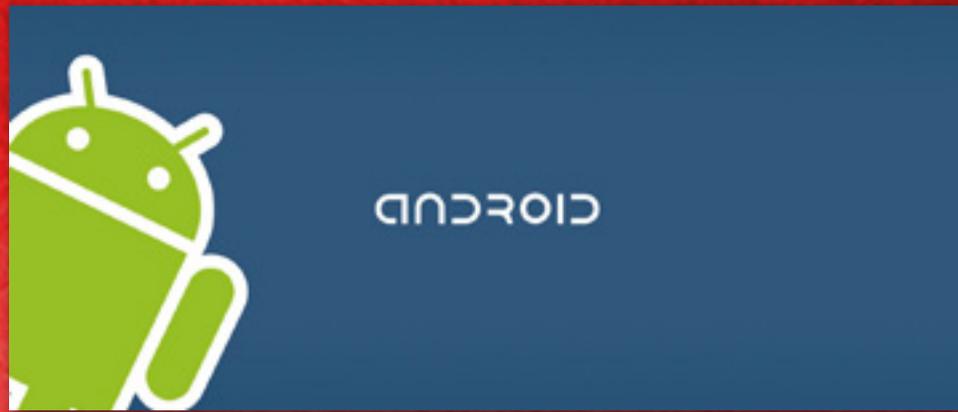


UD UPGRADE

#35 (691) 2014 17 сентября 2014



Обзор игрового жанра Survival MMO

AM3/AM3+:
советы по употреблению

Про особенности
счета TDP и серии NX

Репортаж с IFA 2014:
смартфоны, часы и роботы

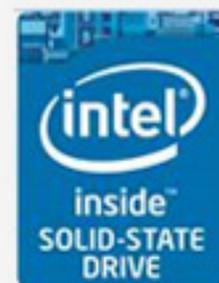


НЕИЗМЕННО
ВЕЛИКОЛЕПНЫЙ

ТВЕРДОТЕЛЬНЫЙ НАКОПИТЕЛЬ INTEL® СЕРИИ DC S3500

- Надежная защита
- Энергоэффективность и доступная цена
- Высокая сбалансированная производительность

Intel, логотип Intel являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Intel в США и/или других странах.





IFA 2014: смартфоны, часы и робот.....3

Новости.....14

И швец, и жнец, и в кармане
запасец: ADATA DashDrive Air AE40027

Сканер на веревочке: IRIScan Mouse.....32

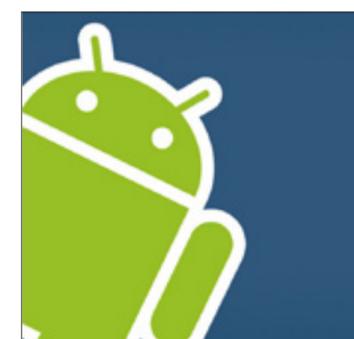
AM3/AM3+: советы по употреблению.....35

Про особенности счета TDP и серии HX.....41

Лучшие бесплатные
приложения для Android.....45

Обзор игрового жанра Survival MMO.....52

Радиоуправляемый танк
GiZZU / HENG LONG M4A3 Sherman.....60



Jim Raynor
jim_raynor@mail.ru
Music : Ministry

IFA 2014: смартфоны, часы и робот

Выставка IFA (Internationale Funkausstellung Berlin) является одним из старейших мероприятий в Германии, освещающих тему домашней электроники и радиотехники. Свое начало она берет с 1924 года, в разные периоды главным мотивом были достижения технических умов: радио, телевидение, бытовая техника, а в последние годы смартфоны, планшеты и умные аксессуары. Это абсолютно не означает того, что телевизоры, стиральные машинки и кофеварки не показывают на просторах выставки, отнюдь! Разве что радиоприемников стало исчезающе мало...

Samsung

Конечно же, одним из главных поставщиков разных новинок и интересностей стала Samsung. Мне показалось, что стенд с экспозицией компании – самый большой по занимаемой площади. Хотя если честно, то в сравнении с прошлым годом наружной рекламы с их логотипами стало поменьше.

Начнем с родной компьютерной темы – SSD-накопителей. Пусть часть новинок уже была представлена, но, так как в России продажи еще не начались, будем считать, что мы не в курсе :)



Итак, Samsung 850 Pro на базе 3D V-NAND-памяти – потенциальный хит в сфере высокоскоростных SSD-накопителей. И премьера SSD 850 EVO, который должен стать убийцей ай-

фонов эсэсдэшек среднего ценового диапазона. Уже изо всех сил хотим их в тестлаб.



Планшет Samsung Galaxy Tab Active производитель позиционирует как b2b в силу его ударопрочности, влагозащищенности, пылестойкости и способности работать в экстремальных погодных и температурных условиях (вот маркетолог нашелся! Ты прямо скажи: IP68 или нет? – Прим. ред.). Девайс вышел достаточно легким, корпус внушительный, на вид прочный, но вопрос вызывает дисплей. Хотя, насколько я понял, будет вариант комплектации с дополнительным чехлом, который сможет обеспечить больше защиты экрану. И конечно же, будут варианты Wi-Fi и Wi-Fi+LTE.

Следующий экспонат весьма и весьма круто смотрится, а также, по моему скромному мнению, имеет все шансы на успех. Это умные часы Samsung Gear S. Изогнутый AMOLED-дисплей с диагональю 2 дюйма и разрешением 360 x 480, возможность установки SIM-карты с поддержкой 3G-сетей, двухъядерный процессор с частотой 1 ГГц, собственная ОС на базе Tizen, энергоэффективный Bluetooth 4.1 и аккумулятор 300 мАч. В общем, весьма и весьма приятный гаджет, напоминающий уменьшенный смартфон Galaxy S5, слегка загнутый под запястье.



Одной из самых ожидаемых премьер стал продолжатель основателя класса лопатофонов Samsung Galaxy Note 4. Выглядит интересно. Труба повыше, дым подренее, стилус

S-Pen (с вариантами кастомных стилусов-ручек), а также в комплекте с чехлами Montblanc. Разные цвета, есть даже ярко-розовый и густо-золотой (Роман_Пирс_из_форсажей. жпг – Прим. ред.), с флип-чехлами в цвет, с вырезом. Задние крышки из кристаллов с табличкой «Swarovski for Samsung» – модники и модницы будут довольны. Впрочем, ТТХ понравятся и тем, кому финтифлюшки со стразами претят: Super AMOLED-экран 5,7 дюймов (Quad HD, 2560 x 1440), 3 Гбайт оперативки и вариации из 2,7-гигагерцевого четырехъядерного или 1,9-гигагерцевого восьмиядерного (два по четыре 1,9 ГГц + 1,3 ГГц соответственно) процессоров (мать-мать-мать, что ж это творится-то, люди! – Прим. офигевшего сияния чистого разума старого компьютерщика). А еще же ведь показали Samsung Galaxy Note Edge с дисплеем, который закруглен с правой стороны, что позволяет использовать его в интересных сценариях типа кастомных оповещений, быстрого доступа к любимым приложениям, вывода просто красивой картинки или, например, линейки (что, на следующий год вместо ол-

дового пенала и набора карандашей первоклашки будут юзать гнутые лопатки имени Самсунга? – Прим. ред.)!



Ну и, завершая про уберновинки, надо обязательно упомянуть Samsung Gear VR. В сотрудничестве с Oculus был показан шлем виртуальной реальности, который работает в связке с Samsung Galaxy Note 4. На самом деле в Oculus Rift DK2 устанавливаются дисплеи Samsung, так что ничего удивительного в том, что новинка работает в связке со смартфонами этой компании, нет. Однако тенденция налицо, вопрос контента тоже проработан усердно (вселенная Marvel, пилот Jaeger из Pacific Rim, игры про героев мультфильмов DreamWorks, Cirque du Soleil и море других интересных проектов), все это может стать следующей кру-

той вещью в нашем реальном и виртуальном мире.

Sony

Стенд Sony также занимал целый павильон. Честное слово, повторю это еще только один разок, про следующий стенд, так как из остальных компаний, кроме, пожалуй, Panasonic и Philips, таких площадей больше никто не занимал.



Итак, волну носимых устройств Sony продолжает развивать, вписавшись в нее одной из первых и успешно используя тенденцию. Между прочим, пока многие только-только повернулись в эту сторону, умные часы Sony SmartWatch уже выходят в третьем поколении. Ныне, заручившись крепкой поддержкой Google, компания наделила их свежайшей Android

Wear и внушительным количеством наворотов вроде экрана 320 x 320, поддержки GPS и водонепроницаемости по стандарту IP68 (вот, вот! Четыре поставленных в ряд символа вместо туманных фраз о влагозащитности, и все всё поняли! – Прим. ред.). На борту обещают 4 Гбайт памяти, а также поддержку Bluetooth, что дает возможность слушать музыку на пробежке.



Второй умный браслет, Sony SmartBand Talk, является продолжением линейки носимых девайсов, но теперь он сильно прибавил в возможностях. Во-первых, его оснастили изогнутым дисплеем. Производитель использует «электронную бумагу» (тут шутка про ее остатки и обрезки после того, как Sony закрыла направление электронных книгочиталок), а на экран можно вывести

часы, уведомления со смартфона или просто информацию о том, какое количество шагов, калорий или километров вы смогли освоить. Акселерометр и альтиметр инсайд. Защита IP68, поэтому воду и прочие неприятности браслет может пережить без особых потерь.



Чрезвычайно интересной новинкой стал планшет Sony Xperia Z3 Tablet. Экран размером 8 дюймов с разрешением Full HD, процессор Qualcomm Snapdragon 801, 3 Гбайт оперативки, водонепроницаемость, NFC, возможность стриминга игр с PS4, при этом он реально очень-очень тонкий, легкий и удобно лежит в руках. Все фирменные фишки от Sony, конечно же, присутствуют.

Эволюционные изменения произошли и с линейкой смартфонов.

Состоялась премьера двух флагманских моделей: Sony Xperia Z3 и Sony Xperia Z3 Compact. Оба устройства построены на базе все того же топового четырехъядерника Qualcomm Snapdragon 801 с частотой 2,5 ГГц и обладают пылевлагозащитой по стандарту IP65/68, поэтому под ливнем или в бассейне ими пользоваться можно вполне смело. Sony Xperia Z3 весит чуть больше 150 г, а толщина корпуса – 7,3 мм. Диагональ экрана – 5,2 дюйма, что по современным меркам вполне адекватно. Sony Xperia Z3 Compact по сути является уменьшенной, но практически полной копией обычного Xperia Z3. Аппарат самую малость полегче (129 г против 152), но корпус более пухлый: 8,6 мм.



Интересной фишкой является уже вышеупомянутая возможность стриминга игр с PlayStation 4, но в случае с новыми смартфонами у Sony теперь доступен новый аксессуар-держатель для геймпада DualShock, так что это вызов NVIDIA и производителям аксессуаров для гейминга. Хотя, если честно, я так и не понял, можно ли в данном режиме играть в тайтлы под Android. Попробуем выяснить, как только представится возможность.

LG

LG



Несмотря на то что стенд компании LG тоже занимал целый павильон, производитель решил сосредоточиться на бытовой технике и телевизорах. Чтобы не выпадать из тенденций относительно носимых устройств, там были представлены, пожалуй, самые интересные умные часы на всей выставке, а то и во всей индустрии на сегодняшний день. Мо-

дель LG G Watch R, с круглым циферблатом... извините, дисплеем P-OLED с диагональю (диаметром окружности? :) 1,6 дюйма, сделана на базе системы Android Wear. Реально зверский для такой малютки процессор Qualcomm Snapdragon 400 с частотой 1,2 ГГц, 4 гига памяти на борту, 512 Мбайт оперативки и аккумулятор 410 мАч (не знаю, как кого, а меня иногда продолжает поражать вот это вот все! – Прим. впечатлительного альтер эго, которое помнит ТТХ своего первого компьютера).



Чтобы окончательно войти в состояние офигения, мне достаточно было узнать, что там еще, помимо гиро/акселерометра, компаса и барометра, есть сенсор фотоплетизмографии (PPG), который считает пульс! Кстати, часики тоже пылевлагоустойчи-

вые, по стандарту IP67, что позволяет без особых проблем для здоровья устройства погружать их в пресную воду на срок до получаса.

Внешний вид у LG G Watch R ай как хорош! Они круглые, ремешок из телячьей кожи, стальной корпус, а еще обещают сменных ремешков выпустить скоро несколько вариантов. В общем, лично для меня выбор умных часов на ближайшие полгода понятен и определен.

Huawei

Компания Уауэй, а именно так правильно читается их название (гы, они реально думают, что в России так будут говорить? Наивные! – Прим. ред.), тоже не сидела сложа руки. В нулевой день выставки состоялось мероприятие, на которое я, к сожалению своему, не попал, так как приехал только на следующий день. Учитывая, что я медленно, но верно превращаюсь во внимательного наблюдателя, очень жаль, что не успел на ивент. А представили там (а потом и на выставке) несколько неплохих обновлений и премьер.

Начинать надо, пожалуй, с Huawei Ascend P7 Sapphire Edition. Это об-

новление приятного аппарата Huawei Ascend P7 путем замены обычного стекла дисплея на сапфировое. Как многим, наверное, известно, сапфировое стекло является по прочности вторым в мире после алмазного. Так что девайс можно теперь еще смелее таскать в карманах с ключами и все такое)) Задняя же крышка обновленного аппарата покрыта специальным керамическим слоем. По идее, это должно очень хорошо сказаться на износостойкости и царапоотталкиваемости.

Модель Huawei Ascend G7 стала продолжением серии Ascend G. Экран с диагональю 5,5 дюйма, поддержка LTE Cat4, корпус, сделанный по самой передовой технологии нанолитья – Nano Molding Technology, NMT (гусары, молчать! – Прим. куратора из Роснано). Кстати, он реально тонкий, всего 7,6 мм, при том, что в нем стоит батарея на 3000 мАч, да и весит не так уж и много: по заверению производителя, 165 г всего. В общем, хороший и симпатичный вариант.

Ну и поведаю про одну из самых интересных премьер IFA 2014, которой внезапно стал смартфон Huawei Ascend Mate 7. Если судить по сово-

купности характеристик, то устройство реально царское. Восьмиядерный процессор HiSilicon Kirin 925 с четырьмя большими (A15 1,8 ГГц) и четырьмя малыми (A7 1,3 ГГц) наборами ядер в зависимости от нагрузки интеллектуально управляются по схемам энергопотребления, а батарея на 4100 мАч этому способствует не менее сильно. Коллеги-журналисты с их очень активным режимом использования приятно удивлялись возможностям автономной работы девайса. Смартфон поддерживает передачу данных в стандарте LTE Cat6, также будут версии с двумя SIM-картами, которые я очень уважаю и жду. Правда, есть тревожные сомнения, что к нам официально привезут только однослотовый вариант.

Интересной особенностью является наличие сканера отпечатков пальцев на задней крышке устройства, немного под камерой. По информации от производителя, датчик там стоит очень крутой, с разрешением 508 ppi, благодаря чему можно пользоваться им как влажными руками, так и не руками вовсе))

Корпус металлический, доступен в трех цветах – золотистом, черном и белом. Будет два варианта комплектации по оперативной памяти и объему хранилища (2 Гбайт RAM и 16 Гбайт ROM за 499 евро и 3 Гбайт RAM и 32 Гбайт ROM за 599 евро). В России обещают к четвертому кварталу.

