sense, Storage Sense, Battery Saver и Wi-Fi Sense предоставят вам полный контроль за всей необходимой ин-



формацией, а также множество новых возможностей по управлению мобильными данными, памятью устройства, уровнем заряда аккумулятора и беспроводными подключениями. Изменилась и комбинация клавиш, с помощью которых делался снимок изображения экрана. Теперь, чтобы сделать необходимый вам скриншот, нужно одновременно нажать кнопку увеличения громкости и кнопку блокировки устройства.

Windows Phone 8.1 включает в себя множество обновлений, исправлений и изменений в интерфейсе, которые порадуют приверженцев платформы, и вполне возможно, сделают Windows Phone способной более активно конкурировать с Android и iOS как в плане интереса среди пользователей, так и привлечения разработчиков.

Обновление было установлено на телефоне Nokia Lumia 925. Для получения всех возможностей, например, доступа к голосовому помощнику Cortana и полному списку приложений, вы должны сменить регион на США. Именно по этой причине в обзоре содержатся упоминания о возможностях, которые пока доступны лишь в определенных регионах.



Многие пользователи устройств под управлением операционной системы iOS 7.1 сталкиваются с проблемой быстрого разряда аккумуляторной батареи. Мы предлагаем вам инструкции, написанные специалистом, работавшим в Apple Store, через руки которого прошло много iPhone и iPad, имевших подобную проблему. Ряд из них вам удастся разрешить самостоятельно без посещения сервисного центра Apple. Определить точную причину повышенного разряда батареи бывает порой довольно сложно, и поэтому сначала предстоит выявить конкретные причины, которые к этому приводят. Также отметим, что в 99% случаев причиной повышенного разряда батареи являются приложения, но никак не сама операционная система.

Есть очень простой и быстрый тест времени автономной работы устройства - это встроенная функция статистики. Необходимо перейти в «Настройки» -> «Основные» -> «Статистика» и посмотреть, что же нам показывает сама iOS. Строка «Использование» - как долго вы действительно использовали свое устройство, строка «Ожидание» - время с момента последней зарядки. Смысл в том, что время использования должно быть значительно меньше, чем время ожидания. Если только вы не использовали устройство ежесекундно с того момента как отключили кабель зарядки, а время использования почти равно времени ожидания, то это случай для сервисного центра. Если нет, то запомните показания статистики, затем заблокируйте устройство и отложите его в сторону на 5 минут. Теперь сверьте новые показания со старыми. Если все в порядке, то время ожидания должно увеличиться ровно на 5 минут, а время использования не более, чем на 1 минуту. Если же время использования увели-

читься больше чем на 1 минуту, то есть проблема «утечки». Что-то продолжает работать в фоне, не давая устройству корректно перейти в режим сна.

1. Отключите «Определение местоположения» и «Обновление контента для Facebook»

Этот шаг будет весьма специфичен, но он очень распространен и довольно эффективен. Facebook практически всегда оказывается в списке активных процессов, хоть вы его и не используете в текущий момент. Поэтому рекомендуется отключить определение местоположения и фоновое обновление контента для Facebook. Вы не поверите, но уровень заряда в этой ситуации может даже возрасти.

2. Отключите «Обновление контента для маловажных приложений»

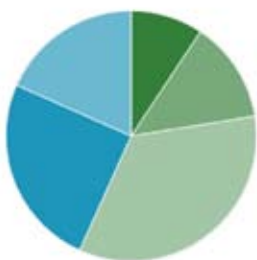
Полностью отключать фоновые обновления вовсе не обязательно, достаточно лишь отключить их для Facebook и тех приложений, для которых эта функция не является жизненно важной. Если у вас есть приложения, которые вы часто открываете, а их качество и разработчики заслуживают доверия, то эту функцию разумнее будет оставить включенной и использовать всегда актуальные данные. Фоновые обновления - это замечательная функция для тех приложений, которым она действительно необходима, а вот для всех установленных приложений она вовсе необязательна.

Как увеличить время автономной работы устройства на платформе iOS

По материалам сайта www.overthought.org

How's your iOS 7.1 battery lif...

How's your iOS 7.1 battery life?



	COUNT	PERCENT COUNTRY	PERCENT OVERALL
Great! Best ever!	409	9.33%	9.33%
Good. Slightly better	576	13.13%	13.13%
Same. No difference	1,504	34.29%	34.29%
Bad. Slightly worse	1,092	24.9%	24.9%
Awful! Worst ever!	805	18.35%	18.35%

Total Votes
4,386

3. Перестаньте закрывать приложения из панели многозадачности

ВiOS 7 изменились интерфейс многозадачности и механизм завершения приложений. Теперь достаточно просто дважды нажать кнопку Home и смахнуть карточку ненужного приложения свайпом вверх. Большинство пользователей считают, что завершение приложений экономит заряд батареи, потому что в противном случае они висят в фоне и расходуют ресурсы. Это величайшее заблуждение. Да, таким

образом вы полностью закрываете приложения, но на самом деле эффект от этого получается только отрицательный, и вот почему. При закрытии приложения оно выгружается из памяти, а это значит, что при следующем обращении к нему, устройству придется заново запустить его, используя для этого процессорную мощность, которая в свою очередь будет разряжать батарею. Кроме того, iOS сама автоматически закрывает приложения при нехватке памяти, так что вы делаете бесполезную работу, которую должна выполнять операционная система.

4. Временно отключите push-уведомления для почты

Если шаги 1-3 не решили проблему разряда батареи, то попробуйте временно отключить push-уведомления

5. Отключите push-уведомления для ненужных приложений

Это основная проблема игр. Например, ваши дети загрузили игру, которая надоедает вам push-уведомлениями с предложением купить какой-нибудь дополнительный контент. Сами уведомления не влияют на разряд батареи, поэтому отключать их полностью не имеет смысла. Однако, каждое уведомление выводит устройство из режима ожидания и включает экран на 5-10 секунд.

