

Покер один-на-один **heads-up**

Если вы соберетесь взять обычную стратегию игры в покер на полном столе и применить ее в 1-на-1, то у вас это получится лучше, если вы агрессивны от природы.

Самая большая трудность в адаптации обычной стратегии к 1-на-1 это переоценка силы рук. Например, у вас J7. В игре на полный стол вы сбросите это без размышлений. Однако в 1-на-1 это представляет собой среднюю руку. Другими словами, когда вы в малом блайнде, есть 50% вероятность того, что у противника рука еще хуже (J6 или T9 или хуже). Игроки, неопытные в 1-на-1 скорее всего сбросят Q3 или даже K5 не понимая, что на самом деле это довольно сильные руки.

Вторая ошибка, которую здесь делают игроки из полных игр состоит в том, что они недооценивают стоимость блайндов. В полной игре вам не нужно особенно беспокоиться насчет выигрыша блайндов \$3, когда размер среднего банка \$60. Однако в 1-на-1 средний банк скорее всего будет \$20 или меньше. Поэтому блайнды становятся намного более важны. Игрок, который не защищает свои блайнды, быстро потеряет много фишек.

Агрессивный от природы игрок станет автоматически использовать преимущество от совершения противником этих распространенных ошибок. В то же время агрессивный игрок также быстро будет терять деньги в игре против игрока опытного в 1-на-1, даже, если тот был не так уже силен в полномостоловой игре.

Причина этого в том, что в 1-на-1 легко противостоять агрессивной игре. Вы просто сбрасываете совсем слабые руки рано, снижаете ваши требования к коллу на некоторую величину и не ввязываетесь в обмен рэйзами, если не ожидаете, что у вас более сильная рука.

Аналогично, если ваш противник играет расточительно, но пассивно, то опытный в 1-на-1 игрок уменьшит использование полублефа, но станет делать гораздо больше ставок для увеличения банка (value bet, ставка в соответствии с шансами на улучшение), а также обратит особое внимание на рэйзы пассивного противника.

Другими словами, любому стилю игры, используемому в полномостоловой игре, в 1-на-1 можно легко противостоять. Успешный игрок в покер 1-на-1 не имеет фиксированного стиля, а вместо этого выбирает, как подстроиться под стиль противника. Таким образом главный вывод моего выступления: "Играйте конкретного противника".

Т.к. это игра 1-на-1, то ваш противник рано или поздно (лучше поздно) поймет, что стабильно теряет фишки, и решит, что был слишком экономным, агрессивным, расточительным, пассивным или каким-то еще и он изменит какие-то из своих приемов. В этот момент вы получите важное психологическое преимущество и сделаете шаг к вашей реальной цели - полному подавлению противника.

Вынудить противника играть иначе, чем он привык, иначе, чем ему удобно, это первый шаг к доминированию над ним.

Следующая стадия это убедиться, что противник не может соскочить с крючка. Вы должны отслеживать изменения в его стратегии, быстро идентифицировать их и изменять свою игру, чтобы им соответствовать.

Как пример предположим, что ваш противник играл очень пассивно и делал рэйз из малого

блейнда только с (насколько вы успели понять) самыми сильными руками. Теперь он дважды подряд сделал рэйз из МБ. Возможно, что у него оба раза была пара тузов, но лучше предположить, что он стал играть агрессивнее. Немного уменьшите ваши требования к коллу. Если он опять долго не делает рэйз, то вероятно это был ошибочный сигнал - вернитесь к плану А. Но, если частые рэйзы продолжатся, продолжайте снижать ваши требования к коллу. Это помешает ему регулярно забирать ваши блейнды, на что он вероятно уже стал надеяться.

По смыслу это быстрое изменение стратегии немного похоже на хорошо известную игру: если он показывает камень, то вы выбираете бумагу; если он показывает бумагу, то вы выбираете ножницы; если он показывает ножницы, вы выбираете камень и продолжаете это делать, заставляя противника защищаться.

Не дать противнику получить больше, чем кратковременный успех, когда он меняет элементы своей стратегии это вторая часть доминирования над ним.

Другая ошибка, которую обычный полностоловый игрок делает в 1-на-1 это непонимание увеличения важности игры после флопа. В полностоловой игре весьма маловероятно частое повторение конкретной постфлоп-ситуации хотя бы приблизительно. Однако в 1-на-1 не так много последовательностей действий и одна и та же ситуация будет повторяться снова и снова. Это позволит наблюдательному игроку 1-на-1 быстро понимать противника и его слабости.

Например, что делает расточительный игрок, когда ему приходит сильный флоп? Делает ли он рэйз/чек-рэйз прямо на флопе или он ждет торна? Знание любого из этих фактов вы сможете использовать для своей пользы. Аналогично, что делает агрессивный противник, если он получил полностью неподходящий флоп? Что он делает, если вы уравнили на флопе и потом сделали рэйз на торне? Если он не сбрасывает свою руку, то вы должны быть счастливы. Если вы нашли последовательность действий, в результате которой он наоборот обычно сбрасывается, то тоже должны быть счастливы - вы нашли слабость, которую можно использовать.