Acer

Щедрым на новинки был и стенд Acer, представившей богатый набор планшетов, смартфонов, ноутбуков, а также фитнес-браслет (ну куда же без них!).



Приступим без лишних слов к их описанию. Ноутбук Acer Aspire V15 Ultra Black Edition в максимальной комплектации будет иметь на борту процессор Core i7, графику GTX 860M и экран с 4K. Ноутбуки Aspire R13 и

Aspire R14 будут всячески крутиться вокруг своих осей и петель, а младшая модель еще и вращать экраном умеет. Весьма интересный и необычный форм-фактор, хочу вам сказать. Чуть с меньшей диагональю экрана Acer Aspire Switch 11 тоже умеет трансформироваться путем отстегивания экрана от клавиатуры, чтобы получить планшет.



Кстати, несколько разновидностей планшетов также увидели свет. Acer Iconia Tab 8W с процессором Intel Atom Z3735G работает на Windows 8.1, а его брат по разуму, но не по системности Acer Iconia One 8 из ста на зеленороботовых, на Киткате работающих, будет брать десятком вариантов расцветок.

Показали и новые смартфоны. Acer Liquid Z500 с весьма тонким корпу-

сом предлагает двухсимочность и громкий звук – даром у него сертификация Dolby DTS, что ли, и два фронтальных динамика на борту? Три цветовых варианта и очень приятная цена – что еще надо для счастья (и хороших продаж)!



Ну и фитнес-браслет Acer Liquid Leap – его уже показывали несколько месяцев назад, но финальную версию, которая пойдет в продажу в том числе и у нас, выкатили только сейчас. Водозащищенность, способ-

ность вычисления шагов, расхода калорий и забавные разноцветные ремешки.

Intel

Корпорация нанесла очередной удар мощными инновациями и внедрениями, представив кучу крутых устройств и процессор Core M, построенный на новом 14-нанометровом техпроцессе. Это дает нехилый прирост в производительности, да и энергопотребление стремится в сторону нуля. Ну не абсолютного, конечно, но реально обещают весьма умеренные аппетиты у девайсов. А пока модные трансформеры форм-фактора «планшет плюс клавиатура», судя по всему, плотно вошли во все слои новой реальности и один за другим получают свежевыведшие процессоры. Уже вышеупомянутая Acer обещает в четвертом квартале модель Aspire Switch 12 с Intel Core M, экраном Full HD в диагонали 12 дюймов и клавиатурой на магнитах. Еще один тайваньский гигант ASUS тоже выкатила два аппарата со свежееобъявленным процем. Zenbook UX305 с 13-дюймовым QHD-экраном в традиционном ноутбучном (вернее, ультрабучном)

формате, а также Transformer Book T300FA – из названия понятно какого формата. Интересной особенностью последнего является то, что в док-клавиатуру помимо стандартного дополнительного аккумулятора может быть встроен и жесткий диск объемом до 1 Тбайт.

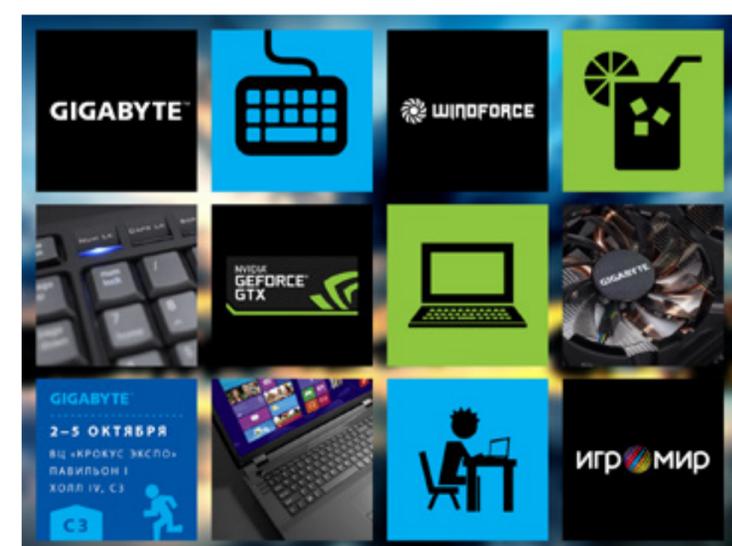
Кроме того, Intel показывала и рассказывала еще про ряд ноутбуков-планшетов от Toshiba, HP, Dell и Lenovo. Собственно же процессоры Intel Core M тоже будут в нескольких вариантах, с частотой от 2,0 до 2,6 ГГц, а старшая модель получит реализацию как фирменной технологии Intel vPro, так и прочих дополнительных плюшек типа Intel Wireless Display 5.0 и второго поколения беспроводных сетевых адаптеров стандарта 802.11ac.

На выступлении для журналистов спикеры Intel все больше рассказывали не о конкретных технических характеристиках и устройствах на базе их чипов, а о том, как технологии упрощают и облегчают нашу жизнь (как всегда, тащемта... – Прим. ред.). Хотя, признаться, до моего разума они пока достучаться не могут, и мне упорно непонятно, зачем ну-

жен планшет, умеющий сканировать собеседника, а после этого трехмерную модель сохранять, обрабатывать (ну там в бронзе, например, представить) и тут же распечатывать на 3D-принтере. Прикольненько, но зачем все это в быту?! (Затем, чтобы ты покупал. Дети сотрудников Intel не могут ждать, пока ты осознаешь свою потребность в новом их изобретении, и тебе услужливо подсказывают. Масса печатной литературы, картинок, видосов, и вот еще толмачи со сцены разжевывают. А ты это все таво, инсайд, инсайд! – Циничное прим. ред.)

Впрочем, несколько идей зацепило. Стол, являющийся целиком док-станцией для беспроводной зарядки девайсов, – это, например, очень разумная и приятная вещь. Остается понять, как будут себя чувствовать люди при работе за таким столом. Та же история с концептом стола, у которого интерактивный дисплей занимает всю верхнюю рабочую поверхность. Короче, инновации на марше. Осталось только понять, в какую сторону движемся.

Продолжение следует...

Gigabyte приглашает на «Игромир»

Со 2 по 5 октября 2014 года в выставочном центре «Крокус Экспо», в павильоне I пройдет девятая по счету крупнейшая выставка мира игр и киберпространства в России – «Игромир». Gigabyte совместно с NVIDIA приглашает всех ценителей качественной графики и современных компьютерных игр на свой интерактивный стенд в центре IV холла – C3. Gigabyte представит свои новейшие графические видеокарты серии NVIDIA GeForce GTX, передовые системы охлаждения с технологиями WindForce и сверхпрочной WindForce Black Edition, периферийные устройства игровой серии Aivia, а также мобильные и многофункциональные игровые ноутбуки серии P. Посетители смогут разогреться на мощном игровом железе с видеокартами GV-

N760OC-2GD и материнскими платами GA-H97N-WIFI, игровых ноутбуках Gigabyte P-Series и игровых девайсах серии Aivia, охладиться безалкогольным освежающим мохито в Gaming Bar, а также поучаствовать в конкурсах, где их ожидает масса призов от Gigabyte и NVIDIA. Финальная часть мероприятия состоится в воскресенье, 5 октября. Gigabyte совместно с лидером сборки игровых решений, подразделением MicroXperts компании Юлмарт, разыграет мощный игровой компьютер с топовыми компонентами Gigabyte.

В этом году в рамках выставки также состоится конференция разработчиков игр – КРИ, и в отдельном холле пройдет Comic Con Russia.

Explay Pulsar: бюджетный долгоиграющий смартфон

Симпатичный аппаратик представила компания Explay. Сей смартфон с 5-дюймовой диагональю и IPS-экраном оборудован аккумулятором 4000 мАч. И еще он двухсимочный. И у него имеется 4 Гбайт встроенного хранилища плюс поддержка microSD до 32 Гбайт. И четырехъядерный процессор MTK6582M с частотой 1,3 ГГц.

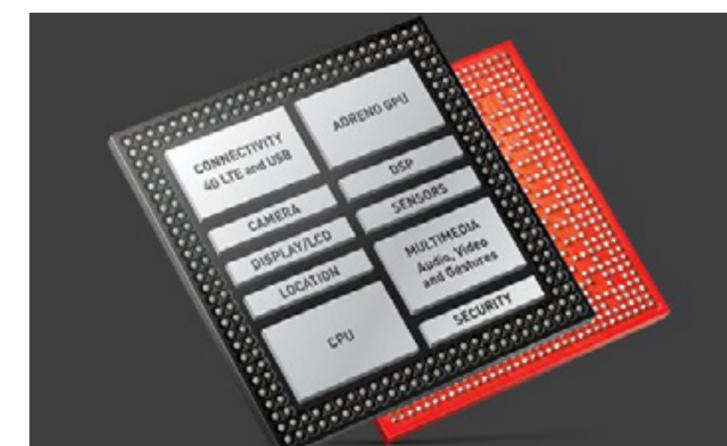
Разрешение экрана Explay Pulsar – 480 x 854: не флагманское, конечно, но вполне приемлемое, да и проживет с таким экраном машинка дольше. Камера 5 Мпикс с автофокусом, вспышка есть, фронтальная камера тоже есть.



Есть диктофон и FM-радио. Толщина для смарта с такой емкой батареей небольшая: 12 мм. И очень вкусная цена – 4990 руб. Смартфон Explay Pulsar уже должен быть в продаже.

Qualcomm Snapdragon 210 будет с поддержкой LTE

Чипостроительная компания Qualcomm анонсировала будущий SoC, предназначенный для бюджетных смартфонов: четырехголовый Qualcomm Snapdragon 210. Чип сменит заслуженного «горыныча» Snapdragon 200 и появится в мобильных устройствах до-и-чуть-больше-\$100 уже в начале 2015 года. Характеристики системы Qualcomm Snapdragon 210:



Процессор: ARM Cortex-A7 до 1,1 ГГц;
Видео: Adreno 304;
Поддержка экранов до 720p;
Воспроизведение видео 1080p;
Камеры до 8 Мпикс;
4G LTE;
Мультирежимный 3G;
Wi-Fi 802.11n;
Bluetooth 4.1;
Поддержка NFC;
Поддержка быстрой зарядки.

Силовой костюм Soft Exosuit

Славную штуку разрабатывают в Институте биоинженерии Висса (Гарвардский университет, Кембридж, США). И в тяжелые походы ходить поможет, и людям с мышечными проблемами поможет, и просто ходить и бегать в такой штуке зашибись. Но первым делом поможет, похоже, американской армии.



Soft Exosuit – силовой костюм, прям как из фантастики. А точнее, силовые штаны, которые можно носить под

одеждой. И, в отличие от экзоскелета, у Soft Exosuit нет силового каркаса – есть только искусственные мышцы, способные усилить движения человека, а то и подменить его собственные мускулы. Плюс мягкая поддержка суставных сумок, что-то вроде эластичных бинтов. И система мягких тензометрических датчиков, ощущающих малейшие напряжения мышц. Ну и система креплений, разумеется, а еще блок питания и компьютер, который костюмом рулит. А дальше все как у Хайнлайна в «Звездном десанте». Датчики сигналижат компьютеру «человек пошел», «человек подпрыгнул» или, например, «человек присел», компьютер сокращает соответствующие искусственные мышцы, те передают усилие системе крепления – и вуаля! Ну, то есть так в идеале – до финала программы еще далеко. Но потенциал велик, по крайней мере так посчитало оборонное агентство DARPA, только что выделившее институту \$3 млн на доводку Soft Exosuit до ума.

Клевое кино тут: goo.gl/u9w5IL.

Распечатай будущий iPhone 6

Ну вот, неделя началась, Xbox One начали официально продавать в РФ, но

я, собственно, не об этом, а об iPhone. Яблочная корпорация пошла на Шаги и тихо кует смартфоны вполне вменяемой диагонали, по мнению одних, вообще непонятые для других, особенно для тех, кто андроидолопат в руках не держал ни разу. Вот чтобы лицо не терять и познать истину с минимальными потерями, портал Ars Technica интересную штуку придумал. Вот этот вот (goo.gl/kZmpYD) PDF-документик. Распечатываешь его, наклеиваешь на толстую картонку, вырезаешь и играешься.



Ибо тут как раз iPhone 6 с диагональю экрана 4,7 дюйма и iPhone 6 Plus с диагональю 5,5 дюйма в натуральную величину нарисованы, а заодно еще и iPhone 5, вместо спичечного коробка, чтоб уж точно с масштабом не напутать. Так что, кому надо, вырезаем, пальцами дотягиваемся, карманы примеряем.

Tissot T-Touch Solar Expert

Швейцарская компания Tissot выпустила новые часики T-Touch Solar Expert. Часы оборудованы подзаряжаемой батареей, солнечной панелью, вмонтированной в циферблат, и могут трудиться долгие годы, а может, и намного, намного поболее. Спортивным трекером Solar Expert работать, конечно, не умеют, зато по удобству использования всяческих встроенных плюшек – барометра, альтиметра, компаса и проч. – равных им я не видел. Тыкаешь в сенсорное стекло, тыкаешь в пункт меню на базеле, часики хренак и перестраивают стрелки в нужную позицию. И не надо рыться в меню вот вообще. Единственное, что стоят они как чугунный мост: \$1150 с резиновым ремешком и ровно на сотню дороже с металлическим. Зато можно сделать вид, что ты не гик, и всех надуть))) Рекомендую заглянуть на страничку источника

и полюбоваться их работой – там видео очень интересное, и выдрать его у меня не получается. Это ж волшебство: goo.gl/iKzNPV.

Xbook One – ноутбук из Xbox One



Ща я прикольную штуку прорекламирую. Компьютерный моддер Эд Зарик придумал интересный способ личного обогащения. Эд переделывает игровые приставки в ноутбуки. За денежку, естественно. Так что, если денежка есть, вполне можно заказать вот такую клеветную штуку, изготовленную, собственно, из приставки, игрового монитора в 22 дюйма Vizio 1080p и деталей, сделанных на хорошем 3D-принтере. Если под переделку предоставляется собственная приставка, переделка обойдется в \$1095 плюс пересылка. Если нет – в \$1395 или \$1495 с Kinect. Дела у Зарика, походу, идут неплохо – сегодня

очередь на изготовление Xbox One выстроилась уже почти на месяц.

Кино тут: goo.gl/B8m4Qx.

Цвет уголков – на выбор)))

Корпус In Win D-Frame Mini

В 2013 году компания In Win шокировала общественность, выпустив корпус D-Frame под полноформатные материнские платы ATX. Ну а только что анонсировала корпус еще интереснее, потому что он маленький. Не, правда!



Ну как корпус – никакой это, разумеется, не корпус, а очень даже рама. Шасси, если угодно. Сделано по типу портативной строительной техники, максимально адаптированной для переноски и для защиты от ударов судьбы. Электрогенераторы в таких рамах делают.

In Win D-Frame Mini предназначен для портативных материнских плат формата mini-ITX

и выглядит поэтому не гадким-утенком-собирателем-пыли, а очень даже симпатичненько. Все потому, что трубы из цветного алюминия (черный, оранжевый или красный), имеющие то же сечение, что и в полноформатном предке, смотрятся куда более массивными. Добротными)))

В раму помимо материнской платы и прочих компонентов устанавливается стандартный блок питания ATX, а еще фирменная система жидкостного охлаждения с 240-миллиметровым радиатором и двумя 120-миллиметровыми вентиляторами. Спереди еще как-то ухитрились разместить два порта USB 3.0, дырки для наушников и микрофона. Сверху – удобная ручка, ну и вдвоем-вчетвером его таскать – одно удовольствие, рама же! В общем, конфетка, я считаю. Особенно если всюду намерен носить с собой комп и ронять на него стройматериалы.