6. Отключите процентное отображение заряда батареи

Многие пользователи, которых беспокоит повышенный разряд батареи, постоянно проверяют, сколько процентов осталось с момента

падает до критической отметки, iPhone увеличивает питание антенны, чтобы поддерживать связь и не допускать ее обрыва. Не стоит забывать, что батарея будет разряжаться даже в том случае, когда вы находитесь в зоне действия Wi-Fi, потому что iPhone все равно будет пытаться поддерживать сотовую связь для приема звонков и SMS. Если вам, находясь в таком месте, все же необходимо оставаться на связи и принимать звонки, ничего не поделаешь, но если покрытие сети настолько плохое, что до вас в любом случае никто не сможет дозвониться, рекомендуем включить «Авиарежим». Кстати, сразу после активации «Авиарежима» можно включить Wi-Fi. Также можно порекомендовать отключить только определенные модули сотовой сети, например EDGE, 3G или 4G. Индикатор уровня сигнала показывает мощность сигнала для «телефонной» части аппа-

При выполнении вышеописанных рекомендаций вы получите максимальное время работы на ваших iPhone, iPad и iPod touch. Но даже если вашему устройству все равно не хватает одного заряда аккумулятора до конца дня, не переживайте. Такое поведение может быть абсолютно нормальным, если вы являетесь активным пользователем и не выпускаете устройство из рук на протяжении всего дня. В этом случае, мы порекомендовали бы приобрести автомобильное зарядное устройство, второе зарядное устройство для работы или кейс с дополнительной батареей.

для почты. Эта замечательная функция позволяет получать вам мгновенные уведомления о новых сообщениях, но иногда, в случае некорректной работы, может вызывать повышенный разряд батареи. В данной ситуации все очень индивидуально и во многом зависит от вашего провайдера и настроек сервера. Попробуйте изменить настройки push на выборку каждый час, каждые 30 или 5 минут и посмотреть не замедлится ли процесс разряда батареи. Если это не поможет, включите push обратно. Также можно попробовать отключить уведомления для отдельных учетных записей, если у вас их несколько.

последней проверки. На самом деле, таким образом вы только уменьшаете заряд, поскольку постоянно включается экран, что, в свою очередь, тоже расходует какое-то количество энергии.

7. Включайте «Авиарежим», когда находитесь в местах с плохим покрытием сотовой сети

Одной из основных причин, почему может наблюдаться повышенный разряд батареи, является слабый сигнал сотовой сети. Когда уровень сигнала

рота, так что уровень сигнала в 2-3 деления вовсе не означает, что мощность 3G или LTE сигнала будет таковой. На практике в таком случае уровень сигнала 3G будет соответствовать лишь одному делению, и телефон изо всех сил будет пытаться его поддерживать, нещадно расходуя батарею. Для отключения только модуля передачи данных нужно перейти в «Настройки» -> «Сотовая связь» и отключить тумблер «Сотовые данные» или отдельные тумблеры для 3G и 4G. Это позволит вам принимать звонки (если у вас еще есть сигнал), а для подключения к интернету использовать Wi-Fi.

Появление видеоигр непосредственно связано с развитием компьютерной индустрии. Рост процессорных мощностей открывал путь не только для быстрых вычислений и новых графических интерфейсов, но и

как они сами базируются на сюжетах книг или комиксов, но суть не в этом. Сегодня мы попытаемся вспомнить наиболее яркие адаптации, названия которых наверняка знакомы нашим читателям. Но среди них есть и такие, о существовании которых могли не знать даже заядлые киноманы.

Например, говоря о первых шагах киноиндустрии в этом направлении, нельзя не отметить, что легендарные братья Марио, впервые появившиеся на японской приставке Nintendo в 1983 году, засветились на телевизионных экранах в исполнении живых актеров в одноименном фильме **Super Mario**

В кинотеатр на премьеру... игры

расширял возможности разработчиков игр с самыми необычными сюжетами и все более детализированной графикой. Причем, речь в данном случае идет не только о персональных компьютерах начала эпохи, но и игровых консолях первых поколений. На заре развития этой отрасли также были свои фавориты, чьи хиты набирали поклонников по всему миру. Благодаря революционной графике и оригинальным сюжетным линиям некоторые игры вполне могли составить конкуренцию голливудским блокбастерам. Многие из таких игр впоследствии были экранизированы или, как еще называют этот процесс, получили собственную киноадаптацию. Конечно, многие киноадаптации игр можно считать спорными, так



Bros, выпущенном в прокат 1993 году. Несмотря на немалый по тем временам бюджет (около 50 млн. долларов), фильм провалился в прокате, собрав менее половины затраченной суммы. Не исключено, что это было связано с тем, что сценарий фильма очень мало связан с сюжетом самой игры. Исключением стали лишь имена главных

Персонаж Jade из игры Mortal Kombat





героев: Марио и Луиджи. По сценарию фильма эти два американских брата-водопроводчика итальянского происхождения из Бруклина случайно обнаруживают проход в параллельный мир (город Динохаттан), населенный людьми-ящерицами (прямыми потомками динозавров). Городом правит жестокий диктатор, который жаждет проникнуть на Землю и захватить ее.

завораживающими спецэффектами. Но и осуждать съемочную команду тоже было бы неправильно, так как картина Super Mario Bros внесена в Книгу рекордов Гиннеса как первый художественный фильм, основанный на видеоигре.

К счастью, последователи жанра не повторили неудачу основоположников.



Иллюстрация к фильму Max Payne

Автор статьи: Анар Алиев

Ключ к победе хранится в осколке хрустального метеорита, который, как драгоценный амулет, носит на шее прекрасная юная принцесса. Спасая принцессу, супербратья Марио должны заодно спасти и человеческую цивилизацию... Несмотря на такой фантастический сюжет и немалый бюджет, фильм не смог отличаться какими-либо



В 1995 году на экраны вышел фильм «Смертельная битва» - фантастический боевик по мотивам Sega-игры **Mortal Kombat**. К тому времени игра набрала миллионы поклонников по всему миру, которые тут же ринулись в кинотеатры. Итогом стали 122 млн. долларов





кассовых сборов при бюджете всего в 18 млн. долларов, что сделало фильм не менее легендарным, чем сама игра. В отличие от тех же Super Mario Bros, известному режиссеру Полу Андерсону очень хорошо удалось передать атмосферу игры. Шаолиньский монах Лю Кан, боец спецназа Соня Блейд и прочие герои игры отправляются на смертельный турнир, который решит дальнейшую судьбу мира. В экранизации игры также не обошлись без известной тройки (Рептилия, Скорпион и Саб-Зеро) и бойцов потустороннего мира. Одним словом, фильм оказался очень зрелищным, благодаря чему было принято решение снять продолжение. Однако, съемками «Смертельной битвы 2» в 1997 году руко-

водил уже не Пол Андерсон, а Джон Леонетти. И хотя сиквел также принес прибыль создателям, большого фурора в отличие от первой части он произвести не смог.