Однако вы должны быть очень наблюдательны после флопа, чтобы уловить типичную для этого противника игру. Вы также должны использовать свои ставки (когда есть такая возможность), чтобы исследовать вашего противника. Например, средний противник из поздней позиции делает ставку на флопе и вы уравниваете. Что он сделает, если вы сделаете ставку в него на торне? Найдите подходящую ситуацию (т.е. не полный блеф) и попробуйте.

Каждую слабость, которую вы найдете нужно использовать. При этом незаметное использование его слабостей может оказаться наиболее выгодным в долговременной перспективе. Если ваш противник не знает, почему он продолжает проигрывать, то вполне возможно, что он в попытках изменить свою стратегию изменит то, что работало неплохо и станет в результате играть еще хуже. Помните, что вы должны внимательно следить за изменениями стратегии противника и идентифицировать их сразу, как только они возникают.

Не дать противнику определить почему он продолжает проигрывать это третий шаг к полному доминированию над ним.

Даже если противник изменил слабый элемент своей игры, а не сильный, постоянная необходимость менять стратегию разрушит его уверенность. В дополнение, после ряда изменений весь его стиль игры развалится на части. Это похоже на редактирование фрагмента

компьютерной программы: сначала программа работает, но в ней есть ошибки. Потом в нее вносятся исправления, но это вызывает непредвиденные проблемы где-то в другом месте. По мере того, как вносятся все больше и больше изменений целостность уменьшается пока не окажется, что лучше переписать всю программу, начав с самого начала. Конечно с программой вы можете потратить много времени, сначала проверяя, как влияет на нее исправление ошибок, но у вашего противника нет такой возможности в игре 1-на-1.

Это показывает еще одну значительную разницу с полностоловой игрой: в покере 1-на-1 вы постоянно полностью вовлечены в игру, без перерывов, когда вы могли бы, сбросив карты смотреть, как играют противники. Игра намного более интенсивна и требует больше умственной энергии. Вы должны это использовать, чтобы больше давить на противника. Если вы проигрываете, то замедлите темп игры, обдумывайте каждое решение и обсуждайте сыгранные раздачи (можете даже попросить сменить колоду - прим.перев - в оффлайн-игре, конечно). Но, если вы выигрываете, то оказывайте максимум давления на противника, играя быстро и не делая паузы между раздачами. Большинство противников последует вашему темпу. Особенно тот, кто проигрывает, т.к. это может помочь ему быстрее отыграться. И чем быстрее он играет, тем меньше у него времени понять, отчего он проигрывает.

Поддержка высокого темпа игры, когда вы выигрываете это последний шаг к полному доминированию над противником.

К этому моменту психика противника уже травмирована. Он проигрывает с самого начала, делал много попыток подстроиться, но это не помогло, его уверенность исчезла и все это без передышки. И струйка фишек в вашу сторону к этому моменту вероятно уже превратилась в лавину

Вы могли бы ожидать, что игрок, который начинает стабильно проигрывать быстро уйдет. Мой опыт игр 1-на-1 (правда без крупье) показывает, что это не так. Конечно, если он потерял несколько банков особенно жестоко (bad beat), то он может потерять самообладание и уйти. Однако в основном вы побеждаете, переигрывая его и, по какой-то причине, возможно из-за интенсивности и скорости игры, ему гораздо труднее выбраться из этой ситуации, когда он проигрывает. Обычно игра будет продолжаться до тех пор, пока победитель не настоит на завершении, или у проигрывающего не кончатся деньги.

Очевидно, что если вы ведете в игре, вы должны сделать все, чтобы игра продолжалась. Но, если противнику начинает идти карта и он восстанавливает уверенность, то найдите причину заканчивать (можете заснуть за столом). Если игра 1-на-1 продолжается уже долго, но без особенного прогресса для вас, то как говорилось выше, замедляйте темп игры и будьте готовы уйти пораньше и с минимальными потерями. Не занимайте место неудачника и не давайте себе застрять в такой игре.

В конце концов нет никаких причин терять самообладание в игре 1-на-1. Думайте о каждой раздаче, как об одном ходе в долгой игре. Даже, если противник выиграл у вас несколько раздач против всех вероятностей, все равно нет причин для переживаний, т.к. вы потеряли относительно мало и можете быстро восполнить это. Беспокоиться нужно в другом случае: если число ваших фишек стабильно убывает, но вы не понимаете почему, и не теряете при этом банки маловероятным комбинациям.

Автор: Ramsey (sjrindex@sjrindex.demon.co.uk), опубликовано в телеконференции rec.gambling.poker 8 дек 1996 г.

Перевод: Профи