Хотя проблема пыли не решена, конечно, – стеклянные боковины от нее особенно не защищают.

Цена – 299 евро.

SanDisk Extreme PRO SDXC UHS-I 512 GB

Ну, вот, собственно, оно и случилось. Компания SanDisk выпустила первую в

мире SDXC-карту емкостью 512 Гбайт. Вот такая маленькая, и 512 Гбайт. Не знаю, как вам, а мне сильно трепетно.

Устройство позиционируется как накопитель для профессиональной видеосъемки в формате 4K, так что со скоростью записи у SanDisk Extreme PRO SDXC UHS-I 512 GB все в порядке – озвучено аж 90 Мбайт/с. Чтение – 95 Мбайт/с. Карточка защищена от рентгеновского излучения, водонепроницаема, не боится тряски и перепадов температур. И стоять будет, когда в продаже появится, всего-то ничего – \$800.



Кроме 500-гигабайтной в серию Extreme PRO SDXC входят еще карточки емкостью 256 и 128 Гбайт. Гарантия на все семейство пожизненная.

Мышка без колесика Microsoft Arc Touch



Вот такую забавную мышку компания Microsoft собирается выпустить уже в конце этого месяца. Смысл малопонятен, но красиво. Ни провода, ни колесика, ни кнопок у нее не будет, а будет Bluetooth USB «нано-трансивер» (вероятно, маленький)) и сенсорная полоса на верхней арке. По которой можно будет водить пальцем, ею же и «кликать». Оптического сенсора тоже нет – вместо него некая загадочная технология BlueTrack, которая обеспечивает работу Microsoft Arc Touch практически на любой ровной поверхности. Хотя, может, это так сенсор называется, упрятанный в одну из ножек мышки, – тут пока туманно. Можно подключать к мобильным устройствам, имеющим Bluetooth не позднее версии 4.40. Обещают долгую автономную работу мышки, на всякий случай ее можно отключать каким-то хитрым поглаживанием. Батарейный отсек вроде бы снизу, но ка-

кие батареи и как их менять/заряжать, тоже не сказали. Зато известна рекомендованная цена: \$70. Красиво жить не запретишь!

Barclaycard запускает платежный браслет bPay Band



Ну как запускает – в Лондоне запускает, и больше пока нигде не запускает. Но фишка интересная, мне нравится. Девайс привязан к счету знаменитой британской банковской группы Barclays и работает точь-в-точь как бесконтактная пластиковая карта, только доставать его из кармана не надо. Провел над площадкой одного из 300 000 лондонских терминалов, и утренний кофе полился в стаканчик. Ну или в метро турникетом не прихлопнуло. Главное – большие суммы на него не класть, я считаю. А то ведь «оторвут с руками» в случае с денежным браслетом bPay Band может стать вовсе не идиомой!

Фитнес-трекер Misfit Flash работает полгода



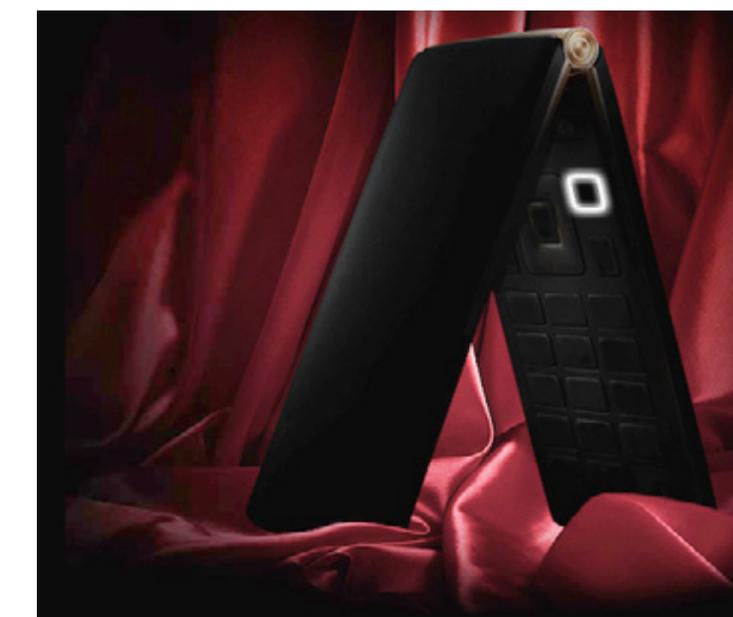
Больше спортивных трекеров, хороших и разных! Эти штуки сильно мотивируют оторваться от монитора и куда-нибудь пойти – проверено. Я уже два потерял и один утопил, а четвертый лежит передо мной на столе: он хороший, дешевый и китайский (Vidonn X5 называется), но необходимость заряжать его раз в два дня просто убивает, поэтому он чаще лежит разряженный, чем мотивирует.

Я это к чему. Вот этот трекер, Misfit Flash, утопить и потерять сложно, ибо он водонепроницаемый до 50 м и выполнен в формате браслета. И заряжать его вообще не надо, ибо внутри сидит батарейка, рассчитанная на 6 месяцев работы устройства. Отслеживает шаги, езду на велике, гребки при плавании и мониторит сон. Связывается с Android, ПК и iOS. Сигнализирует о прогрессе

нарастающими точечками на «циферблате». Часов нет – это, конечно, минус. Но все остальное – сплошные плюсы. Включая цену: \$50. Уже можно предсказывать.

Цвет браслета можно выбрать. Не нравится формат браслета – можно прикупить клипсу-прищепку, или кулончик, или мягкую ленту. Еще есть браслеты в металле. Все подробности – по ссылке: goo.gl/3xtqqf.

Смартфон-раскладушка LG Wine Smart



Компания LG решила, что некогда сверхпопулярные телефоны-раскладушки еще вполне могут быть ого-го, если, конечно, они будут заодно еще и смартфонами. И тихо кует оружие будущей победы под названием LG Wine

Smart, о котором вообще никто ничего не знает. Сайт Igwinesmart-event.com умело интригует на секретном корейском языке, который автоматические переводчики не переводят, ибо корейский язык на сайте нарисован картинкой, а не выложен текстом. Но это явно раскладушка, в ней присутствует слово «Smart», и еще у нее есть кнопка, подсвеченная белым. А это что-нибудь да значит!)))

Сорри за столь невнятную новость, но у меня аж слеза навернулась на глаз. Ведь я всегда любил раскладушки – они так приятно скрипят шарнирами: кого-то напрягает, а меня успокаивает.

Маленький саундбар

Bose CineMate 15

Иногда вот хочется получить хороший звук из телика, а большой саундбар для московской квартиры как-то не комильфо. Особенно для соседей, которые сразу начинают ломиться из своих квартир в твою с самыми одухотворенными лицами. Но вот эта крошка вроде бы самое то, что надо. Потому что она маленькая: длина у нее – всего 30,5 см, глубина – 7 см, высота – 8,5 см. И предназначен саундбар Bose CineMate 15 как раз для небольших

квартир с одухотворенными соседями, я так думаю. Динамиков у него четыре: два спереди, два в торцах. Ну и есть еще сабвуфер с трехметровым кабелем, так что побабахать может. И пульт управления, которым можно управлять атомной станцией, судя по количеству кнопок на картинке.



Звуковых характеристик пока не пишут, но это ж все-таки Bose, а они великов не вяжут.

Предварительная цена устройства – £399. Дорого, ага. Но куда деваться.

Gigabyte Aire M93 ICE – мышь для любых поверхностей

Компания Gigabyte рапортует о выпуске беспроводной мышки Aire M93 Ice, способной работать на любых поверхностях, включая глянцевые – стекло, полированный гранит, пластик. В об-

щем, на всем, на чем обычные мыши беспомощно спотыкаются и лишь вяло трепещут курсорами. Компания применила фирменную технологию Gigabyte Ice, установив хитрый оптический датчик, способный даже на самой полировке найти, за что зацепиться, – микроцарапинки, пылинки и т. п.



Дизайн эргономичный, батарея подзарядается по интерфейсу microUSB, колесико меняет функции в зависимости от отклонения оси вращения, есть две программируемые кнопки на боковой грани. И еще есть кнопка подстройки разрешения сенсора на лету. В общем, вещь, походу, особенно актуальная для ноутбуков, ведь, блин, пока найдешь, где мышь пристроить... Подробности тут: goo.gl/z5BLdI.

Panasonic обновил Toughbook CF-53 – защищенный ноутбук

Крайне удачный и достаточно мелкий защищенный ноутбук Panasonic

Toughbook CF-53 подвергся долгожданной модернизации и теперь будет трудиться на процессоре четвертого поколения Intel Core i5-4310U vPro, причем непрерывную работу от батарей обещают аж до 15 ч (было 11). В комплекте 64-битные операционки Windows 8.1 Pro и Windows 7 Professional с возможностью бесплатного апгрейда до 8.1 Pro. Ну и 14-дюймовый экран еще припишем с антиглянцем и антиотражающим покрытием. Система, понятно, неигровая, видео встроенное, Intel HD 4400 Graphics.

Модель будет доступна в трех вариантах исполнения: стандарт, с сенсорным экраном и с экраном, специально адаптированным для работы на солнечном свете.



Машинка оборудована защищенными портами USB 2.0, парой гигабитных LAN-портов, портом Firewire, и да, это

одна из немногих моделей на рынке, в которой еще можно встретить телефонную розетку для встроенного модема. А еще машинкой можно бить по голове того, кто не хочет говорить, где тут ближайший телефон)))

Цены на Panasonic Toughbook CF-53: £1142 – стандарт, £1478 – тачскрин, £1330 – «подсолнух».

Чего я не военный – там, небось, бесплатно выдают...

Цены на NVIDIA GeForce GTX 980 и GTX 970

Не, новенькие графические карты, созданные на кристаллах GM204, построенных по 28-нанометровому

техпроцессу, в продаже еще не появились и даже еще официально не анонсированы (ждем, вот-вот!). Но отважные шпионы уже пытаются менеджеров NVIDIA в таинственных застенках, а ведущие производители видеокарт уже случайно и ответственно теряют изображения будущих видеокарт, таблички с ТТХ и даже данные о продажах. Ну так вот. Графический адаптер NVIDIA GeForce GTX 980 с референсным дизайном обойдется будущим покупателям на доллар дешевле, чем \$600, а карточка попроще, NVIDIA GeForce GTX 970, всего-то в \$399. Так и быть, приложу еще и ТТХ. GeForce GTX 980: 2048 ядер CUDA, 128 блоков текстури-



рования TMU, 64 блока растеризации ROP, 256-битная шина памяти GDDR5, 4 Гбайт видеопамати. Основные тактовые частоты ядра – 1126 и 1216 МГц при разгоне GPU Boost, частота памяти – 7012 МГц. Жрать будет 165 Вт.

GeForce GTX 970: 1664 ядра CUDA, 112 блоков текстурирования TMU, 64 блока растеризации ROP, 256-битная шина памяти GDDR5, 4 Гбайт видеопамати. Основные тактовые частоты ядра: 1051 и 1178 МГц при GPU Boost, частота памяти – 7012 МГц. Потребление неизвестно.

В РЭУ им. Г.В. Плеханова обсудили проблему соблюдения авторских прав при свободном доступе к знаниям

13-14 сентября 2014 года в Российском экономическом университете им. Г.В. Плеханова прошла восьмая ежегодная международная конференция участников и пользователей свободной онлайн-энциклопедии «Википедия» – Вики-конференция 2014. Более 100 участников – ученые, преподаватели вузов, представители интернет-сообществ – обсудили вопросы, связанные с развитием русскоязычного контента интернет-энциклопедии, про-

цессы функционирования технологий и инструментов «Вики» на локальном уровне вовлечения молодежи в развитие и увеличение русскоязычной базы знаний крупнейшей в мире электронной энциклопедии. Самыми обсуждаемыми темами стали распространение свободной информации, свободного программного обеспечения, соблюдение авторских прав.

Институт интеллектуальной собственности содержит в себе важное исходное противоречие. Он является стимулом для вложения инвестиций в исследования и разработки и одновременно ограничивает свободный оборот и использование знаний, создает препятствия для доступа заинтересованных лиц к технологиям и знаниям.

Заведующий базовой кафедрой «Управление интеллектуальной собственностью» РЭУ им. Г.В. Плеханова Владимир Лопатин в докладе «Интеллектуальная собственность как мерило ценностей творчества» затронул экономические и правовые аспекты производства и распространения информации. Сегодня информация – это экономическая категория. Современная экономика строится на ценности творчества. Решение проблемы интел-

лектуального права – государственная задача. Чтобы реализовать инновационную стратегию развития страны, нужен рынок интеллектуальной собственности, где обеспечен баланс интересов каждого участника.



По абсолютным масштабам кадрового потенциала сферы науки и технологий Россия занимает одно из ведущих мест в мире, уступая лишь Китаю, Японии и США. Внешняя инновационная активность научных организаций и вузов оценивается по числу публикаций, диссертаций, монографий, семинаров (т. е. объектам авторского права) и количеству патентных заявок и полученных патентов. По данным Scopus, РАН занимает 3-е место в мире по числу научных публикаций среди 2080 лучших

научно-исследовательских организаций. За последние пять лет учреждения РАН получили результаты по более 2500 разработкам, которые готовы к практическому использованию, часть из которых уже внедрена в реальный сектор экономики. При этом Россия, имея такое высокое место в рейтинге мировой науки, до 90% средств, направляемых на научно-промышленную отрасль, тратит на зарубежные технологии.

Владимир Лопатин: «Одной из причин такого печального положения российской науки является неценность роли рынка и экономики интеллектуальной собственности, которая, в свою очередь, является основным мотивационным механизмом для включения отечественных разработок в собственное научное производство и совершенствование их. Также особо острой проблемой для российской сферы интеллектуальной собственности по-прежнему остается несовершенство правовой охранной системы интеллектуальной собственности. Все эти причины и формируют отставание России на мировом рынке научных достижений».



Mednikool
mednikool@mail.ru
Music : Chad Morgan

И швец, и жнец, и в кармане запасец: ADATA DashDrive Air AE400

Труд разума китайских инженеров порой рождает такие забавные устройства, какие не только лишь все, мало кто может это делать. В это раз в USB-кардридер они решили встроить точку доступа и, на всякий случай, аккумулятор. Хотя нет, наоборот, хотели сделать внешний источник питания для подзарядки мобильных устройств, и в схему кто-то шутки ради дорисовал кардридер и Wi-Fi.

Или планировали автономную Wi-Fi-точку доступа с кардридером? Что-то я совсем запутался...

Немудрено. Девайс можно использовать пятью разными способами: 1) как внешний источник питания (power bank); 2) как проводной USB-кардридер; 3) как автономный беспроводной кардридер; 4) как автономную Wi-Fi-точку доступа; 5) как «медиа сервер»; 6) как «сетевой диск» (NAS).

Комплект поставки спартанский: коробка, устройство, USB-кабель и бумажная инструкция. Габариты основного блока небольшие, по ширине и высоте они несколько меньше стандартной пачки <курить вредно>, а по толщине – толще.