Первой киноадаптацией игры в XXI веке стал фильм о приключениях известной расхитительницы гробниц Ларе Крофт (**Lara Croft: Tomb Raider**). Фильм вышел на экраны 11 июня 2001 года, а главную роль в нем сыграла Анджелина Джоли. Подбор актерского состава был осуществлен самым тщательным образом и оказался весьма успешным. Как и в самой игре,

Лару представляла пышногрудая брюнетка со схожими пропорциями, а отца Лары (Лорда Крофта) в фильме сыграл настоящий отец Джоли - Джон Войт. Фильм получился очень масштабным, а режиссеру Саймону Уэсту и сценаристам, пусть даже и не передавшим сюжет игры что называется «слово в слово», удалось заполнить любовь фанатов серии. Фильм лидировал в прокате первые три недели с момента выхода на большие экраны, собрав в итоге 275 млн. долларов. Сиквел с названием «Расхитительница гробниц. Колыбель жизни» появился в 2003 году. Режиссером этого фильма выступил Ян де Бонт, в портфолио которого на тот момент были такие известные боевики, как «Скорость», «Скорость 2», а также фильм-катастрофа «Смерч». Разумеется, после ошеломляющего успеха первой части, никто не решился сменить Анджелину Джоли в роли главной героини, но вот роли второго плана, как и сюжет игры и место происходящих событий, были подкорректированы. Фильм получил немало отрицательных отзывов, однако именно благодаря харизме Джоли, великолепно





вписывающейся в персонаж Лары Крофт, при бюджете в 95 млн. долларов этой экранизации удалось собрать в кинотеатрах по всему миру порядка 156 млн. долларов.

В 2001 году также вышла в свет не совсем традиционная игровая экранизация. Фильм «Последняя Фантазия: Духи внутри» (**Final Fantasy: Spirits Within**), хоть и был создан под руководством Хиронобу Сакагути (создателя японской игровой серии Final Fantasy), сюжетом он никак не был связан ни с одной из частей. Главной отличительной чертой киноадаптации стало то, что картина полностью была создана при помощи компьютерной графики. Это первый полнометражный фильм, построенный на использовании фотореалистичных образов людей, - все его персонажи были смоделированы с помощью компьютерной анимации. Действие происходит в недалеком будущем на постапокалиптической Земле, захваченной таинственными инопланетянами-фантомами. Ученые пытаются собрать восемь «духов», присущих живым существам Земли, чтобы с их помощью противостоять фантомам. К большому сожалению, несмотря на большой бюджет и все старания аниматоров сделать героев неотличимыми от кинематографических персонажей, в результате получилась просто очень качественная компьютерная анимация. При бюджете свыше 130 млн. долларов авторам удалось собрать лишь 85 млн. долларов. Сегодня, спустя 13 лет после выхода картины, можно смело заявлять, что большинство игр (и, разумеется, мощ-

ностей современных видеокарт) уже может выдать в реальном времени компьютерную графику, близкую к Final Fantasy. В те же времена для создания картины в редакторе Maya использовалось четыре сервера SGI Origin 2000, четыре системы Опyx2 и 167 рабочих

станций Octane. Рендеринг выполнялся на специально разработанной рендерферме, состоящей из 960 рабочих станций с процессорами Pentium III с тактовой частотой 933 MHz. Рендерферма была сделана компанией Square Pictures, находящейся на Гавайях.





Сценаристы японских видеоигр, однозначно, не останутся без работы, если переедут в Голливуд. Ведь именно ими была создана известная серия игр в стиле horror «Обитель зла» (**Resident Evil**), с первой экранизацией которых мы познакомились в 2002 году. Режиссерскую работу взял на себя Пол Андерсон, а продюсерами картины выступили представители сразу четырех стран: США, Великобритании, Франции и Германии. Если еще учесть, что Милла Йовович, сыгравшая главную роль в фильме, имеет украинские корни, то фильм и правда получается интернациональным. В отличие от некоторых частей игры, фильмы серии Resident Evil (а на текущий момент их уже вышло пять, причем три из них были сняты под руководством Пола Андерсона) это не просто зомби-хоррор, а очень затягивающий фильм ужасов с элементами боевика. Сочетание сексапильной главной героини в исполнении Йовович с интересным сценарием, построенным вокруг столь ходового в последнее время понятия, как «Корпорация Зла», гарантировало каждому фильму серии полные залы в кинотеатрах. Но стоит отметить, что ряд зарубежных игровых порталов назвали экранизацию хоть и насыщенной спецэффектами, но далекой от атмосферы самой игры. Кстати, есть и достаточно интересный факт о фильме: во время съемок Милла Йовович случайно поранила режиссера и трех членов съемочной группы.

Необычное место в нашем списке может занять фильм «Чужой против хищника» (**Alien vs Predator**), вышедший на экраны в 2004 году. Дело в том, что данный фильм был



основан на одноименной игре 1999 года, которая, в свою очередь, была создана по мотивам двух фильмов: серии фантастических фильмов-ужасов «Чужие» и фантастического боевика «Хищник». В игре вы могли стать одним из трех персонажей - колониальным морским пехотинцем, Чужим и Хищником, каждому из которых соответствует кампания одиночного режима игры (собственная последовательность уровней, связанных между собой видеороликами). По сценарию же фильма космический спутник засекает тепловой всплеск на необитаемом острове в Атлантическом океане, куда отправляется группа ученых для выяснения обстоятельств. Оказывается, что когда-то на этом острове инопланетными существами была построена пирамида с лабиринтами, где проходят беспощадные бои между чужими и хищниками, а люди здесь становятся всего лишь жертвами. На производство кинокартины было затрачено 60 млн. долларов, а общемировые сборы составили более 172 млн. долларов.

Несмотря на успех в прокате, в 2005 году эта киноадаптация была номинирована на премию «Золотая малина» в категории «Худший римейк/сиквел». Наверное, удивительно после этого узнать, что режиссером и этого фильма был Пол Андерсон. Остается добавить, что в конце 2007 года на экраны вышел сиквел фильма: «Чужие против Хищника: Реквием».