Органов управления немного: одна кнопка и четыре индикатора на лицевой (она же верхняя) панели. Первый отражает уровень заряда аккумулятора: зеленый цвет спокойно сообщает о заряде от 50 до 100%, желтый намекает на то, что электричества осталось от 25 до 50%, красный – кричит об уровне заряда от 0 до 25%. Мигание означает, что устройство заряжается. Кроме этого основного индикатора есть еще три функциональных: USB-кардридера, зарядного аккумулятора и радиосигнала (Wi-Fi).

Питание для собственной зарядки устройство получает от компьютера или совместимого внешнего блока питания (в комплект не входит) через microUSB-порт на условной нижней панели, а отдает заряжаемому устройству через полноразмерный USB-порт, расположенный там же. В другое время к нему же подсоединяются флешки и USB-диски. Карты памяти вставляются в слот, расположенный на условной верхней панели.



Настройка девайса проста, особенно после прочтения инструкции. Дело в том, что тот или иной параметр выбирается с помощью всего одной кнопки. Длинное нажатие включает/выключает

устройство, короткие – циклически переключают доступные для каждого из параметров состояния.

Основная функция – подзарядка мобильных устройств – оказывается в данном случае не самой интересной (хотя владельцы аппаратов с несъемными аккумуляторами наверняка так не считают). В тесте на зарядку iPhone 4S с 30 до 100% у девайса ушел один час, при этом индикатор батареи устройства был по-прежнему зеленым. По заверениям изготовителя, заряда DashDrive Air AE400 хватит на две полных зарядки iPhone 4S. Ни у Adata, ни у меня не нашлось для тестов более современных телефонов... За сколько будет заряжаться iPhone 6, пока загадка.

Как USB-кардридер устройство работает стабильно. При проводном подключении скорость считывания с SD-карты (класс 10) составила около 29 Мбайт/с, записи – 26, что является неплохим результатом и вообще близко к верхнему пределу пропускной способности интерфейса USB 2.0.

При использовании девайса в качестве беспроводного кардридера скорости были гораздо меньше. Для SD-карты (класс 10) максимальная зафиксированная скорость чтения составила 2,54 Мбайт/с, за-

писи – 2,4. Это примерно соответствует скорости Wi-Fi-соединения в 20 Мбит/с, хотя ноутбук утверждал, что соединился с девайсом на скорости 72 Мбит/с. Несмотря на все попытки, не удалось установить соединение на более высокой скорости. В этом отношении утверждения изготовителя о том, что девайс может поддерживать до трех 1080p-поточков или до пяти 720p-поточков, выглядят несколько самоуверенными.

Настройка собственно Wi-Fi-соединения очень проста. Уже упоминавшейся Главной Кнопкой делается нужное количество нажатий, и в списке активных беспроводных сетей появляется сеть вида Adata_AE400_XXX. Сетевой ключ – 12345678. «Админка» устройства находится по адресу 192.168.99.1. Логин для входа – admin, пароль – admin (запишите, чтобы не забыть). Веб-интерфейс «админки» и набор параметров очень напоминает таковые от обычного роутера или точки доступа. Разумеется, выбор невелик, но нужное есть – можно изменить пароль от беспроводной сети и настроить устройство для работы в качестве точки доступа (в режиме моста). По утверждению изготовителя, в этом режиме оно способно вытянуть до десяти пользователей.



Девайс можно использовать и как «медиа сервер». Почему в кавычках? Ну, это все же не главная функция и в основном ее оценят пользователи устройств с операционной системой iOS. Уж они-то знают, каких сил стоит закачать на свой айфон или айпад фильмы или музыку через адское изобретение под названием iTunes. Тут все гораздо проще – из AppStore нужно установить бесплатное приложение DashDriveAir Elite. После этого можно напрямую с айфона или айпада запускать музыку для прослушивания и фильмы для просмотра,

которые находятся на подключенных к DashDrive Air AE400 SD-карте, флешке или USB-жестком диске. Да, забыл сказать: для Android'a это приложение тоже существует, но вероятность того, что оно понадобится владельцам телефонов на Android, меньше – они же свободные люди.

На обычном компьютере устройство видно в сетевом окружении под названием, совпадающим с названием беспроводной сети. Если зайти на него, то будет видна общая папка disk1 (при установленной карте памяти, флешке

или USB-диске), которую можно подключить как сетевой диск. Скорости, как уже упоминалось выше, будут невысокими, но, тем не менее, возможность получить пусть и небыстрый и не очень безопасный «сетевой диск» дорогого стоит.



Недостатки устройства при зрелом размышлении не кажутся существенными. Да, девайс не может одновременно работать и с SD-картой, и с USB-флешкой / диском, только по очереди. Подумаешь. Накопители, отформатированные в NTFS, не читаются? Ну, об этом написано в инструкции, и вообще, есть FAT32 для мелочевки и exFAT для больших файлов, с ними проблем вообще нет. Что еще? Одновременное использование зарядного аккумулятора и беспроводного кардридера возможно только с SD-картой? Тоже понятно – USB-порт-то занят зарядяемым устройством. MicroSD-карты некуда совать, так как разъем только для

SD? Так нормальные микрошки сопровождаются пластиковыми адаптерами под другие размеры.

Для универсального устройства ADATA DashDrive Air AE400 получилось очень достойным. В девайсе обнаружилось все заявленные функции :) И все они работают. И хорошо работают! Сама идея объединения именно такого их набора в одном аппарате теперь выглядит вполне здоровой – там, где есть мобильные устройства, вполне может возникнуть потребность внезапно подкормить их не только энергией, но и данными и интернетом.

Устройство: аккумулятор / беспроводной кардридер ADATA DashDrive Air AE400

Цена: 2700 руб.

Батарея: литий-полимерная, 5000 мАч

Файловые системы: FAT, exFAT

Поддержка карт памяти: SD/SDHC/SDXC

Длина кабеля: 60 см

Беспроводное соединение: 802.11b/g/n

Материал корпуса: пластик

Габариты: 80 x 59 x 21 мм

Вес: 128 г

Подробности: www.adata.com



Александр Енин
minievil@yandex.ru
Music: : KMFDM

Сканер на веревочке: IRIScan Mouse

Идея объединить мышь со сканером лежит на поверхности. Чем занимается грызун в рабочее время? Известно чем – фотографирует коврик и, основываясь на этих фотках, рассчитывает смещение.

Как мышь мне IRIScan понравилась. Такая себе относительно широкая и плоская, с гладкой шкуркой и неглубокими впадинками на клавишах под пальцы – явно приспособлена для длительной работы, а не для игрушек. Модного фитнесистого вида, с маленьким, но удобным колесиком, ход четкий. Не то чтобы я ее полюбил, но жить с ней можно. Нареканий к ра-

боте за пару недель теста не было, а большего от рабочей мыши и не требуется.

А вот со сканером все не так однозначно. Сразу огорчил процесс добычи драйверов из Сети. На официальном сайте они как бы есть, но способ их извлечения оттуда не вполне очевиден. Обладатели нетбуков и бесприводных ноутов непременно поплюются, если разработчики не сделают с сайтом что-нибудь осмысленное. И еще, после установки дрова норвят впарить какой-то плагин для твиттера – надо отключать автообновления.

Сама софтина дельная. Этаким мини-редактор с возможностью подкор-

ректировать яркость, контрастность и цвета, сохранить отсканированное изображение в одном из поддерживаемых форматов, отправить его на печать или вставить в документ PDF или Office. Интеграция с сетевыми приложениями типа фейсбуков тоже присутствует, маркетологи могут поставить себе галочку. А еще бурги очень хвалят интеграцию мышькиного ПО с Evernote, но я что-то не понимаю, на кой нужен этот платный сервис (щас придет Курина и быстро тебе все разъяснит за плюсы облачных хранилищ заметок. – Прим. ред.).

Процесс сканирования не вызывает вопросов, пока речь идет о простых



документах формата не больше А4. Я бы даже сказал, этот процесс приятен, как стирание защитного покрытия слотерейного билетика: возишь мышкой по бумаге, и на мониторе из черноты проявляется картинка. Но при попытке отсканировать что-то посложнее и побольше (я взял рисунок акварелью 370 x 240) у мышесканера натурально сносит крышу: процесс подтормаживает, изображение поворачивается, фрагменты накладываются друг на друга, края постоянно перекашиваются, а в довершение всего сканирование внезапно прерывается – видимо, когда заканчивается память (мышь может использовать до 1,5 Гбайт памяти).

Нет, ну, наверное, если прилепить бумагу к столу жувачкой, а лучше приклеить, да еще позвать знакомого хирурга с цельнометаллической нервной системой, что-нибудь да получится. Но это, товарищи, не дело. Как я понимаю, этот мышескопировальный аппарат разработчики адресовали самым широким массам, которым всегда пригодится сканер под рукой. Тетенькам из бухгалтерии, студентам, что ходят с ноутом в читалку и переписывают у

одного группников конспекты, может, даже чудаковатым художникам, которые внезапно тормозят у обочины и с визгом выпрыгивают из машины, чтобы отсканировать интересную текстурку придорожного камня... Не будут такие люди заморачиваться, махнут рукой – и забудут.

В общем, IRIScan Mouse как бы не требует специального образования или обучающих тренировок, да? И пока это так, его применение оправданно. Книжки в библиотеке посканировать, тетрадки, документы. Для этого он хорош. Может, небольшие старые фотки оцифровать сгодится. Для сканирования же чего-то более сложного проще найти знакомого с планшетником и не мучиться.

Устройство: мышь-сканер IRIScan Mouse

Цена: N/A

Количество кнопок: 4

Сенсор мыши: 1200 dpi

Разрешение сканера: до 400 dpi

Максимальный размер сканируемого листа: А3

Поддерживаемые форматы: PDF/JPG/TIFF/BMP/PNG/XLS/DOC

Подробности: www.irislink.com

Ivan_FCB
ivan_fcb@mail.ru
Music: : КиШ

АМ3/АМ3+: советы по употреблению

Вступление

Итак, прошло время с тех пор, как компьютер был приобретен, закончился период радости от покупки, а программное обеспечение становится все более требовательным к производительности оборудования. При нехватке производительности встает вопрос: «Что делать?» Опять тратить деньги на апгрейд компа или все же попробовать выжать все соки из того, что есть? Вариант апгрейда сопряжен с большими финансовыми затратами, в то время как тонкая настройка уже имеющегося железа денег не потребует, разве что можно будет озаботиться сменой систем(ы) охлаждения, что зачастую сделает комп и менее шумным.

В сегодняшнем материале, как уже понятно из заголовка, ознакомимся с возможностями тонкой настройки систем на базе АМ3/АМ3+ процессоров AMD.

Перед тем как приступить к рассмотрению способов увеличения производительности, стоит рассмотреть основной

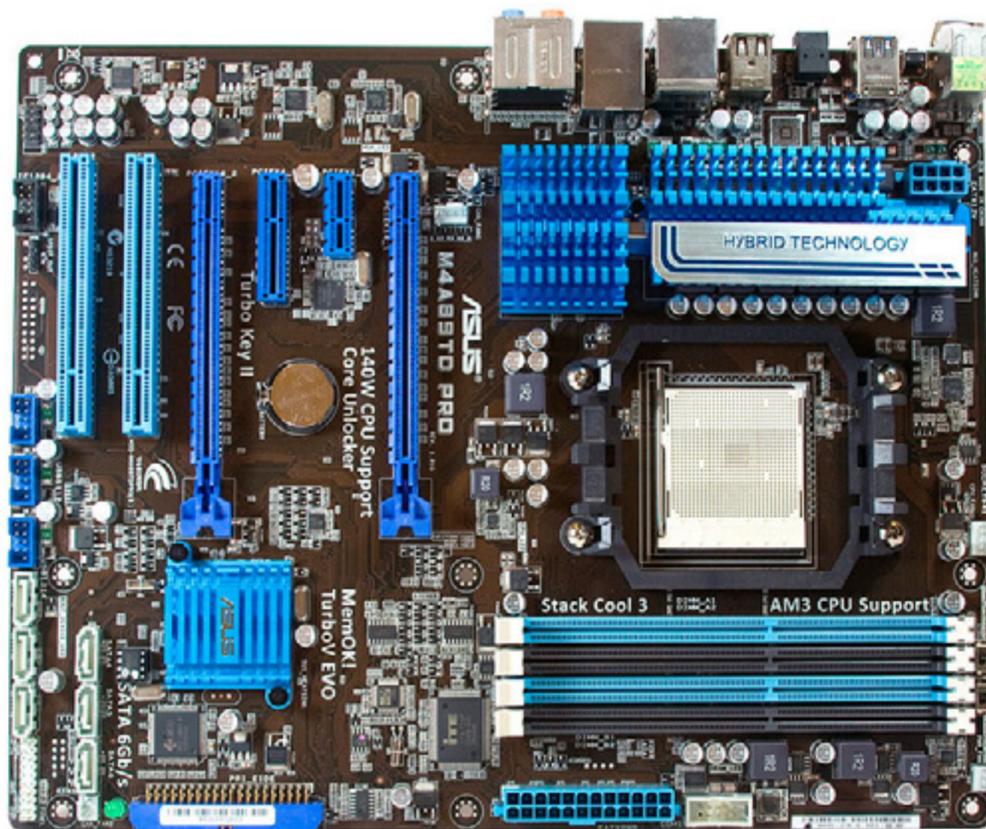
перечень установленного в компьютер железа. Так сказать, заранее понять, на что можно будет рассчитывать.

Материнская плата

Именно от материнской платы зависит, что мы сможем выжать из компьютера: она в первую очередь определяет перечень доступных для изменения настроек, которые могут повлиять на конечный результат. Также следует понимать, что оверклокинг CPU может привести к увеличению его энергопотребления, и возросшие аппетиты материнка должна удовлетворить.

Дабы понять степень запаса прочности, следует пройти по двум основным пунктам.

1) Изучаем перечень поддерживаемых материнской платой процессоров. Для этого либо гуглим по названию платы сайт производителя и переходим к странице с техническими характеристиками, либо открываем бумажную книжку «Ру-



ководство пользователя», которая должна лежать в коробке с материнкой, и там находим ту же самую информацию. Перечисление моделей процессоров нам неинтересно, смотрим только на допуск по энергопотреблению. Там могут быть следующие значения: «Supports CPU up to 95 W», «Supports CPU up to 125 W», «Supports CPU up to 140 W». Если в технических характеристиках указано «95 W», то материнскую плату можно охарактеризовать только одним словом – днище. Даже если какие-то возможности разгона материнка может предоставить, это небезопасно и потребует более вдумчивого подхода. Материнские платы с

допуском до 125 Вт вполне справятся с процессорами бюджетного и среднего классов, но со старшими представителями линеек камней Phenom II и FX Series запаса прочности может не хватить. Материнские платы с допуском 140 Вт, как правило, уже не слабы и серьезных палок в колеса вставлять не будут.

2) Изучаем возможности системы охлаждения материнской платы. Как правило, охлаждения требует чипсет (обычно радиатор находится под процессорным разъемом), а также преобразователь питания камня, который обычно находится слева и/или сверху от процессора. Если на преобразователе питания нет

радиаторов, то при разгоне, скорее всего, придется ограничиться настройками без увеличения напряжений, так как иначе есть вероятность спалить железо. Если радиаторы есть, то для проверки их эффективности запускаем типичную для компьютера нагрузку и измеряем температуру радиаторов – температуры под нагрузкой в пределах 70 градусов не должны пугать. При отсутствии соответствующего термометра измерить температуру можно тактильно: радиатор теплый – отлично (~35-38 градусов), горячий – тоже хорошо (38-45 градусов), можно удерживать палец в течение нескольких секунд – также причин для беспокойства нет (45-50 градусов), обжигает палец в течение пары секунд – температура уже высоковата, но не критична (в пределах 60 градусов), жжет при малейшем прикосновении – тут уже надо серьезно задуматься о том, как охладить логику эффективнее. Самый простой способ сбить градусы – установить дополнительный вентилятор. В компьютерных магазинах хорошо распространены и недорого стоят вертушки типоразмера 80 x 80 мм, для обдува радиаторов материнской платы – самое то.