Но гораздо более ожидаемой была экранизация игры **Doom** от id Software, которую фанаты ждали еще в далеком 1993 году, когда была выпущена первая часть игры. В 1994 году id Software продала права на съемку Doom двум киностудиям (согласно слухам, это были Universal Pictures и Columbia Pictures), но студии так и не воспользовались возможностью снять фильм. Следующие девять лет проект никак не мог прийти к логическому завершению. В 2002 стало известно, что Warner Brothers приобрела права на съемки. Но в 2003 году и Warner Brothers потеряла права на съемку фильма, которые перешли в руки Universal Pictures. Наконец, в 2004 году на студиях этой кинокомпании приступили к адаптации под руководством польско-американского режиссера Анджея Бартковяка. Сюжет фильма основан на сильно измененном сюжете игры Doom 3. Действие происходит приблизительно в 2046 году в промежуток времени, когда из Марсианской научной лаборатории был получен



Фильм Alien vs Predator был основан на одноименной игре 1999 года, которая, в свою очередь, была создана по мотивам двух фильмов: серии фантастических фильмов-ужасов «Чужие» и фантастического боевика «Хищник»

сигнал о помощи. Отряд космического спецназа, базирующийся на Земле, используя специальные межпространственные врата под названием «Ковчег», отправляется на Марс. Прибыв на станцию, солдаты обнаруживают, что эксперименты по генетике, которые проводил доктор Кармак (фамилия позаимствована у Джона Кармака, основателя игровой студии id Software), вышли из-под контроля. Теперь им нужно остановить армию мутантов, пока те не прорвались на Землю. Одним из самых примечательных моментов фильма является сцена боя от первого лица, которая очень напоминает процесс игры в Doom 3. В этой сцене камера представляет зрителю вид глазами главного героя, который бежит через наполненную зомби лабораторию. Когда фильм вышел на экраны в 2005 году, продюсеры заявили, что наверняка снимут продолжение. Однако в прокате фильм провалился, не окупив даже затраты на съемку. Справедливости ради стоит отметить, что, несмотря на схожесть сюжетов, фильм совсем не передает страшную хоррор-атмосферу, которая была присуща Doom 3. Это, судя по всему, и разочаровало зрителей.

В отличие от Doom, успешной стала киноадаптация другой знаменитой японской игры в жанре survival horror (ужасы на выживание) - **Silent Hill**.



Премьера канадского одноименного фильма состоялась 21 апреля 2006 года, а в СНГ в прокат лента вышла без перевода названия - «Сайлент Хилл» (дословно «Безмолвный холм»). В основе концепции киноленты лежит город, существующий в четырех различных

вариациях, представленных в метафизическом, мистическом и временном аспектах. Большинство монстров, встречающихся в киноленте, сыграно профессиональными танцорами, и лишь небольшая их часть была создана с помощью компьютерной графики. Хотя критики и назвали сценарий киноленты банальным и бессмысленным, они положительно охарактеризовали визуальную составляющую, дизайн монстров и города, а также элементы хоррора. Ряд рецензентов и вовсе удостоил «Сайлент Хилл» самых высоких оценок, удостоив фильм звания образцовой игровой экранизации. Лента получила четыре номинации на премию Chainsaw Award от журнала Fangoria, специализирующегося на фильмах ужасов и психологических триллерах. При бюджете в 50 млн. долларов общая сумма сборов составила свыше 97 млн.

долларов и более 22 млн. долларов с последующих продаж DVD.

В конце 2007 года была сделана попытка экранизировать известную серию игр **Hitman**. Сюжет фильма развернулся вокруг того самого заказного убийцы Агента-47, роль которого изначально была предложена Вину Дизелю, но в итоге ее сыграл малоизвестный тогда актер Тимати Олифант. Продюсером фильма стал знаменитый Люк Бессон (продюсер серии фильмов «Такси», «Перевозчик» и «Заложница»). Несмотря на сохранность оригинальной идеи в целом, сценарий фильма не пересекается с игрой. Перед Агентом-47 здесь поставлена задача убить президента России, однако, заказчики, с целью устранить все улики, планируют уничтожить и самого киллера. Съемки фильма продолжались 12 недель в столице Болгарии (Софии). У режиссера Ксавьера Генса, потратившего на





создание фильма не так много средств (около 24 млн. долларов) получился хороший боевик, но можно сказать, что «одноразовый». Несмотря на низкий рейтинг, за время проката фильму удалось собрать почти 100 млн. долларов. В прошлом году стало известно, что готовится сиквел Hitman под рабочим названием «Агент 47». Главную роль должен был исполнить Пол Уокер, но 30 ноября 2013 года актер погиб в ДТП. В итоге на роль был назначен Руперт Френд, и съемки фильма стартовали 4 месяца назад.

Адаптацией игр, тем временем, занимаются не только в голливудских киностудиях. В 2008 году немецкий режиссер Уве Болл снял экранизацию популярного компьютерного 3D-шутера **Far Cry** (разработчик Crytek, издатель Ubisoft), который в 2004 году произвел настоящую революцию по уровню интерактивной компьютерной графики. События в игре разворачиваются на архипелаге в южной части Тихого океа-

на. Присутствуют пляжи, тропические леса, густые джунгли, высокие каньоны, шахты, болота и даже действующий вулкан. Инициатива снять фильм по мотивам игры принадлежит самому Уве Боллу, который получил права на фильм по Far Cry даже еще до того, как игра была выпущена. Главная роль досталась Тилю Швайгеру, который играет немецкого солдата спецназа, вместе с журналисткой отправляющегося на тихоокеанский остров в поисках ее пропавшего родственника. В череде погонь и перестрелок они попадают в плен, где узнают страшную правду об острове. Фильм громко провалился даже в немецком прокате. При бюджете в 30 млн. евро сборы не составили даже 1 млн. долларов. Известный игровой интернет-портал IGN дал фильму оценку 3 из 10, прокомментировав это следующим образом: «Наверное, когда-нибудь разработчики игр начнут задумываться, прежде чем продавать лицензии на экранизации. Надеемся, что Болл больше не будет

рушить игровые сценарии, но для Far Cry уже слишком поздно». Отметим, что Уве Болл ранее брался за киноадаптации игр Bloodrain («Бладрейн») и Alone in the Dark («Один в темноте»), которые также не получили высоких оценок ни у одного из авторитетных критиков.

Игра **Max Payne**, представленная финской гейм-студией Remedy Entertainment в 2001 году, собрала целую армию поклонников по всему миру. Повествование игры охватывает три дня из жизни Макса Пэйна, агента управления по борьбе с наркотиками, которого подставили, обвинив в убийстве коллеги и лучшего друга. Скрываясь от полиции, Макс Пэйн неожиданно выходит на след людей, которые несколько лет назад убили его семью. Дизайн и сценарий игры намеренно подражают фильмам и романам в жанре нео-нуар, а на геймплей Max Payne оказали влияние гонконгские боевики, в особенности работы режиссера Джона Ву. Кроме этого, Max Payne стал первой игрой с применением эффекта bullet time - отображение быстро движущихся объектов и происходящего вокруг в замедленном действии, знакомого нам еще с 1999 года по фильму «Матрица». Британская академия искусств (BAFTA) наградила Max Payne званием «Лучшая игра года». В 2008 году триллер экранизировал режиссер Джон Мур на киностудии 20th Century Fox. Сценарий фильма пересекается с игрой лишь частично, однако нуар-стиль создателям ленты удалось сохранить полностью. Фильм окупился в первый же уикенд проката. Конечно, ряд сайтов и журналов раскритиковали киноленту, однако даже IGN назвала фильм лучшей адаптацией 2008 года.

Продюсеру Джерри Брукхаймеру, прославившемуся благодаря «Пиратам Карибского моря», «Перл-Харбору», «Армагеддону» и другими зрелищными картинами, принадлежат и заслуги по киноадаптации легендарной игры «Принц Персии: Пески времени». И если у современного поколения название **Prince of Persia** ассоциируется с 3D-шутером и его сиквелами 2003-2010 годов, то далеко не все помнят эту игру, впервые вышедшую на платформах Apple II и MS-DOS в начале 90-х годов прошлого века. Возродить персидскую легенду с использованием последних технологий сначала взялась Ubisoft, создавшая современную серию игр, а затем и Walt Disney Pictures, на студии которой Майкл Ньюэлл создал киноадаптацию, вышедшую в прокат в 2010



году. Принца Дастана сыграл Джейк Джилленхолл, а большая часть съемок проходила в Марокко, в городах Марракеш, Айт-Бен-Хадду и Уарзазат. Вкупе с впечатляющими спецэффектами и естественными локациями съемок, фильм очень хорошо передал атмосферу игры. Правда, слабые места и нестыковки в фильме несколько занизили его рейтинг у ряда критиков и поклонников игры. Но тем не менее эпичность, зрелищность и проникновенность воссозданной истории были отмечены высоко и вполне заслуженно. Сборы в прокате Prince of Persia составили 335 млн. долларов, что сделало его самой кассовой игровой адаптацией в истории кинематографа. Правда, и бюджет фильма при этом был достаточно высок (порядка 200 млн. долларов).

14 марта текущего года в мировом прокате, наконец, появилась долгожданная экранизация самой известной серии гонок среди геймеров - **Need for Speed**. За 20-летнюю историю Electronics Arts выпустила свыше 20 серий этой игры, и почти каждая из них становилась бестселлером. Поклонники всегда ценили широкие возможности тюнинга и широкого выбора спорт-каров, несколько режимов игры, включая полицейские погони (за исключением нескольких серий), а также доступность мультиплеера по локальной сети и через интернет. Несмотря на то что киноадаптация настоящей Need for Speed («Жажда скорости») появилась на экранах лишь в этом году, долгое время фильмы серии «Форсаж» называли голливудским вариантом Need for Speed. И хотя официальная



Вкупе с впечатляющими спецэффектами и естественными локациями съемок, фильм Prince of Persia очень хорошо передал атмосферу игры

экранизация сильно отличается сюжетом от любой из частей Fast and Furious, ее связь с уличными гонками и преступным миром, безусловно, протягивает общую нить между кинолентами. Главную роль в фильме сыграл Аарон Пол, знакомый многим по американскому сериалу «Во вся тяжкие». Картина быстро окупилась бюджет в 66 млн. долларов, однако, на момент написания обзора фильм продолжал идти в кинотеатрах и говорить об окончательных суммах сборов пока рано.

Рассмотрев киноэкранизации наиболее популярных и культовых игр своего жанра, мы, по большей части, заметили, что критики и поклонники чаще всего приветствуют подобные адаптации не столь бурными овациями, как

того хотелось бы. Авторам некоторых киноадаптаций однозначно следует отдать должное за хороший собственный сценарий и высокотехнологичные спецэффекты. Именно за счет этого, несмотря на порой негативные отзывы, кинокартины зачастую окупаются «с лихвой», что дает основание снимать их далее. И вот только некоторые из картин по мотивам компьютерных игр, которые мы, скорее всего, увидим уже в ближайшем будущем:

Assassin's Creed (Sony Pictures, 2015 год)
Warcraft (Legendary Pictures, 2016 год)
Splinter Cell (2015 год)
Gran Turismo (дата выхода неизвестна)
Angry Birds (мультфильм, 2016 год)
Mass Effect (дата выхода неизвестна)
Deus Ex (дата выхода неизвестна)



Жирная точка в незабываемой серии

Кен Левин - удивительный человек, подаривший нам немало замечательных игр, которые надолго остались в сердцах геймеров, и невероятные сюжеты, надолго завладевшие нашими мыслями. Одно из последних его творений, которым стала игра BioShock, является довольно ярким тому подтверждением. Игра запоминается интересными персонажами, манипуляциями с физикой и закрученным сюжетом. В предыдущих выпусках мы уже писали про Infinite, и вот сегодня нас ожидает знакомство с глобальным обновлением игры.

Burial at Sea возвращает нас в Рапчур - подводный город, знакомый по первой и второй играм серии. Правда, есть одно «но»... Мы появляемся в Рапчуре до катастрофы, и перед нами предстает совершенно другой город, с непередаваемой атмосферой



и таинственностью. Чтобы продлить геймерам удовольствие, разработчики разделили дополнение на две части. Первая часть несет массу ответов на вопросы, которые накопились в ходе прохождения предыдущих игр серии. Но в то же время она дарит нам свежую порцию вопросов, на которую вы пока не найдете ответов.

С первых минут игры становится ясно, что Элизабет в подводном городе чужая, точно также, как и Букер чужой в воздушной Колумбии. Хотя Элизабет и изменилась внешне, свою помощь она предлагает не менее охотно. Несмотря на почти полное изменение геймплея, она продолжает подбрасывать вам патроны, аптечки и соль, да и навыки по взлому замков никуда не делись. Эти задачи по-прежнему лежат на ее хрупких плечах.

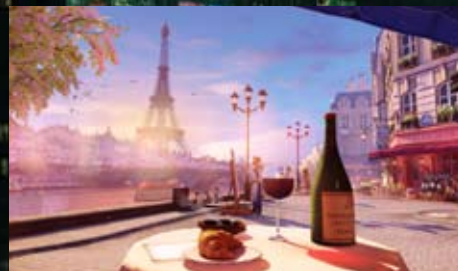
Приятно видеть, что разработчики прислушались к претензиям и пожеланиям журналистов и геймеров. Стрельба стала интереснее, а каждую битву с более-менее крупным противником нужно продумывать до мелочей. «Магическая» часть игры не была тронута, и все способности главного героя переключались в дополнение. Порадовало и увеличение арсенала. Теперь не приходится разрываться между выбором оружия, а можно брать сразу несколько стволов.

Очень необычно видеть Рапчур живым. Большой Папочка на удивление не пытается вас убить своим сверлом, а лишь бурит горную породу в воде за пределами города. Город не разрушен, а дышит полной грудью. Продавцы пытаются распродать свой товар, а жители безмятежно ведут беседы на разные темы.