После ознакомления с базовыми характеристиками, определяющими за-

пас прочности материнки, стоит ознакомиться с основным перечнем настроек, которые будем изменять в процессе разгона. Для этого на этапе начальной загрузки системы жмем кнопку F2 или Delete (в зависимости от производителя материнской платы) и попадаем в настройки BIOS'a. После чего, ищем нужные нам настройки и отмечаем те, которыми будем пользоваться.

1) Настройки по управлению частотой работы процессора. Частота работы камня зависит от двух величин – базовой частоты и коэффициента умножения проца. Если перемножить коэффициент умножения и базовую частоту, то полученное число и является итоговой частотой работы. Материнская плата должна уметь управлять обеими величинами. Строка меню, отвечающая за изменение базовой частоты, в зависимости от производителя может называться «CPU Bus Frequency», «Adjust CPU FSB Frequency» «CPU Host Clock Control \ / CPU Frequency» или «CPU Clock». Дабы убедиться, что нашли именно то, что нужно, следует помнить, что штатное значение данного показателя на всех AM3/AM3+ процессорах должно составлять 200 МГц. Строка меню, отвечающая за изменение коэффициента умножения камня, в

зависимости от производителя может называться «CPU Ratio», «Adjust CPU Ratio» «CPU Clock Ratio», «CPU Frequency Multiplier» или «Core FID». Чтобы понять, что это именно та настройка, что нам нужна, следует помнить, что штатное значение этого показателя должно составлять указанную в характеристиках процессора частоту, поделенную на 200.

2) Настройки по управлению периферийными частотами. К основным периферийным частотам можно отнести NB Core / CPU-NB (отвечает за производительность контроллера памяти, встроенного в процессор, также данная настройка влияет на частоту работы L3 кэш-памяти камня, если таковая у него присутствует), и HyperTransport (определяет скорость передачи данных по шине). Строка меню, отвечающая за изменение частоты NB Core / CPU-NB, у разных производителей может называться «CPU/NB Frequency», «Adjust CPU-NB Ratio», «CPU NorthBridge Freq.», «NB Frequency Multiplier» или «NB FID». Представление данных может быть в виде итоговой частоты (2000 или 2200 МГц в зависимости от используемого процессора), либо в виде коэффициента умножения (10-11). Строка меню, отвечающая за изменение частоты HyperTransport, у разных

производителей может называться «HT Link Speed», «HT Link Frequency», «HT Frequency» или «HT Bus Speed». Представление данных, как и в предыдущих случаях, может быть либо в виде итоговой частоты (2000 или 2600 МГц), либо в виде коэффициента умножения (10-13).

3) Настройки по управлению памятью. Среди настроек материнская плата должна позволять изменять частоту работы RAM, а также тайминги памяти. Строка меню, отвечающая за изменение частоты работы в зависимости от производителя может называться «Memory Frequency», «DRAM Frequency», «FSB/DRAM Ratio», «Set Memory Clock» или «Memclock Value». Представление данных может быть как в виде итоговой частоты, так и в виде множителя относительно уровня базовой частоты. Для AM3-процессоров, как правило, доступны частоты DDR3-800 – DDR3-1600 (т. е. множители от x4 до x8), для AM3+ процессоров – DDR3-800 – DDR3-2400 (т. е. множители от x4 до x12). Настройкам таймингов обычно посвящен отдельный подраздел с настройками, на их рассмотрении остановимся уже в процессе разгона.

4) Настройки по управлению напряжениями. В идеале материнская плата

должна позволять изменять напряжение питания процессора, NB Core / CPU-NB и памяти, остальные напряжения вторичны и в большинстве случаев не нужны. Названия пунктов настроек, как правило, такие же, как и при установке частот, разве что в них присутствует слово «Voltage» или что-то в этом роде. Отмечу, что в зависимости от производителя материнской платы установка напряжения может производиться в двух режимах: в обычном, где просто вручную задается уровень напряжения, и в offset-режиме, где задается «поправка» относительно штатного значения. Если материнская плата устанавливает напряжение в offset-режиме, то это либо указано явно (наличием слова «offset»), либо перед уровнем выставленного напряжения будет стоять знак «+» или «-», и здесь главное не перепутать: 1,3 В – нормальное напряжение для большинства процессоров, а +1,3 В практически гарантированно убьет камень.

5) Настройки по разблокировке выключенных блоков процессоров (только для AM3, AM3+ камни разблокировке не поддаются). Ряд процев серий Athlon II и Phenom II могут обладать скрытыми возможностями, к примеру, при некоторой доле везения из Phenom II X2 или

Phenom II X3 можно получить полноценный четырехъядерный камень. Такие настройки могут называться «Advanced Clock Calibration / AAC» или «NVIDIA Core Calibration / NCC», в зависимости от производителя материнской платы также за разблокировку могут отвечать пункты меню «ASUS Core Unlocker / CPU Core Activation», «ASRock UCC / CPU Active Core Control», «BIO-unlockING», «CPU Unlock» или «Unlock CPU Core».

Процессорный кулер

Помимо материнской платы определяющим фактором для конечного результата разгона является система охлаждения процессора. Условно процессорные кулеры можно поделить на три подгруппы.

1) BOX-кулер, с которым поставлялся процессор, либо его аналог. Данные системы охлаждения не отличаются высокой эффективностью и к тому же зачастую издают много шума. Оверклокинг на таких кулерах возможен, однако в этом случае следует воздержаться от разгона с увеличением напряжения питания процессора и больше внимания уделить разгону периферии, которая не вносит большого вклада в энергопотребление и тепловыделение камня, что суть одно и то же.



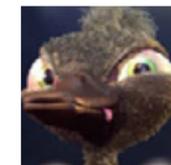
3) Суперкулеры с ценой порядка \$100 и более. Это уже поистине своего рода «монстры», способные рассеивать 200-300 Вт тепла. Такие системы охлаждения актуальны при желании выжать из процессора максимум возможного.



Итак, возможности материнских плат были изучены ранее, тип используемой в компьютере системы охлаждения определен. Пора перейти к самому интересному – непосредственно к рассмотрению того, что и на сколько можно разогнать, а также какие дивиденды это принесет.

Продолжение следует...

Техподдержка № 691



Mazur

mazur363@mail.ru

Music: Prometheus Burning

Про особенности счета TDP и серии HX

Свои вопросы, пожелания, предложения и критику присылайте на адрес: m@upweek.ru, а за технические темы можно поговорить также в разделе «Техподдержка» из нашей группы во ВК (vk.com/upweek). Ответы на технические вопросы будут опубликованы в рубрике «Техподдержка», а пожелания и критику к уже вышедшим материалам учтем на будущее. Важный нюанс при составлении письма: в поле «Тема» нужно поставить набор букв «**hardwaresupport**» (без кавычек и в нижнем регистре), иначе спам-фильтр определит сообщение в мусор, который удаляется ежедневно без досмотра. Увы, это вынужденная мера против большого числа хлама, который валится в любые открытые ящики.

Q: *Читаю вашу рубрику «техподдержка» с огромным интересом и давненько косился на водяное охлаждение, разгона конечно боюсь как огня, хоть и являюсь опытным в плане железа, но постепенно шкала желания разогнать процессор все больше отклоняется в*

сторону любопытства нежели страха. Ну и раздобыл с огромными мучениями вот такое чудо INBXTS13X_929672. Являюсь ярким сторонником компании Интел, не только потому, что три года гарантии, но и по опыту - ни разу не порезался об их комплектующие)))



И интересует меня ТДП которое как раз было в заголовке прошлой тех поддержки. Инженеры компании Интел заверяют, что водянка справляется с TDP 130+, но сколько предельно не могут сказать. И вот сам вопрос - как самому это можно померить или сколько способна погасить данная водяночка. Лежит и радуется душой (столько сил ушло чтобы ее достать) но пока все подробно не разузнаю, пускать руки в ход не очень хочется, к тому же разгон дело тонкое).

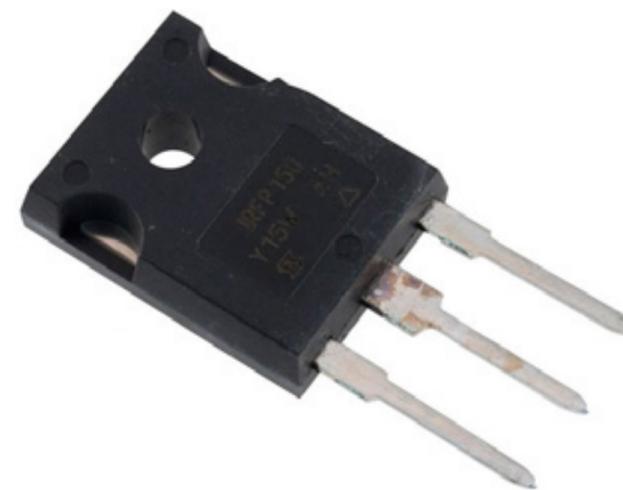
A: Что есть INBXTS13X_929672, я, увы, не знаю. Но, судя по всему, вы говорите о BXTS13X, боксовой системе жидкостного охлаждения от Intel. Такая же (почти) есть и у AMD, и ещё несколько фирм выпускают почти полные копии (Antec, например). Родоначальник же у них один – Asetek, что сама Intel не скрывает. Водяночка эта довольно-таки производительна, холодит процы всяко эффективнее боксовых кулеров.

Что до TDP и определением «справляется», то здесь однозначно ответить нельзя. Каждая компания считает это по своему. Одни указывают максимальное TDP, другие по хитрым формулам высчитывают типовое (слово-то

какое удачное, а! Не придерешься!), и не стесняясь пишут его на коробке.



В определении производительности систем охлаждения переменных ещё больше: температура процессора, количество тепловых переходов (т.е. накрыт кристалл хетсинком или нет), используемый термоинтерфейс, строение водоблока, его материал, хладагент, скорость его движения, площадь оребрения радиатора, скорость работы вентилятора на радиаторе, температура воздуха, гонимого вентилятором через радиатор... И это только навскидку. Измените диаметр шлангов, или материал ватерблока, или габариты радиатора – и холодильные способности системы охлаждения (СЖО, если мы говорим про интеловскую боксовую) изменятся.



Для простоты приведу конкретный пример. Есть мосфет IRFP097, подключенный в качестве нагрузки к аккумулятору, ток регулируется драйвером на базе операционного усилителя (LM741, если интересно), прижат мосфет медной «спиной» к боксовому кулеру от AMD FX-8100 (медное основание, алюминевые ребра, четыре теплотрубки, один 70-мм вентилятор, крутящийся на 4500 об/мин). Этот охладитель без особого труда справляется с почти 300 Вт тепла, что выделяются на мосфете. В то же время TDP FX-8100 по паспорту 100 Вт, и этот же боксовый кулер не способен эффективно охлаждать разогнанный с поднятием напряжения камень, когда его TDP повышается примерно до 150 Вт (судя по показаниям ваттметра на шине +12, питающей процессорный VRM). Так что же, 150 Вт не может, а с 300 Вт справляет-

ся? Да. Потому что у FX-8100 критическая температура около 70 градусов, а у IRFP – больше сотни. И при без-пяти-минут трехстах ватт корпус мосфета нагревается до 96 градусов. Обороты вентилятора одинаковые и в случае с мосфетом, и с процессором, термоинтерфейс – ArcticCooling MX-2. Вот только в первом случае радиатор едва нагревается до 60 градусов (помним, да – после кристалла CPU идет термоинтерфейс, потом медная крышка, потом ещё один термоинтерфейс, потом подошва кулера), а во втором температура подошвы 93 градуса, ребра греются до 60-85 градусов в зависимости от удаления от центра и теплотрубок. Разница температур (радиатор-воздух) в первом случае $60 - 25 = 35$ градусов, во втором $85 - 25 = 60$ градусов. А эффективность работы кулера напрямую зависит от этой самой разницы. Плюс ещё в проце два тепловых перехода, а у мосфета – один...

Из этого примера хорошо видно, что оперировать терминами «водянка справляется с TDP xxx ватт» неверно. Надо смотреть, насколько эффективно справляется эта СВО с вашим процессором в ваших домашних (или рабочих) условиях. Эффективность может

измеряться максимальной стабильной частотой камня (при прочих равных), но не забывайте, что сравнительно низкая теплопроводность субстанции между крышкой на процессоре и самим кристаллом довольно быстро станет бутылочным горлышком, и нужно будет скальпировать (снимать хетсинк) процессор для поднятия стабильной частоты.

Q: *Конфигурация системы: Корпус ATX MidiTower CoolerMaster Elite 430, блок питания Corsair HX620W (CMPSU-620HXEU) 620Вт, процессор AM3 AMD Phenom II X4 965 Black Edition 3.4ГГц, материнская плата ASUS M4A88TD-V EVO/USB3.0, кулер Zalman CNPS10X Performa, накопитель SATA 1Тбайт WD Caviar Black WD1002FAEX, сидром ASUS DRW-24B3ST, видеокарта MSI R6850 Cyclone, оперативка DDR3-1600 8 Гбайт Corsair XMS3, монитор 23» Samsung Syncmaster S23A550H, звуковая карта ASUS Xonar DX. Вышла из строя видеокарта. Посоветуйте замену (AMD или NVidia не принципиально, но желательнее наверное Nvidia) так, чтобы не потребовалась замена блока питания и прочих комплектующих. Бюджет - 10000 руб.*

A: Удачный у вас блок питания, очень удачный. NX серия у Corsair оснащается отдельной стабилизацией трех основных каналов, так что линию +12 можно грузить ватт на 600, главное чтобы радиатор не был забит пылью. Мать, процессор и хард кушают ватт 250-300 (взял с запасом), так что видеокарту можно брать любую одночиповую, хоть R9 290, хоть GTX 780 Ti, вытянет их одинаково хорошо. На двухчиповых монстрах уже не хватит бюджета.



Главное – следите за чистотой внутренних частей блока питания и вентиляторов, это важное условие долгой и бесперебойной работы блока на мощности, близкой к максимальной.



Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Music: **Pulp**

Лучшие бесплатные приложения **для Android.**

Выборочная блокировка приложений AppLock – Очистка фотоальбомов Sudo PicRemove – Заряженный браузер Mercury

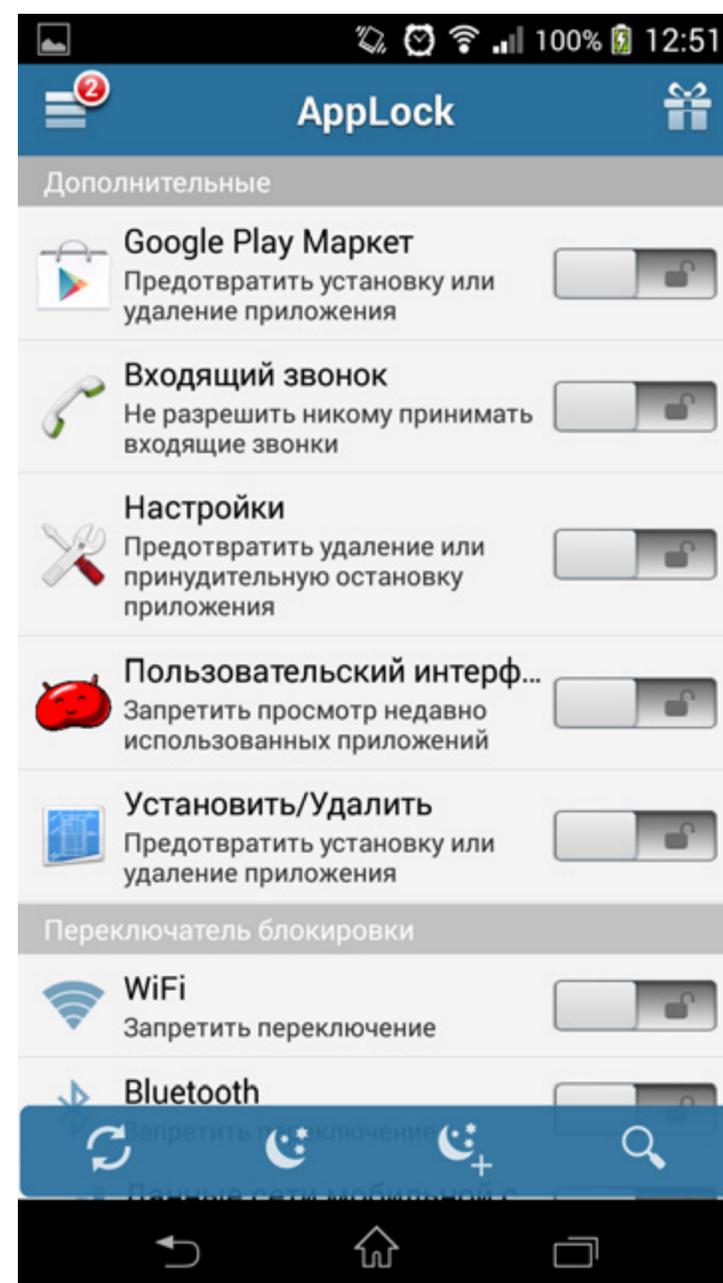
Простой, но действенный способ защитить содержимое своего смартфона – шифрование всех данных и пароль на включение аппарата. Если же хочется более тонких решений, попробуйте приложение AppLock.

С его помощью можно настроить парольный доступ к отдельным программам и файлам. При первом запуске любого нового устанавливаемого приложения AppLock выводит свое предложение о блокировке. Если мы соглашаемся, то указываем пароль, который впоследствии надо будет ввести, чтобы запустить защищенную программу. Другой способ управлять блокировкой – список софтин в настройках AppLock. Там можно просмотреть весь накопленный на своем гаджете программный скарб и включить блокировку для нужных приложений.

Возможности AppLock шире, чем просто защита приложений паролями. В дополнительных настройках можно заблокировать телефонные звонки, установку новых программ и удаление установленных. Возможно закрепление текущего статуса беспроводных подключений и автоматической синхронизации данных. Это значит, что если вы, например, отключили мобильный интернет, то включить его заново можно будет только указав пароль AppLock.

Для удобства работы с большим количеством приложений предусмотрены профили настроек, включающие в себя списки заблокированных и раз-

блокированных программ, которые можно активировать одним касанием. Для знакомства с концепцией предлагается два предустановленных профиля: «Разблокировать все» и «Гость».



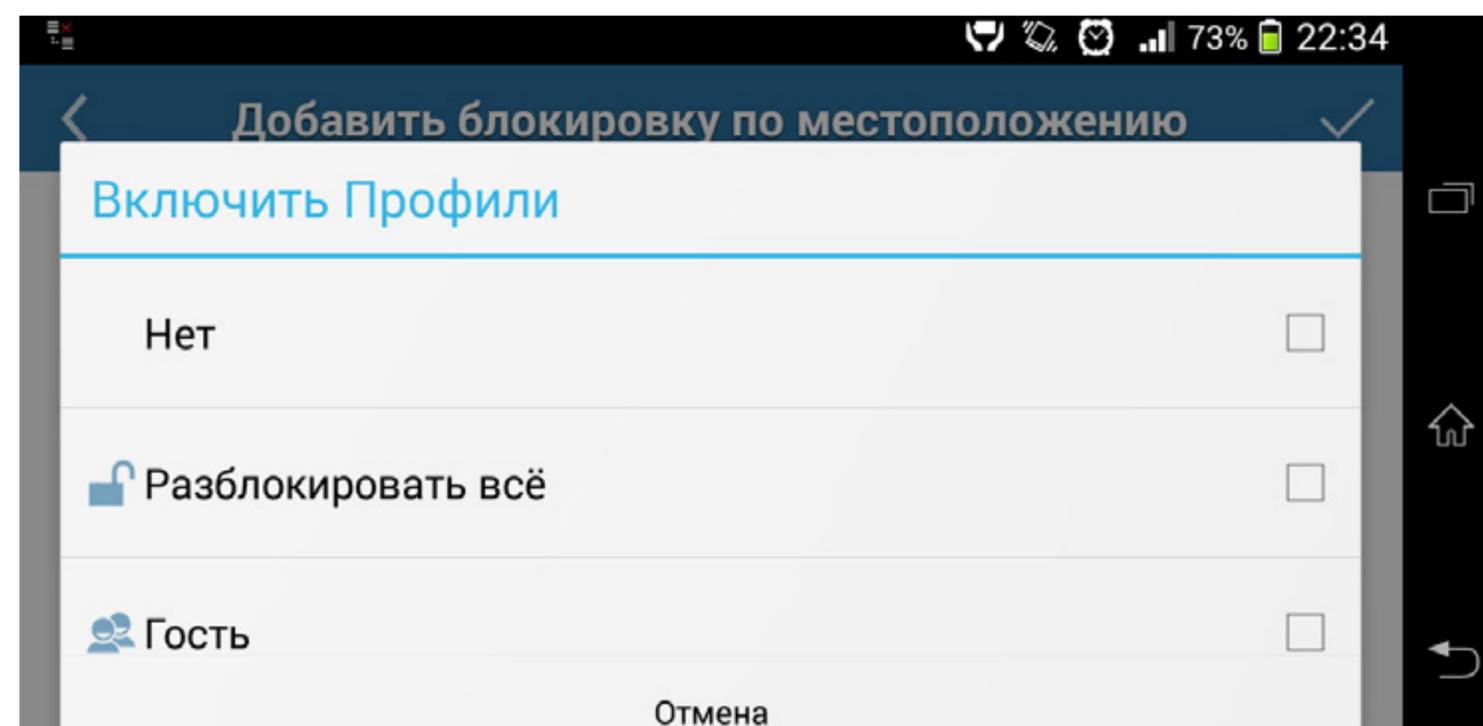
Профили можно включать как вручную, так и автоматически. Например, можно активировать нужный профиль

в определенное время суток. Кроме того, предлагается автоматическое включение заданных опций AppLock на основе информации о местоположении пользователя. Вторая опция актуальна в первую очередь для работы с беспроводными соединениями. Попробовав с ней некоторое время, скажу, что точность могла бы быть и выше, хотя в целом инструмент действует предсказуемо.

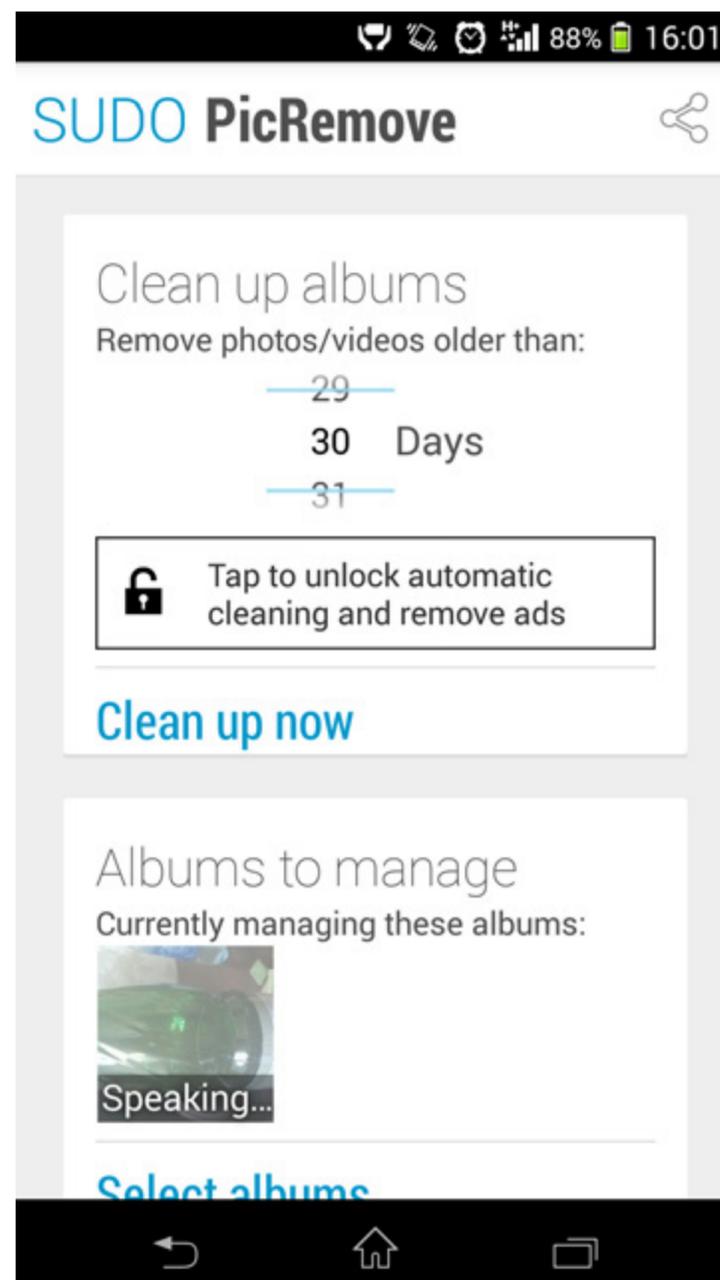
AppLock предлагает расширять доступные возможности с помощью плагинов. Два бесплатных плагина – пакет дополнительных опций и приложение для родительского контроля – доступны к установке сразу после запуска AppLock.

В итоге получилось функциональное приложение с большим количеством настроек. Что касается сферы применения программы, то, с одной стороны, для того же родительского контроля она переусложнена: тут много дополнительных опций. А, повторюсь, для защиты от любопытных глаз, на мой взгляд, простой и грубый пароль на разблокировку экрана надежнее. AppLock пригодится тогда, когда вам необходимо не только защитить гаджет, но и по мере возможностей скрыть сам факт наличия защиты, благо приложение способно спрятать наиболее заметные следы своего присутствия в системе.

Продолжая тему системных утилит, остановлюсь на недавно обновившей-



ся программе Sudo PicRemove, предназначенной для быстрой и суровой зачистки смартфона от лишних картинок. Не секрет, что фотографируем мы много и далеко не все снимки стоят того, чтобы их хранить, особенно в памяти мобильного, которой слишком много не бывает никогда. Даже если не вспоминать про десятки неудачных дублей какого-нибудь селфи, множество снимков носят ситуационный характер и нужны только на краткое время. Например, сфотографированное объявление, кусок расписания, вывеска или что-то иное в этом роде. Вообще-то для таких задач лучше сразу использовать приложения-записные книжки, но этого многие пользователи не делают. В результате ценные объемы памяти отъедают уже ненужные и просто неудачные снимки. Да, периодически, под настроение, садишься, устраиваешь чистку и радуешься сэкономленному на девайсе пространству. Вот только нередко такая уборка производится в поле, в последний момент, когда надо что-то снять, а уже не выйдет, ибо место на исходе. Судорожные попытки что-нибудь быстро удалить в условиях цейтнота не очень эффективны. Sudo PicRemove автоматизирует этот процесс.



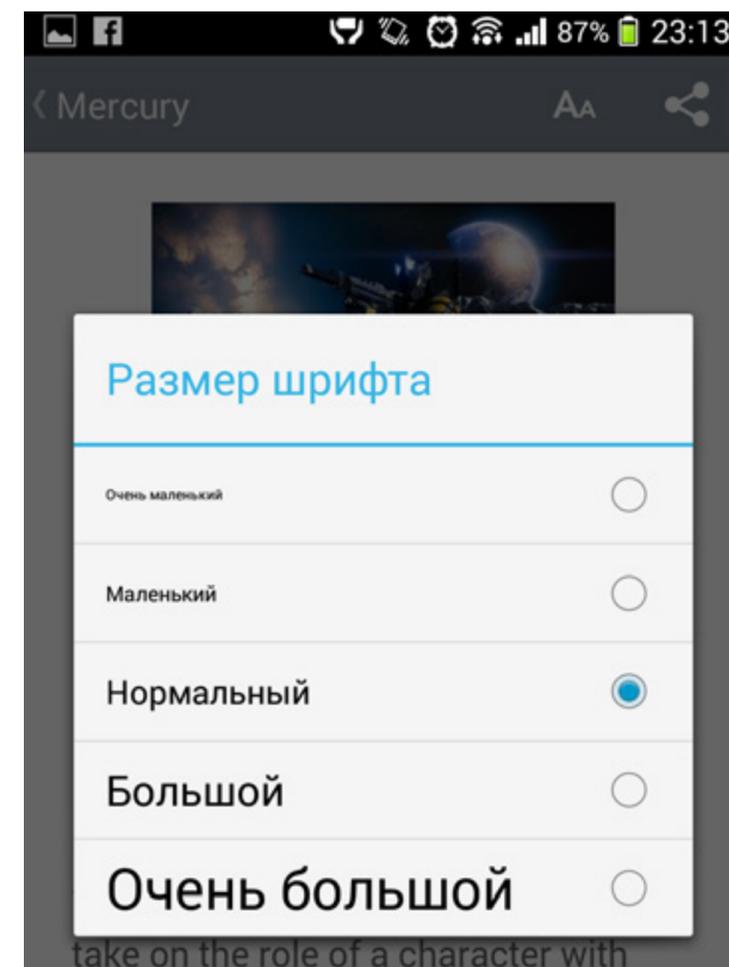
Предполагается, что действительно ценные и важные фотографии вы синхронизируете с компьютером или каким-либо облачным хранилищем. Соответственно, остается только побыстрее расставаться с остальным копящимся хламом. Дабы не тыкать сотни раз в кнопку «Удалить», лучше возложить работу на Sudo PicRemove.

Приложение помогает автоматически удалять фотографии старше указанного возраста. По умолчанию – через один месяц. Доступный диапазон – от 1 до 99 дней. Программу можно настроить гибко, точно указав те альбомы, которые она должна обслуживать. В приложении есть и своя корзина: файлы перед физическим стиранием в течение недели будут находиться в ней. Кроме того, софтина вежливо напоминает об удалении файлов. Так что риск нечаянно лишиться чего-то полезного не так велик.

В эпоху специализированных приложений для сетевых сервисов мобильным браузерам приходится хорошенько постараться для того, чтобы привлечь внимание пользователей и не стать второстепенными приложениями. Разработчики Mercury Browser пошли по пути наделения своего детища дополнительными функциями. Некоторые из них явно выходят за рамки того, что мы привыкли ожидать от простого браузера. Этот подход изначально был обкатан на версии для iOS, с недавнего времени Mercury работает и под Android.