Для прохождения первой части дополнения вам потребуется не более 2-3 часов. Но и за это время игра преподнесет приятные сюрпризы, а шокирующий финал способен потягаться с концовками топовых игр. Burial at Sea: Episode One - идеальное дополнение! Больше красочных локаций, больше красивой Элизабет, меньше однообразных схваток и пустых диалогов.

Релиз второй части дополнения был омрачен печальной новостью. Оказалось, что Кен Левин закрывает студию Irrational Games. В его планах теперь значится сплочение новой небольшой команды из 15 человек. Становится не по себе, когда задумываешься о том, что вместе с Burial at Sea на дно может уйти не только серия Bioshock, но и сама студия, подарившая нам таких колоритных и незабываемых героев.

Но вернемся к игре. Первое, что бросается в глаза во второй части дополнения, так это изменение в геймплее. Теперь вы играете за хрупкую, но далеко не беззащитную Элизабет. Становится понятно, что Кен напоследок оставил нам много интересного и не собирается отпускать серию с неразрешенными вопросами. Вместо нудных перестрелок во второй части добавили много стелс элементов. Хотя, как и во



многих играх этого жанра, стелс немного «кривоват».

Действия второго эпизода начинаются в Париже. Вы безмятежно прогуливаетесь по городу, разглядывая картины уличного художника. Горожане утоляют свой голод кофе с булочками. Атмосфера города пропитана счастьем и спокойствием. Но идиллия здесь будет царить совсем недолго. Элизабет оказывается на грязном холодном полу старого супермаркета в «Восторге». Вокруг нее бандиты и лидер повстанческого сопротивления «Атлас». И с этого мгновения ее затягивает круговорот событий. Левин соединил воедино все миры Bioshock, благодаря чему мы наконец узнаем много нового и о защитнике Элизабет Соловье, и о Больших Папочках, так старающихся убить героиню игры.

Теперь игра немного напоминает новенький Thief. К примеру, враги могут услышать вас, если вы пройдетесь по стеклу или по большой луже. Вместо тяжелого оружия вы вынуждены использовать маленький арбалет с усыпляющими дротиками. Никто не запрещает вам взять в руки пулемет или что-либо тяжелее, но Элизабет не Букер, который может выдержать большое количество попаданий. Проще обойти врагов, не привлекая к себе внимание.

Сюжет тоже впечатляет, но сразу становится видно, что Левин немного не рассчитал, и всю смысловую нагрузку скинул на последнее свое творение. Все в игре происходит так быстро, что вы просто не успеваете понять, как произошел тот или иной случай, инцидент.

Подводя общий итог, можно смело сказать, что оба дополнения стоят того, чтобы потратить на них свои деньги. Если игра покажется несложной, то выберите уровень «1998», в котором вам предстоит пройти дополнение строго в скрытом режиме. Незабываемая точка в истории Bioshock, которая надолго засядет в ваших сердцах, заслуживает наивысшей оценки и огромного внимания со стороны заядлых геймеров и просто любителей поиграть в свободное время.



BURIAL AT SEA BIOSHOCK



Дата выхода Bioshock Infinite: Burial At Sea:

Episode 1: 12 ноября 2013
Episode 2: 25 марта 2014

Разработчик:
Irrational Games, 2K Australia

Издатель:
2K Games

Жанр игры:
Action (Shooter) / Add-on (Content pack) / 3D / 1st Person

Официальный сайт игры:
www.bioshockinfinite.com

Платформа:
PC, PlayStation 3, Xbox 360

Возрастные ограничения:
18+

Минимальные системные требования для PC:

- Операционная система: Windows Vista Service Pack 2;
- Процессор: Intel Core 2 DUO 2,4 GHz / AMD Athlon X2 2,7 GHz;
- Оперативная память: 2 Gb;
- 20 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта: DirectX10 Compatible ATI Radeon HD 3870 / NVIDIA 8800 GT / Intel HD 3000 Integrated Graphics;
- Звуковая карта: DirectX Compatible.

WARLOCK THE EXILED

...РАБОТА НАД ОШИБКАМИ

Warlock: Master of the Arcane, появившаяся на рынке 2 года назад, была хороша. Геймеры получили

своеобразную Civilization V про магов в мире Majesty, использующую идеи Master of Magic, Age of Wonders, перемежая их собственными находками. Теперь российская студия Ino-Co Plus совместно со шведской компанией Paradox представила сиквел игры под названием Warlock 2: The Exiled. Игра стала заметно лучше и интереснее. Теперь вы можете выбирать порядок изучения заклинаний, огненные шары и проклятия разделены по веткам очень условно, а недостаток познаний всегда можно восполнить путем международного обмена опытом. Армия жестко ограничена имеющимися ресурсами, а количество городов зависит от соответствующих параметров, которые можно изменить лишь путем колдовских исследований.

В Warlock 2: The Exiled наконец появилась сюжетная кампания. В отличие от обычной «песочницы», перекочевавшей из Master of the Arcane, в новом режиме «Изгнанник» есть не только стандартные цели, но и разные интересные кампании и квесты. В результате очередного бедствия мир был разбит на осколки, и один из великих магов оказался отрезан от родной Ардании на одном из таких отдаленных осколков. Произошло это, конечно, не без помощи коварного злодея по кличке Единый, который сотворил ужасное заклинание и подчинил себе других магов и весь мир. Вам нужно найти дорогу домой и вернуть себе славу, богатство и власть. А для этого придется не

только воевать, изучать заклинания и строить, но и искать порталы, ведущие на следующий осколок мира, чтобы постепенно вернуться на родину. Все это выстраивается в череду не просто отдельных событий, которые происходят сами по себе, - они непосредственно влияют на общую стратегию. Если на Империю наложат проклятие, то все ваши отряды в течение определенного количества ходов будут получать штрафы к атаке и защите. Если удалось подкупить безумных волшебников, то практически на старте игры вы получите в свое распоряжение сильных бойцов, а если нет, то, наоборот, опасных врагов. А любитель редкой магии может причинить много вреда, поэтому придется срочно перестраивать свое развитие на сбор необходимой суммы для ведьмы.

Разработчики Warlock 2: The Exiled учли и такую важную деталь, как настроение подданных. Теперь если у вас, например, не хватает пищи, чтобы прокормить армию и простых гражд-

дан, то последние начнут голодать и нервничать. Периодически случаются события, требующие вашего решения или непосредственного участия. Например, в одном из городов разразился экономический кризис, и в это же время к стенам другого вашего города подошла банда крысолюдов со своими требованиями. У вас будет несколько вариантов развития событий, но каждый из них так или иначе отразится на настроениях в Империи. Кстати, теперь вы получили возможность превращать обычные города в вольные, выплачивающие определенную дань, города-крепости или храмовые. В таких специализированных поселениях никто и никогда не будет чем-то недоволен. Но помните, что превращая обычный город в специализированный, вы теряете все построенные там здания и не можете нанимать в нем войска.

В игре появились боги. Строя алтари в их честь или целые храмовые комплексы, вы упрощаете процесс общения с тем или иным небожителем, а это открывает особые заклинания, позволяющие, например, наносить урон определенной стихией. Арсенал магических трюков существенно расширился, а среди новых заклинаний появилось много тех, которые не просто атакуют врагов или укрепляют союзников, но и обогащают стратегию и тактику. Например, теперь можно наделять выбранный отряд способностью летать или передвигаться по воде. Несколько изменилась и сама система изучения заклинаний. Теперь вся магия делится на ветки развития, а заклинания разрешили усиливать с помощью особых камней, которые ваш отряд может найти в логовах самых опасных монстров. Но главным инструментом влияния по-прежнему остаются войска.



Именно они атакуют врагов, ищут пути к порталам и захватывают города конкурирующих магов. Многие войска, как и нанимающиеся к вам на службу герои (их тут зовут лордами), теперь могут овладевать новыми умениями, положительно влияющими на расположившихся рядом союзников.

ботчики добавили и мощный редактор миссий. Тонкой кастомизации теперь можно подвергнуть все: от типов местности до эффектов конкретных заклинаний, а карты можно рисовать с нуля. Все это делает игру более разнообразной, непредсказуемой, сложной, а значит и увлекательной.



Разработчик:
Ino-Co Plus

Издатель:
Paradox Interactive

Официальный сайт игры:
www.warlock2.com

Жанр игры:
Strategy (Turn-based) / 3D

Дата выхода игры:
10 апреля 2014 года

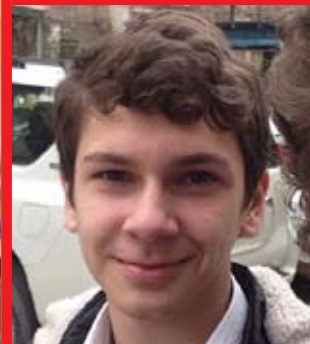
Платформа: PC

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения:
12+



Обзоры подготовил Риад Велиев



Играть в Warlock 2 стало намного интереснее, но и сложнее. Разработчики усердно поработали над искусственным интеллектом, который и в первой части доставлял немало хлопот. Маги-конкуренты не дадут вам спуска, они активно развиваются, исследуют территории, а их отряды настолько активны, что постоянно будут нервировать население ваших городов. Сами колдуны постоянно чего-то требуют, предлагают альянсы или объявляют войну, что говорит о возросшей роли дипломатии в игре. Чтобы справиться с новыми угрозами, можно объединиться с другими игроками по Сети. Кроме «песочницы» и основной кампании, вы можете принять участие в сетевых дуэлях с другими игроками-магами. Кстати, разра-

Рекомендуемые системные требования:

- Операционная система: Windows Vista / 7 / 8;
- Процессор: Intel I3-3240 3,4 GHz или AMD Phenom II X4 955 3,2 GHz;
- Оперативная память: 4 Gb;
- Видеокарта: nVidia GeForce 550 Ti или ATI Radeon HD 6850;
- 2 Gb свободного места на жестком диске;
- Звуковая карта: совместимая с DirectX 9.0c.

Эта рекламная компания самого известного оператора мобильной связи в мире оказалась Энтони Моргану довольно оригинальной. Они разослали всем своим VIP-клиентам сотовые телефоны, специально изготовленные для промо-акции. А могли Энтони Морган считаться очень важной персоной? Сам он полагал, что да. Особенно если учесть те миллиар-

машина по исполнению заказа придет в действие. Армия изыскателей, наверное, бросится на поиски по архивам, складам и частным коллекциям. Параллельно этому другая группа работников, видимо, примется за производство копии, востребованной им вещи, на основе фотографий, видео и данных из прошлого. И если поисковики потерпят фиаско, то клиенту, возможно, предоставят дубликат, максимально приближенный к оригиналу.

события. Что-то его слегка трогало, что-то равнодушно отбрасывало подальше. Первый сотовый телефон. Первый компьютер. Первый автомобиль. Ничего особенного...

Но когда воспоминания добрались до детства, память, словно магнитом, притянуло к одному предмету. Журнал Мечтателя. Вот над чем пусть помучаются специалисты из телефонной компании! В эту толстенную тетрадь он

Timeline

ды евро и долларов, полученные за его революционные изобретения в области электроники, металлургии и физики, теперь маринующиеся на его бесчисленных счетах во всех солидных банках.

Имиджевая с голубоватым отливом платиновая трубка покоилась на ложе из изумрудного бархата, которым изнутри была обита подарочная коробка. Ее, в свою очередь, вырезали из двух цельных брусков красного дерева. Согревая благородный металл, мобильного аппарата в ладони, Морган начал читать инструкцию. Та начиналась с рекламного манифеста: «Единственная в своем роде возможность для наших клиентов! Ностальгия по прошлому? Тогда сделайте туда звонок. Оставьте сообщение, попросив то, чего уже не существует в настоящем. И мы доставим это в ваше грядущее»

Губы мультимиллиардера шевельнулись в ухмылке. Он посмотрел на клавиатуру сотового телефона, провел пальцем по дополнительным кнопкам для указания точной даты и времени уникального звонка. Мысли его завертелись вокруг того процесса, который может запустить его голосовое сообщение, оставь он его на сервере обработки звонков и заказов. Вероятнее всего, ему ответит девушка, которую обучили разговаривать на разных языках с акцентами и в манере, соответствующими разным эпохам, начиная с того года, когда началось функционировать изобретение А.Г.Белла. Она, скорее всего, скажет, что вызываемый абонент недоступен, но запишет просьбу, и

Чего же тогда мог пожелать 70-летний ученый и бизнесмен, отошедший от дел? Энтони Морган никогда не был сентиментальным. Во всяком случае перестал быть таковым после несчастного случая на пешеходной зебре, произошедшего с ним в юности. После трехмесячной комы и с амнезийным пробелом о последней перед аварией неделе он очнулся человеком с совершенно иными личностными качествами. Они и помогли ему со временем убедить редакторов всех финансово-экономических изданий планеты упоминать его имя с уважением. Он начал думать о великих целях, поставленных перед собой, как о неминуемых. Решал проблемы как уравнения, а препятствия на своем пути чаще всего превращал в ступени к новым достижениям. В недавно изданной книге «Антология Технологии» его назвали королем инноваций.