Начну с основных функций. Браузер довольно быстрый. Элементы управ-

ления в меру незаметны. В то же время панелей с доступом к опциям и инструментам здесь достаточно много. Есть приятные мелочи в духе быстрого заполнения доменов в ссылках и добавления ссылок во встроенный менеджер загрузок. Предлагается стартовая страница быстрого набора с возможностью указывать ярлыки нужных вам сайтов, а также вкладкой с каталогом закладок. Предлагаются дневной и ночной режимы отображения веб-страниц. Можно поиграть с внешним видом Mercury с помощью тем оформления.

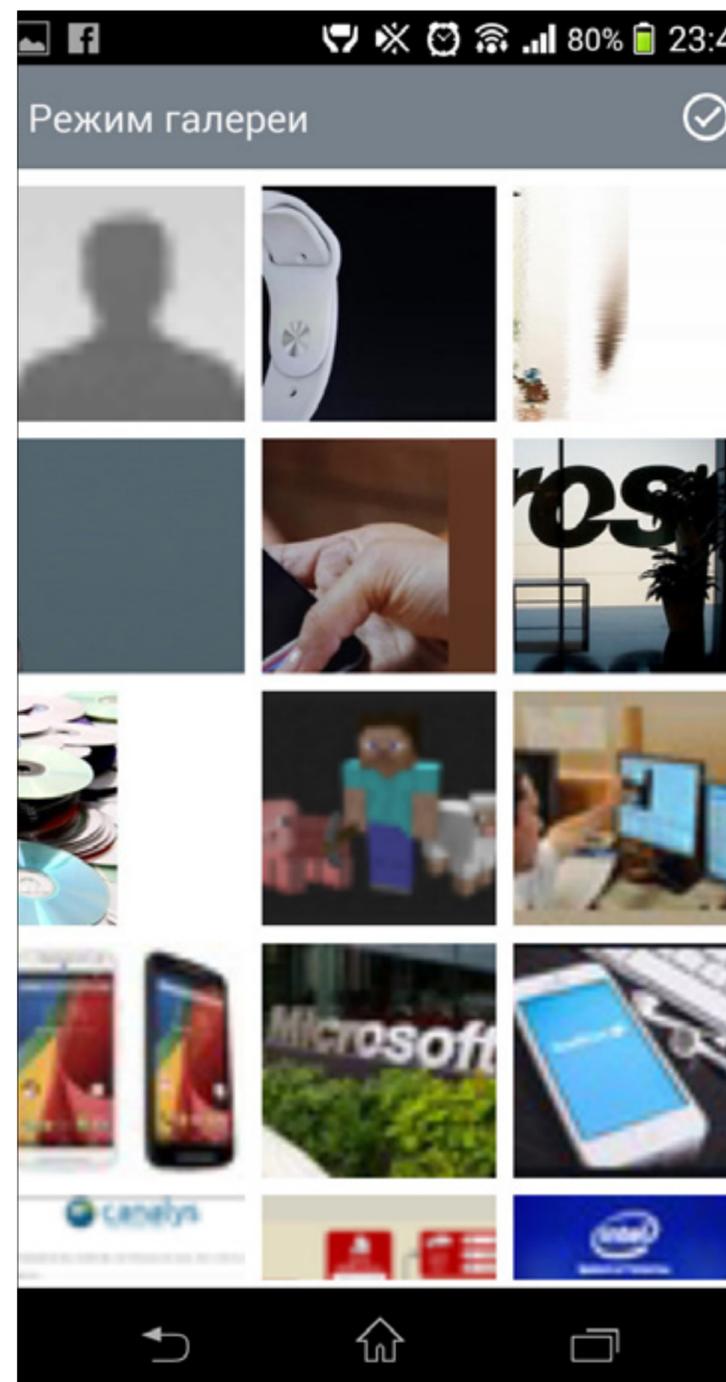


Помимо стандартного менеджера закладок предусмотрен «Список чтения» – этакий кармашек для ссылок, которые вы хотите просмотреть позже, но которые недостойны постоянного места в закладках. Есть в Mercury и встроенная «читалка», которая умеет конвертировать просматриваемые веб-страницы в чистый, удобный для вдумчивого чтения текст. Работает данный режим довольно качественно и избавляет от необходимости устанавливать дополнительные приложения и сервисы. Кроме того, Mercury оснащен оригинальным режимом «Галерея». При его активации он собирает все картинки с активной в данный момент веб-страницы и выводит их в виде страницы миниатюр. Очень удобный режим для мобильного гаджета. Пожалуй, я бы не отказался от такого и в настольном браузере.

Можно переводить веб-страницы с помощью переводчика Google. Под KitKat доступны опции сохранения оных в виде PDF-файлов, а также беспроводное соединение с принтерами для их распечатки.

Теперь о нестандартных опциях браузера. В Mercury они связаны с управлением файлами. Очень полезная его

фишка – встроенный менеджер передачи файлов через Wi-Fi, соответствующая опция называется «Wi-Fi трансфер». Браузер выступает в роли сервера, для доступа к которому на компьютере достаточно открыть простенький веб-интерфейс Mercury.

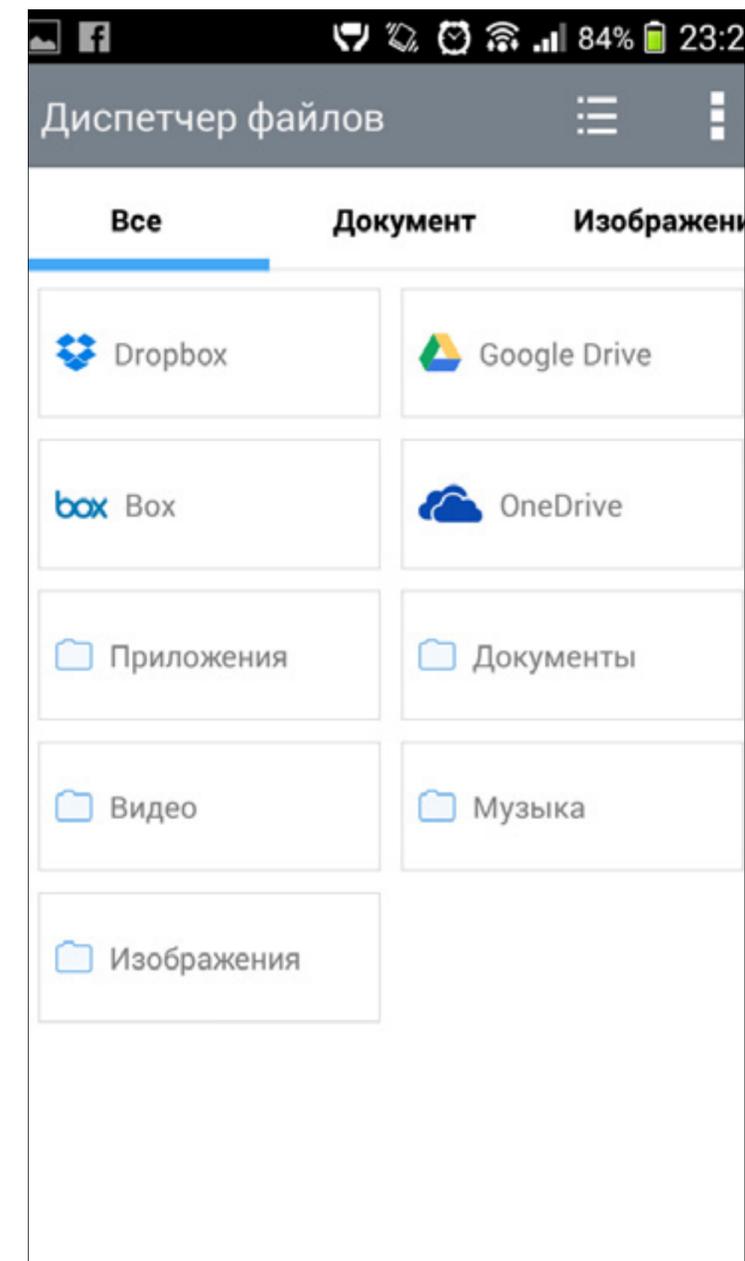


С его помощью можно побродить по папкам интернет-просмотрщика на мобильном девайсе и скачать нужные файлы на компьютер. В отличие от специализированных файловых менеджеров, тут нет многих опций, например защиты такого соединения паролем. Однако для того, чтобы время от времени быстро перекидывать скачанные файлы, эти изыски, возможно, действительно лишние.

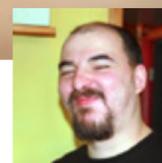
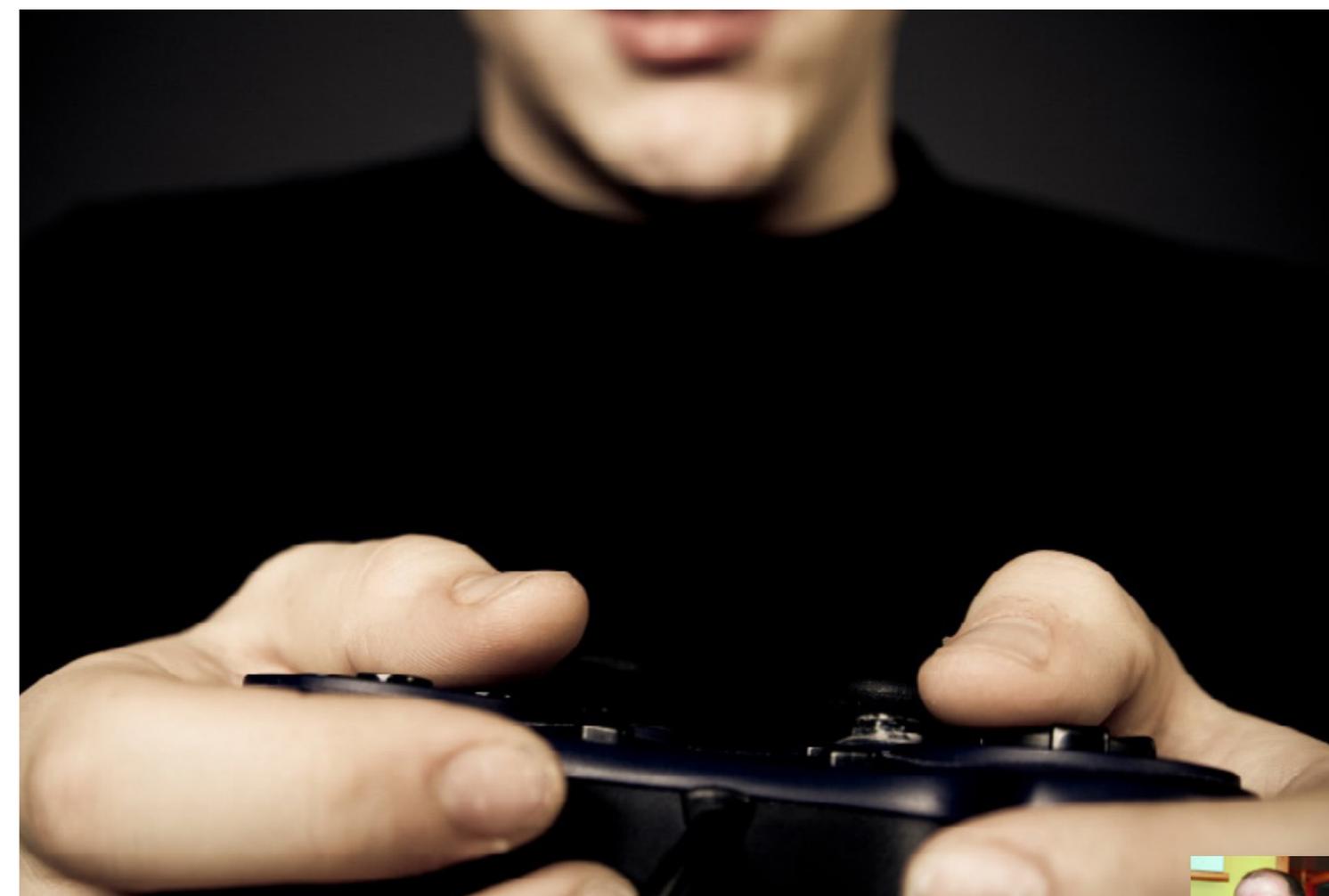
Вторая оригинальная особенность Mercury – наличие «Менеджера файлов», который позволяет собрать на одной служебной странице доступы к вашим архивам на ряде популярных облачных хостингах. Поддерживается работа с Диском Google, OneDrive, Box и Dropbox. Можно просматривать списки файлов, а также загружать их на свой гаджет. Не бог весть что, но доступно «из коробки» и не требует дополнительных приложений. Посетую, правда, на некоторую тормознутость генерации этих списков и особенно миниатюр для файлов. Уж лучше бы Mercury этого и не делал.

Mercury – хороший браузер, с харизмой, если хотите. Собранный под одной крышей множество полезных идей и инструментов из других интернет-просмотр-

щиков. Справедливости ради отмечу, что интерфейс мог быть и поудачнее.



Все-таки большое количество панелей, усеянных множеством мелких кнопочек, не слишком удобны для применения на ходу и управления одной рукой. У некоторых конкурентов эти задачи решены куда как элегантней.



Александр Енин
minievil@yandex.ru
Music: : Kreator

Остаться в живых. Обзор игрового жанра Survival MMO

Говорят, что наша жизнь – игра. Если это и правда, то жизнь – это явно не вальяжно-пиджакастая «Что? Где? Когда?» и не «Веселая ферма». А что же? Кто-то говорит: пиратка. Глючная, кривая, с админом-школьником. От оригинала осталась только графика. А нас разработчики не хотели и не планировали и при случае вместе с пиратским серваком безжалостно сдадут в утиль.

Похоже на правду, только если считать лицензионную версию жизни чем-то вроде современных расслабленных героических игр, неважно, шутер это, РПГ или стратегия, где принято кормить игрока вкусностями так, чтобы сало с морды капало, да еще салфеточкой жир подтирать. Угодать, в общем, всячески. Но что если идея игры – не детский аттракцион? Что если задача разработчиков – понаворотить всяких пакостных ловушек да еще запутать правила так, чтобы не разобрать было, откуда что берется, чтобы игрок-землянин шел по жизни как по минному полю, да в хардкорном режиме, без сейвов и перерождений?

Что же это за игра-то такая? Есть такой свежий игровой жанр – выживание, Survival. В целом похожий на приведенное выше «жизнеописание». Пусть пока большинство проектов в жанре Survival не имеют статуса релиза, во многие уже сейчас можно играть: они допиливаются в процессе, и разработчики активно экспериментируют с элементами геймплея. Идеи в этих играх крайне любопытны, и хотя у жанра в целом жестких законов и рамок пока нет, характерные общие черты уже вырисовываются.



Minecraft Survival

Мир из кубиков. Восьмибитное детство. Яркие, чистые, незамутненные множеством оттенков цвета. «Искусство копать», песочница! Где все это и где циничный сурвайвал? Откуда в песочнице суровая правда жизни?

На самых ранних стадиях развития проекта ее действительно не было. Классический режим, ныне не существующий, был простой строительной песочницей. Однако совсем скоро в Minecraft отразился луч чьей-то светлой мысли: люди строят не просто так, люди строят, чтобы противостоять агрессивной среде обитания. Среда

стимулирует строительство и добычу ресурсов для него, заставляет совершенствоваться. Так появился режим Survival, другие основные режимы и множество модов.