Увы, другой стороной его успеха стало отдаление от родных, потеря старых друзей и появление новых врагов и завистников. Но последние никогда не могли сыграть на его страстях, которых у Энтони Моргана и так было слишком мало. Отсутствие семьи и детей, настоящего друга или хотя бы домашнего любимца было итогом, который на весах судьбы перевешивал (как полагал сам Морган) все его миллиарды, славу и открытия. Ему действительно стало любопытно, испытывает ли он ностальгию хоть по какой-либо вещи. Или же это чувство чуждо его сверхрациональному прагматизму? Сквозь память на бешеной скорости в обратном порядке проносились люди, места и

с первого класса (как только научился элементарной грамоте) начал заносить свои мысли, грезы и рефлексии. Потом этот журнал начал пополняться названиями ненаписанных им книг, чуть позже - набросками планов для будущих романов, а перед тем самым дорожным инцидентом на последних страницах той тетради он начал писать полноценный роман. Восстановившись после несчастного случая, Морган в первую очередь захотел вернуться к нему, но, увы, найти журнал так и не смог. Перерыв весь дом, допросив всех товарищей и близких, будущий техно-магнат понял, что тетрадь, скорее всего, утеряна навсегда. И потеря эта оказалась ему почему-то тяжелее смерти родного человека. Морган резко поменялся, решив попутно изменить и весь мир. И вот теперь он задал непростую задачу работникам мобильного оператора. Пусть поищут его мечты!

Морган набрал на телефоне дату дня аварии, и свой первый домашний номер без зонального кода и кода страны. И тут мобильник странно завибрировал с короткими и длинными интервалами, словно отстукивая сообщение с помощью азбуки Морзе. На экране высветилось сообщение: «ВНИМАНИЕ! ВАШ ТЕЛЕФОН ВЗЛОМАН ГРУППОЙ «ОСКОЛОК». ОНА УСТАНОВИЛА НА НЕГО ХАКЕРСКОЕ ПРОГРАММНОЕ СУБПРИЛОЖЕНИЕ TIMELINE GSM. ПРОИСХОДИТ ИНТЕГРАЦИЯ ИНВЕРТИРОВАННОГО ПОТОКА ТЕМПОРАЛЬНОГО ПОЛЯ ОТ ГОРИЗОНТА СОБЫТИЙ В ГЛОБАЛЬНУЮ СИСТЕМУ МОБИЛЬНОЙ СВЯЗИ. ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ЗВОНОК В



РЕАЛЬНОЕ ПРОШЛОЕ. ПРОГРАММА САМОУДАЛИТСЯ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ РАЗГОВОРА. ЖЕЛАЕМ ПРИЯТНОЙ БЕСЕДЫ».

Слушая гудки с помехами на линии, звучавшие точно, как в далеких 70-х годах прошлого столетия, Морган не мог решить, было ли сообщение чьей-то шуткой или рекламным трюком мобильного оператора. Размышления прервал мальчишеский голос, и его сердце стиснуло тисками ностальгии.

временной точки в прошлом) вызывает цунами перемен на другом конце (или в будущем). Морган верил, что маленькая перемена, произошедшая много лет назад, даст начало цепи событий, которые изменят все мироустройство.

Именно это и произойдет.

Не потеряв журнал, он станет писателем,

GSM

- Алло, я слушаю. Говорите... Алло!

Его память все еще была в отличном состоянии, и он узнал интонацию сразу. Осознав, что действительно разговаривает с самим собой, он принялся думать с катастрофической скоростью. «У меня всего несколько секунд перед тем, как я (мальчишка в далеких 70-х) повешу трубку. Если я хочу спасти Журнал Мечтателя, то необходимо дать себе-подростку инструкцию, где его спрятать, чтобы потом его можно было найти почти через 60 лет. Пусть он отнесет тетрадь в подвал какого-нибудь существующего до сих пор здания и спрячет его там, а я заберу это сокровище прямо сегодня». И Энтони уже было открыл рот, чтобы заговорить, но тут в его голове начала формироваться другая мысль. «Получается, что уже больше полувека журнал лежит где-то, спрятанный мною. А я этого не помню из-за амнезии, сожравшей неделю из моей жизни перед наездом того автомобиля. И если я сейчас промолчу, то сам себе укажу, как надежно потерять свои мечты в юности, чтобы поплакаться над ними в старости. Похоже на несчастную вселенскую предопределенность, когда Универсум диктует твою судьбу. Вселенная хочет, чтобы в прошлом я стал ученым, а не писателем».

Вот тогда Морган и решил показать ей фигу и дал отбой. Будучи технократом, он почитывал научную фантастику и понадеялся, что сработает принцип взмаха крыла бабочки из рассказа Р. Бредбери «И грянул гром». Иной взмах ее крыла на одном конце океана (или

а не ученым, и технологический прогресс последних десятилетий, в котором он принимал непосредственное участие, пройдет несколько иначе.

Морган выбросил мобильник в окно и стал ждать изменений. Однако, как говорили древние: «Errare humanum est» («Человеку свойственно ошибаться»). Конечно же, именно частичная потеря памяти не дала ему вспомнить, что много лет назад именно телефонный звонок с молчанием на другом конце трубки отвлек внимание Тони от соседского вороватого пса. За спиной мальчика через открытую дверь Ровер пробрался на кухню Морганов и стащил со стола сэндвич Энтони, который лежал на его журнале. В пасти псины оказалась злополучная тетрадь будущего ученого. А тот, погнавшись за собакой, слишком сильно переживал за сохранность своих записей, чтобы смотреть по сторонам, когда перебежал улицу...



Автор рассказа:
Ринат Алимединов



НАШИ

в Google Play

Robird

Twitter-клиент для Android в стиле Holo



Интуитивный интерфейс. Плавная и быстрая прокрутка ленты.

Push-уведомления

Длительное удерживание для просмотра переписки

Синхронизация с TweetMarker

Виджет DashClock

Поддержка ссылок TweetLonger

Черновики для сохранения неотправленных твитов

Сервисы загрузки картинок и их перелистывания

Несколько языков интерфейса



приобрести в
Google play

Разработчик:
Меджид Джабраилов
@mecid



SONY
make.believe



6.4 mm



426 g



Xperia™ Z2 Tablet

Самый тонкий и легкий
водостойкий* планшет в мире

* При условии, что все порты и крышки закрыты. Только в пресной воде на глубине до 1,5 м в течение 30 минут.



www.caspianmobile.az

Anları buraxma

10x zoom - hər zaman yanınızda



Samsung GALAXY **K** zoom

 [facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://www.facebook.com/SamsungAzerbaijan)

 **INTEGRAL**
beyond compare

 ***9494**
www.integralplus.az

 **SAMSUNG**