В Minecraft нет разнообразия оружия и амуниции, нет даже боевой системы и классов, но, как оказалось, такие простые вещи, как голод или угроза атаки монстров, не менее интересны. Именно так: монстры здесь – не мешки с лутом, а угроза. Помните байки-лозунги Russia Reversal: в нормальных играх игроки охотятся на монстров, в Minecraft Survival монстры охотятся на игроков...

Идея Survival настолько понравилась игрокам, что игровые серверы этого режима если не вытеснили, то сильно подвинули остальные. Мало того, появляются новые моды, которые развивают именно Survival-направленность игры, с большими пачками мобов и дополнительными потребностями. Зачастую в них строительство отходит на задний план, превращая геймплей в чистое выживание.

Day Z

Со времен Resident Evil слово «Survival» применительно к игре ассоциируется с

потусторонними чудищами. Среди них зомбаки наиболее популярны в виртуальных мирах. Полный коллапс цивилизации, анархия, смертельный вирус, ходячие мертвецы и живые люди, которые хуже монстров, – все это мегапопулярный сеттинг зомби-апокалипсиса. Думаю, вы и сами видели фильмы, игры, комиксы в этом сеттинге много раз.



Day Z (название почему-то произносят как женское имя, «Дэйзи») изначально был модом для игры Armed Assault, и чрезвычайно популярным. Настолько, что из него в итоге сделали самостоятельную игрушку. Она повторила успех мода: сейчас, когда кто-то говорит о любой игре в жанре Survival MMO, непременно всплывает и Day Z. Это самая известная игрушка-выживалка.

Концепция проста. Один игрок, одна жизнь без всяких респавнов и 280 квадратных километров лесов, полей, рек и некрупных населенных пунктов. Все сплошь с русскоязычными названиями, кстати. Поселения и военные объекты заброшены, кругом бродят зомби, но плотоядные мертвяки – угроза лишь для новичков и пьяных. Реальная опасность исходит от других игроков, одержимых голодом, жаждой, подверженных отравлениям, уязвимых для инфекций (нашел еду и слопал? Запил воды из речки? Зря, батенька, зря!), напуганных и вооруженных. Сидеть на месте смерти подобно, придется выйти к угасшим очагам цивилизации, чтобы пополнить запасы еды и лекарств.



Хоть игра и стала самостоятельным проектом, за который просят приличные деньги, по сути это все еще обычный дефматч с одной гигантской картой. Нет миссий, нет сюжета, нет целей.

Есть только таймер продолжительности жизни и счетчик фрагов. Кое-кто обвиняет игру в излишней жестокости, а кто-то делает выводы о готовности людей жрать друг друга при отсутствии сдерживающих факторов, но на самом деле здесь просто нечем больше заняться. Человек человеку – лут и фраг, потому что нет другого способа взаимодействия игроков. Что же, прикажете им, руководствуясь виртуальной моделью морали, прокрадываться в дома, набивать рюкзак, а потом лопать консервы с тунцом под кустом? Скука.

Nether и H1Z1

Несмотря на очевидные недостатки, идея онлайн-зомби-боевика с дополнительными сложностями вроде голода, жажды и болезней очень понравилась геймерам. Как всегда бывает в таких случаях, идею немедленно приватизировали все, кто мог. И пара проектов, которые сейчас находятся на этапе тестирования, кажутся интересными.

Один из них, Nether, на данный момент уже на стадии раннего доступа, или платной беты, так что игру уже можно посмотреть. Что там интересного? Первое – городской ландшафт. Пока,



на стадии беты, доступная часть карты невелика, но уже понятно: смотрится зомби-апокалипсис в разрушенном городе куда живописнее, чем на открытой местности. Второе – монстры. Это не легкие мишени из шутеров и не боксерские груши, набитые бархлам, как в ММОРПГ, а скорее чудища из Survival Horror. Они умные, живучие, агрессивные и к тому же имеют обыкновение прибегать на звуки пальбы, так что игрокам приходится соблюдать режим тишины. Это еще одна фишка геймплея. Из нее вытекает необходимость кооперироваться, так как совершать в одиночку более-менее продолжительные рейды по наполненному тварями городу очень сложно, цена ошибки велика.

H1Z1 находится на более ранней стадии тестирования, раннего доступа к игре нет, да и неизвестно, будет ли он, – пока кроме ее создателей возможность поиграть ненадолго получали лишь посетители выставки PAX Prime. Основные же впечатления на данный момент основаны только на стримах разработчиков и их высказываниях, но посмотрите, кто эти люди! Sony Online Entertainment, компания, которая как раз сейчас работает над EverQuest Next, миром с огромными возможностями для терраформинга, строительства и крафта. Естественно, что в H1Z1 SOE планирует дать игрокам аналогичные возможности – менять ландшафт, строить укрепления, создавать механизмы. Также в игре будет развитая система крафта, наподобие ММОРПГ.



Это – уникальные фишки. Остальные наметившиеся черты Survival-жанра и зомби-поджанра мы здесь тоже увидим. Жесткое ПВП с возможностью до гола обобрать противника, огромная карта игрового мира, транспортные средства, зомби и дикие животные и, конечно, потребности организма, которые не позволят игроку постоянно находиться в выигрышной ситуации. Вдобавок проект будет бесплатным, в отличие от остальных ему подобных.

Planet Explorers

Тема зомби – знакомая и привычная, как старый добрый двойной чизбургер в макдачечной. Привычная, но не

лучшая. Pathea предложила более перспективный сеттинг – колонизация планеты. Чуждый мир, на котором нужно обустроиваться с нуля. Тераформинг, охота, добыча ресурсов, изготовление устройств, строительство базы на неизвестной планете. Кстати, по поводу построек и создания разных предметов: в игре можно самому самому изготавливать транспортные средства, оружие, механизмы – и все это не из готовых деталей по заданным схемам, наподобие крафта в ММОРПГ, а скорее как постройки в Майнкрафт или Лэнд-марк – по своему усмотрению.

Исследование новой планеты не сводится к обшариванию заброшенных



палаток на предмет тушенки и чипсов или оружия, исследование здесь – постоянная составляющая геймплея. В широте размаха и красоте задумки разработчикам не откажешь. Но создать с нуля целый мир, который будет интересно исследовать, – задача, мягко говоря, непростая. И в плане графики-отрисовки, и даже в плане фантазии. Мало кому это удавалось.

Пока игра еще сырая, но кое-что уже видно. Флора и фауна разработчикам определенно удалось – иной раз, уви-

дев какого-нибудь местного обитателя, поднимаешь челюсть с пола. Крафт и возможности воздействия на мир тоже впечатляют уже сейчас. Сразу видны и минусы – графикой пришлось не то чтобы пожертвовать, но пойти на упрощения и компромиссы. Впрочем, фантазия разработчиков это компенсирует.

Survival как жанр

А теперь самое, на мой взгляд, любопытное – вырисовывающиеся общие черты жанра. Сравним «выживалки»

с обычными современными MMO – и снова получим противопоставления в духе Russia Reversal.

Первое различие – окружающая среда. В обычных MMORPG вы можете оставить персонажа, и с ним ничего плохого не случится (если вы, конечно, не вздумаете спать в PvP-зоне, точке респауна мобов или не совершите другой самоубийственный поступок). В Survival-играх, если ничего не делать, персонаж банально сдохнет. Среда его медленно убивает – если не предпринимать активных действий, он умрет от голода, жажды или болезней.

Соответственно, и мотивация у игрока совсем другая. Все, что делается в привычных нам MMO, делается, когда захочется, или не делается вообще. Даже такие вещи, как готовка еды, пожирание этой еды, поиск продуктов для еды, добыча и изготовление одежды, оружия – все по желанию, когда будет настроение. В Survival-играх игроком движет необходимость: если персонаж голоден, то тебе, хочешь не хочешь, придется пойти и порыскать вон в том здании, рискуя нарваться на мобов или ганкеров; хочется пить – придется пить хоть из лужи, рискуя заразиться чем-нибудь смертельным. Хочешь пережить

ночь – озаботься надежным укрытием.

Это меняет игровой процесс, в частности PvP. В стандартной игре сталкиваются оттюнингованные персонажи, действия игроков тактически продуманны и, опять же, заточены под специфически экипированного и прокаченного персонажа. В Survival PvP – это драка безумных голодных оборванцев, хватающих друг друга за горло из-за банки тушенки. Терять нечего, качаться некогда: не сожрешь консерву – помрешь. В PvE похожая история: припечет, так придется лезть в любой кишачий агромобами гадюшник, хоть с голыми руками, иначе все равно помирать.

В жанре Survival еще куча свободного места для идей, рамки его очень широки и требуют только одного: агрессивной среды обитания персонажей. Нет расхожей сюжетной линии или просто игровой канвы, адаптированной именно к такому геймплею. Новые проекты под Survival появляются постоянно: мод для Skyrim под названием Frostfall, игра про первобытное общество The Stomping Land, даже Landmark медленно, но верно дрейфует в сторону Survival.

Словом, есть на что посмотреть и даже над чем задуматься.



Радиоуправляемый танк GiNZZU / HENG LONG M4A3 Sherman.

Едет и рычит, стреляет и дымит

Юрий Травников
Music: **Sepultura**

Скажу прямо, я больше по авиации. Поэтому с радиоуправляемым танком чуть было не произошло непонимание. Ну не летает он, мне это непривычно!



Танк как он есть. Из коробки

Понятное дело, первым делом распаковав и зарядив танк, я его запустил гулять по квартире. И озадачился. Ездит танк откровенно небыстро. Степенно так. Где-то пару метров проезжает за 3 секунды.

Так что на дачу, чтобы заснять видео (с описанием, с комментариями, с легким морализаторством), я ехал малость печальный. На даче я все это дело снова распаковал, приготовил камеру, выкатил во двор, запустил...

Короче, видео я так и не снял. Потому как не было никакой возможности. Вся улица потому что сбежалась в мой дачный двор, от полутора где-то лет до вполне пенсионного возраста. Танк был окружен, взят в плен, подвергнут истязаниям, запущен в траву, в песочницу, в заросли укропа (эх, кадры!..) – короче, побывал везде, где по инструкции ему

ехать никак не положено. Но он ехал! И тащил за собой на буксире большой самосвал с куклами. И стрелял! И было всем счастье.



Каждое опорное колесо имеет собственную подпружиненную подвеску – неровности гусеницы просто проглатывают

Танк рычит динамиком, имитируя суровый рокот двигателя. Танк очень внятно управляется с пульта. Танк разворачивается на месте, вращая гусеницы в разные стороны.

И танк стреляет! В двух режимах: имитации стрельбы из пулемета (ты-ды-ды-ды-ды) и пушки (быдыщ! И танк отлетает назад, имитируя отдачу), и по-настоящему. Страйкбольными шариками калибра 6 миллиметров! Засыпаешь комплектные шарики в один из башенных люков, включаешь ре-

жим боевой стрельбы в том же люке, и можно стрелять – пушка пневматическая. Садит мощно, метров на 30, если по баллистической траектории. Прямой выстрел – больше 10 метров точно. Спасибо страйкбольной системе закручивания шариков Hop-up!

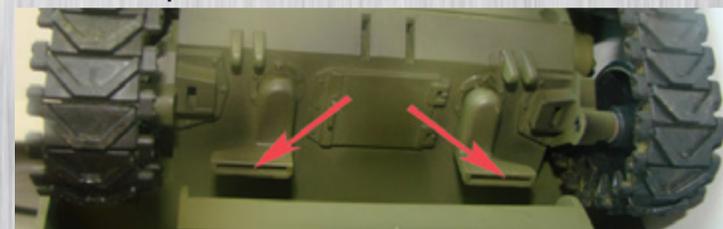


В комплекте один кварц, вон он, в правом нижнем углу под № 02, но кварцы можно докупить, и тогда танк сможет участвовать в танковом бою с парой таких же танков

Логика управления орудием, на мой взгляд, реализована не очень. Башню вращать можно как угодно, только строго назад нельзя: угол поворота у нее – 345°. Это удобно. А вот поднимать и опускать пушку по-простому – никак. За ее движение отвечает один канал, и при его задействовании ствол сначала ползет до предела вверх, и заставить его двигаться вниз, пока до верха не долезет, нельзя. Только остановить. А

как долез, переключается на движение вниз, и та же самая история. Досадно, но через некоторое время привыкаешь и сидишь в жестяной тазик на заборе как лихой канонир! В комплекте есть мишень. Но тазик круче.

Танк умеет дымить. В комплекте пузырек с жижой, которую можно заливать в танк. Такая большая самоходная электронная сигарета получается. Было сильное желание заправить девайс никотиносодержащей жижой, но я его преодолел. Отверстия для заливки неоднозначны. В инструкции почему-то заправка показана на примере фашистского танка, у него дырки совсем другие. В общем, методом тыка все было найдено. Лить надо прямо в выхлопные трубы, доступ к которым аккуратно перекрыт решеткой радиатора. Но так извернешься... Дымит!



Вот сюда надо заливать. Туда, откуда потом дымить будет

Ну а потом я распаковал все остальное (там много коробочек, а в коробочках – пакетики), разложил все это,

и мне открылась истина. Истина в том, что, покрасив, наклеив все это содержимое, можно заполучить в свое распоряжение точную копию танка Второй мировой войны – военную миниатюру.



Качество исполнения очень высокое, вот прям на редкость. Все детальки проработаны отлично. Облоя нет вообще, все ровно и напильника не требует

Типа сборная модель, которую доводишь до ума долгими зимними вечерами, покупаешь для нее грунтовки всякие, аэрографом красишь, апгрейдишь специальными китами (их выпускает много фирм – HENG LONG, Тамуа и т. п.), гусеницами металлическими и от этого получаешь куда большее удовольствие, чем от готового продукта.



А вот примерно таким танк станет, если я его в личное пользование выключу. Только красивше. После долгих зимних вечеров)))

Только конкретно эта миниатюра еще ездит, стреляет, рычит и дымит!

Устройство: танк GiNZZU / HENG LONG M4A3 Sherman

Тип устройства: радиоуправляемая масштабная копия с дымом и пневматической пушкой

Масштаб: 1:16

Цена: 4500 руб.

Питание танка: Ni-Cd-аккумулятор, 7,2 В, 1700 мАч

Питание пульта: 8 батареек АА

Время работы: 40 мин.

Время зарядки: 5 ч

Максимальная скорость: 12 км/ч

Радиус действия: 15 м

Тип управления: радиочастоты 29, 40, 49 МГц

Преодолеваемый подъем: 35°

Комплектность: пульт ДУ, инструкция, аккумулятор Ni-Cd (7,2 В, 1700 мАч), антенна, детали в разборе, аэрозоль для дыма, шарики для стрельбы (200 шт.), мишень, заглушка для орудия, сетевой адаптер

Подробности: ginzzu.com



Творческая группа Upgrade Digital Magazine

Руководитель

Павел Виноградов, тел. +7 926-574-25-03, p@upweek.ru

Новости и пресс-релизы необходимо отправлять на news@upweek.ru

(Новости отправленные на другие адреса публиковаться не будут)

Заявки на тестирования отправлять на t@upweek.ru

Редакционный e-mail для всех вопросов: up@upweek.ru

Редакционный телефон для всех вопросов: +7 925-377-50-33

Адрес редакции: не дом и не улица %)

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.

Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-45001 от 11 мая 2011 г.

Журнал предназначен для читателей старше 12 лет.

Тираж предыдущего номера журнала ~ 118 000 скачиваний.